

Jugend Echo

Mit 50,98% der abgegebenen Stimmen Sieger
des Titelbildvotings auf www.jugendecho.de:
Das Bild "Zauberwald", aufgenommen beim Maxi Haik 2015

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines

Wichtige Infos	03
Anmeldeinfos	04
Anreise	05
Klartext	06
Leitervorstellung	07
Aus der Arbeit des Jugendamtes	08
Uffpassen	10
Nachtlichter	11
Maxi Haik	12

DH-Junior 05. - 07.02.2016

Superhelden gesucht	13
Gamecraft Junior	14
Oh du verrückter Karneval	15
Quest Master	16
Die kunterbunte Flimmerkiste	17
Harvey Potter	18

1. Wochenende 19. - 21.02.2016

4000 Wände - Die Wand	19
Gamecraft	20
Die Konsoleros	21
Gefangen im Schauspielhaus	22
Vampire	23
Fantasywelten	24
Was man als Junge...	25
Starquest - Neustart	26
Cube	27
Schlag den Leiter	28

2. Wochenende 04. - 06.03.2016

Die Spur der großen Alten	29
Film ab!	30
Was ein "Nerd" können muss...	31
4000 Wände - Tischtennisraum	32
Slack-Parkour	33
Die Werwölfe	34
Singstars	35
Hexenakademie	36
Gamer gesucht	37
Die Schriftstellerschmiede	38

3. Wochenende 20. - 22.05.2016

(s)Team Royal	39
Chaos auf der Westernranch	40
Bodypainting	41
Runners Point	42
Games Academy	43
Make your own - Roboter	44
Die Auserkorenen	45
Waldläufer	46
Video-Action	47
Rockhaus Spezial	48

4. Wochenende 10. - 12.06.2016

Escape Room	49
Bumerang	50
X-Wing	51
Jugger	52
FäHüPi	53
Sherlock Holmes	54
Upcycling	55
Gamecraft	56
Duell der Magier	57

Osterferien 29.03. - 03.04.2016

4000 Wände - Der Tunnel	58
AdSndA	59
Zeichnen lernen	60
Game Challenge	61
Starquest - Die Liste	62
Spielen bis zum Umfallen	63
Erlebe das Leben	64

Sommerferien

Das Camp - Mittelalter	65
Internationale Begegnung	66
Die Dracheninseln	67

Fortbildungen & Qualis

Gruppenleitergrundkurs	68
Rockmobil-Operator	69
You can XXL	70
Schutzengel-Einsatz-Kommando	71
Spielerwerkstatt	72

Wichtige Infos

Die Termine für die Seminare in diesem Halbjahr lauten:

Dämmerheim-Junior-Kurse: 05. - 07. Februar

1. Wochenende: 19. - 21. Februar

2. Wochenende: 04. - 06. März

3. Wochenende: 20. - 22. Mai

4. Wochenende: 10. - 12. Juni

Osterferienwoche: 29. März - 03. April

Maxi Haik: 05. - 08. Mai

Sommermaßnahmen:

01. - 10. Juli, 19. Juli - 01. August und 25. - 29. Juli

Zur besseren Orientierung sind einige Ausschreibungsseiten mit folgenden "Stempeln" versehen:

Der "**Outdoor**-Stempel" zeigt an, ob Teile des Kurses komplett (mit Übernachtung) draußen stattfinden.

Der "**Pen und Paper**"-Stempel gibt bei Rollenspiel-Kursen ungefähr den Anteil der reinen Spieleinheiten "am Tisch" wieder.

Der Stempel "**Schul-Kooperation**" ist auf Veranstaltungen zu finden, die in Zusammenarbeit mit einer Schule laufen.

Der "**Dämmerheim Junior**"-Stempel markiert die Kurse für die Teilnehmer im Alter von 8 - 10 Jahren.



Oberwichtig!!!

Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die ruhig schmutzig werden dürfen!

Schließlich wollen wir zusammen viel Spaß und Action haben, dabei stört der "feine Zwirn" nur!

Anmeldeinfos

Am Samstag, 16.01.2016 von 10:00 - 13:00 Uhr findet der erste Anmeldetag statt. Ihr könnt euch unter der Nummer 04441/898-2192 im Jugendamt anmelden

wieder

samstags

Was kostet das?

Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro und für Wochenkurse 48,00 Euro.

(Dieser Betrag umfasst die Unterkunft, Verpflegung, Bettwäsche und Programmkosten)

Die Kosten für die Sommeraktionen sind einzeln ausgezeichnet.

Wir werden auch dieses Mal wieder sieben Anmeldetelefone besetzen. Zum ersten Mal kommt dabei die neue Telefonanlage zum Einsatz. Wir hoffen sehr, dass es dabei zu weniger technischen Schwierigkeiten kommt als bei den letzten Anmeldetagen!

Wichtige Tipps für Eltern!!!

1. Empfänger/innen von ALG II und/oder Wohngeld können nach dem Bildungs- und Teilhabegesetz 10 Euro im Monat zu diesen Kosten hinzubekommen. Bitte wenden Sie sich dafür an Ihre zuständige Stadt oder Gemeinde.
2. Wenn es unabhängig davon Schwierigkeiten gibt, den Teilnehmerbeitrag aufzubringen, dann melden Sie sich bitte unbedingt im Jugendamt. Mit Unterstützung des Jugendhilfevereins im Landkreis Vechta e.V. finden wir eine Lösung.

Die Teilnahme darf nicht am Geld scheitern!

Landkreis Vechta - Jugendamt

04

04441/898-2192

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer statt.

Die Anfahrt dorthin muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wisst, wo ihr hin müsst, seht ihr hier eine Anfahrtsskizze:

Adresse für's Navi:
Dümmerstraße 42
49401 Damme

Einen Routenplaner findet ihr auf www.duemmerheim.de. Dort findet ihr im Bereich "Jugendbildung" auch das Jugendecho-Forum, mit der Möglichkeit, euch in der Mitfahzentrale zu Fahrgemeinschaften zusammenzuschließen.



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmer See ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.

Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 05491-97910) ab, die lotsen euch dann schon her!

05



Heute von



Herbert Winkel
(Landrat)

Hilfe für junge Flüchtlinge

Die Situation der Flüchtlinge ist momentan das Top-Thema. Auch im Landkreis Vechta wird das spürbar. Bei uns halten sich inzwischen rund 2.300 Menschen auf, die als Asylbewerber eingereist sind. Wöchentlich kommen neue Flüchtlinge hinzu. Sie brauchen Platz zum Wohnen und müssen versorgt werden. Das ist eine schwierige Aufgabe, die nur durch eine gute Zusammenarbeit zwischen den Städten und Gemeinden, dem Landkreis Vechta und den vielen ehrenamtlichen Helfern bewältigt werden kann.

Unter den Flüchtlingen sind auch viele Jugendliche und Kinder in Eurem Alter, die teilweise ganz alleine – ohne Eltern oder Verwandte - nach Deutschland gekommen sind. In ihren Heimatländern ist entweder Krieg oder sie werden aus politischen oder religiösen Gründen verfolgt. Um sie müssen wir uns besonders kümmern. Das Jugendamt nimmt sie an die Hand und sorgt dafür, dass sie gut betreut werden. Derzeit befinden sich bereits 50 dieser sogenannten „unbegleiteten minderjährigen Flüchtlinge“ im Landkreis und wir erwarten noch weitere.

Sie sollen auf Dauer in betreuten Wohngruppen oder bei Pflegefamilien leben können. Bevor das entschieden ist, werden die Kinder und Jugendlichen im Haus Marienstein in Visbek untergebracht. Ihr habt in der Zeitung gelesen, dass auch das Dümmerheim dafür im Gespräch war. Das Dümmerheim soll aber nur dann genutzt werden, wenn die anderen Plätze nicht mehr ausreichen. Außerdem würden nur die Appartements und das Selbstversorgerhaus betroffen sein. Der Jugendarbeit am Dümmer steht also weiterhin nichts im Wege.

Viele Grüße
Euer Herbert Winkel, Landrat

06 Auch in der nächsten Ausgabe wird wieder jemand "Klartext" schreiben!

Moin!
Ich bin Laura, 19 Jahre alt und komme aus Lutten. Ich studiere seit gut einem Jahr Lebensmitteltechnologie in Bremerhaven und wohne zurzeit auch dort, werde allerdings ab März 2016 mein Praxissemester im Landkreis Vechta absolvieren.
In meiner Freizeit treffe ich mich mit Freunden, spiele Rollenspiel und bin als Tubistin in einem Musikverein aktiv. Ich bin seit Sommer 2015 als Leiterin im Dümmerheim und habe bisher Kurse im Krea- und Spielbereich gemacht, werde aber in Zukunft auch noch in anderen Bereichen zu finden sein. Nun bleibt nur noch eins zu sagen: Bis bald im Dümmerheim!



Neue Leiterin: Laura

Leitervorstellungen

Moin !
Ich bin Timo, 20 Jahre alt und wohne in Neuenkirchen. Nach meiner Lehre zum Zweiradmechaniker Schwerpunkt Motorradtechnik mache ich zur Zeit meine Fachhochschulreife in Osnabrück. In meiner Freizeit fahre und beschäftige ich mich viel mit Motorrädern, sitze gerne mal vorm Computer zum Zocken mit den Jungs und treibe viel Sport. Nach meiner tollen Kinderzeit im Dümmerheim bin ich jetzt seit ungefähr 2,5 Jahren dort als Leiter zu finden. Meistens bin ich in den PC-Bereichskursen und im Outdoorbereich unterwegs, doch in Zukunft werde ich auch mal etwas Anderes ausprobieren. Bis dahin, wir sehen uns im Dümmerheim!



Neuer Leiter: Timo

Noch mehr Leitervorstellungen findet Ihr 07 unter www.jugendecho.de

Aus der Arbeit



08

Kaum zu glauben, die Familie ist nicht immer nur das warme Nest, in dem Kinder geliebt, zärtlich umsorgt und behütet werden. In manchen Familien werden Kinder auch geschlagen, erniedrigt oder müssen sexuelle Gewalt erleben.

Sexuelle Gewalt an Kindern findet auch außerhalb der Familie statt, zum Beispiel durch Bekannte, Freunde, Verwandte und Nachbarn.

Die Tatsache, dass sexuelle Gewalt an Kindern in der Familie und in der direkten Umgebung stattfindet, ist schrecklich. Erwachsene verlangen in diesen Fällen manchmal Dinge, die euch Angst machen, euch weh tun oder ganz komische Gefühle bereiten. Hier dürft ihr auf jeden Fall **-Nein-** sagen! Genauso dürft ihr euch nicht einreden lassen, dass es eure Schuld sei, was diese Erwachsenen mit euch tun. Sie tragen selbst die Verantwortung und damit auch die alleinige Schuld. Es ist in solchen Situationen sehr schwer, sich gegen diese Erwachsenen zu wehren. Traut euch, in solchen Situationen Hilfe bei Freunden oder anderen Erwachsenen zu holen, denen ihr vertraut! Deshalb ist es wichtig, dass ihr euch überlegt, welche Personen zu euch halten, wenn ihr Hilfe benötigt.



des Jugendamtes



Konkrete Hilfe:

Es ist wichtig, dass du dich jemandem anvertraust. Vielleicht kann dies deine Mutter oder dein Vater, dein/e Lehrer/in oder dein/e Freund/in sein. Konkrete Hilfe und Informationen findest du auch im Landkreis Vechta. Alle dort tätigen Fachleute stehen unter Schweigepflicht.

**Jugendamt des Landkreises Vechta, Ravensberger Str. 20,
49377 Vechta, Kreishaus Zimmer 214
Tel. 04441 / 898-2100
e-Mail: jugendamt@landkreis-vechta.de
Öffnungszeiten: Mo - Do 8.00 - 16.00 Uhr
Fr 8.00 - 12.30 Uhr**

**Beratungsstelle für Eltern, Kinder und Jugendliche
im Landkreis Vechta
49377 Vechta, Neuer Markt 30
Tel. 04441/8707690
Fax. 04441/8707699**

**Beratungsgespräche können nach telefonischer
Absprache auch in Damme stattfinden.**

Weitere Informationen und Ansprechpartner findest du auf der Internetseite des Landes Niedersachsen zum Kinderschutz (www.kinderschutz-niedersachsen.de) 09

UFFPASSEN!

Die Jugendschutzseite im Jugendecho

Moin Moin,

Schon wieder ist ein Jahr vorüber und da lohnt es sich doch einmal einen Blick zurück zu werfen, was in diesem Jahr alles im Rahmen des Jugendschutzes passiert ist.

Natürlich war ich mit meinem engen Verbündeten von der Polizei, Uli Suhr, in allen Gemeinden und Städten unseres Landkreises unterwegs, um mit euch ins Gespräch zu kommen. Dabei ging es hauptsächlich um die Themen: Alkohol, Zigaretten, Kiffen und weitere illegale Drogen.

Es ging aber auch darum, wie man sich eine Meinung und auch eine Haltung zu diesen Dingen aneignet. Dabei führten wir mit euch absolut spannende Diskussionen und Gespräche. Ihr habt mitbestimmt, was Thema sein soll und habt von euren Erfahrungen erzählt. Am Anfang des Jahres, als wir im gesamten Südkreis unterwegs waren, führten wir über 90 Minuten „keine Kurzen für die Kurzen – Misch dich ein sag Nein“ noch eine Powerpoint Präsentation vor und hauptsächlich haben Uli und ich geredet. Als wir eher durch Zufall in der Turnhalle einer Schule auf dem Boden sitzen durften und ohne technische Hilfsmittel mit euch die Dinge besprachen, habt ihr viel mehr geredet und wir kamen total super ins Gespräch. Seither lassen wir die Präsentation weg, um über das zu reden, was EUCH wichtig ist. Darüber sind wir mächtig froh.

Vor dem ersten Mai waren wir im Nordkreis unterwegs und im Zuge des Lohner Schützenfestes besuchten wir die Lohner Schülerinnen und Schüler in der ganzen Stadt.

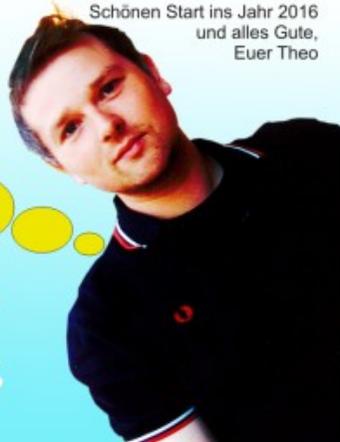
Natürlich gehört zum Jugendschutz auch dazu, Jugendschutzkontrollen durchzuführen, um zu schauen, ob sich auch alle, nämlich Eltern, Veranstalter und ihr, an die Regeln halten. Ob auf dem Stoppelmarkt, dem Lohner Schützenfest oder dem Dammer Carneval, egal auf welcher Kontrolle, ist es uns wichtig, mit allen Beteiligten vernünftige Gespräche zu führen. Und das klappt auch in 90% aller Fälle. Vielen Dank dafür speziell an euch. Wenn es dann doch mal daneben geht, möchten wir euch dennoch eine Unterstützung sein, um den Abend so gut es geht zu Ende zu bringen. Euer Wohl liegt uns dabei am Herzen.

Gekrönt wurde das sehr schöne Jahr am 20.11. mit der ersten Nachtlichter U18 Party in der Wunderbar in Vechta. Das ehrenamtliche SchutzengelEinsatzKommando, die Jugendpflieger der Städte und Gemeinden, die Polizei und natürlich ihr selbst machtet den Abend zu einem unvergesslichen Ereignis. Über 200 junge Menschen bewiesen, wie gut sie abfeiern konnten - und das komplett ohne Alkohol. 2015 lautet mein Fazit: Ich bin stolz auf die Jugend im Landkreis Vechta. Ich freue mich auf 2016.

Schönen Start ins Jahr 2016
und alles Gute,
Euer Theo

So weit alles klar?
Falls Du noch Fragen hast oder
Informationen brauchst, kannst Du Dich
bei Sebastian Krause unter Telefon
04441-898 2121 oder e-mail
2121@landkreis-vechta.de melden. Deine
Eltern natürlich auch!

10



U 18

NACHT LICHTER

ALKOHOLFREIE
PARTY FÜR ALLE
VON 13 BIS 17 JAHREN

EINTRITT 3,- EURO

SAVE THE DATES:
12.02.2016
08.04.2016

100% Outdoor
100% Abenteuer

Maxi Haik 2016

zurück zu den Wurzeln!

Stellt euch der Herausforderung und seid dabei beim Maxi Haik!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 17 Jahren
Datum: 05. bis 08. Mai 2016
Leiter: Marieke, Theo, Jonas, Eike, Krake & ...

Dies und noch viel mehr erwartet dich auf dem Maxi Haik! Wir fahren mit euch an einen unbekanntem Ort, von wo aus wir nur mit unserem Survival-Rucksack, Schlafsack und unseren Isomatten ins Ungewisse aufbrechen! Begib dich mit deiner Gruppe auf eine spannende Reise! Meistert zusammen schwierige Aufgaben und knackt knifflige Rätsel! Durchquert Flüsse und Wälder! Kocht mit Feuer und sucht euch einen tollen Platz zum Schlafen!

Abenteuer - Wildlife - Campen - Rätsel
Überleben in der Wildnis

12

SELBSTLOS
EHRlich

GERECHT
MUTIG

SUPERHELDEN GESUCHT

STARK!!

schnell
intelligent



Das und noch viel mehr sind Superhelden. Willst auch du ein Superheld werden oder bist du vielleicht schon einer? An diesem **kunterbunten Wochenende** werden wir nicht die Welt retten, aber spektakulär wird es trotzdem! Stellst du dich den kniffligen Spielen und Aufgaben?

ARGH!!



Hast du das Zeug zum Superhelden? Bist du bereit die Herausforderung anzunehmen? Dann melde dich schnell an und finde heraus wie viel Superheld in dir steckt!



Datum: 05. bis 07. Februar
Alter: 8-10 Jahre
Leiter: Joe und Coco

Dämmerheim
Junior

13

GAMECRAFT Junior

Craften, Craften und nochmal craften!
Oder auch einfach im Kreativmodus
bauen, was das Zeug hält!

Das ist ja schon ganz cool,...

Aber das macht alleine nur halb so viel
Spaß wie gemeinsam im Dämmerheim!



Wenn du keinen eigenen Computer hast, dann melde dich bitte **spätestens eine Woche vor Kursbeginn** beim Jugendamt. Wir bringen dir dann einen mit.

An diesem Wochenende wollen wir gemeinsam mit euch überlegen, was wir gemeinsam im bekannten Blöckchenspiel schaffen können! Bauen wir ein Dorf oder ein Schloss? Erfinden wir ein eigenes Spiel im Spiel? Oder versuchen wir ein Haus aus Blöcken im echten Leben zu bauen? Ihr entscheidet! Und bevor wir's vergessen: Die guten alten Dämmerheim-Spielerunden werden natürlich auch nicht fehlen!

Habt ihr Lust bekommen? Sehr gut! Wir freuen uns auf euch! (Bitte nur bei EINEM Gamecraft-Kurs anmelden!)

Keine Originalversion von Minecraft? Kein Problem, wir leihen dir eine.



Für alle zwischen 8 und 10 Jahren
Datum: 05. - 07. Februar 2016
Leiter: Kai, Lena und Timo G.

14

Font „Minecraft“ by PurePixel; CC-BY-NC-ND

OH DU VERRÜCKTER KARNEVAL!

HELAU, ALAAF, JUCHEI IHR KARNEVALSJECKEN!

EGAL OB IHR KARNEVAL, ODER FASCHING SAGT. IHR SEID EINGELADEN, DIESES VERRÜCKTE EREIGNIS MIT UNS ZU FEIERN.

An diesem Wochenende werden wir barteln und Kamellen machen für unsere eigene kleine Karnevalfeier.

Ob mit oder ohne Kostüm: Das Wochenende wird mit euch eine Mords-Gaudi!

Dämmerheim Junior

Leiter: Eike, Karin, Marieke und co.
Datum: 05. - 07. Februar 2016
Alter: 8-10 Jahre

15

Quest Master

- Aufbruch in ein neues Abenteuer -

Bist du mutig genug, dich mit uns Hals über Kopf in ein großes Abenteuer zu stürzen? Dann melde dich schnell an, denn an diesem Wochenende wollen wir in die Welt der Fantasie eintauchen und gemeinsam im Rollenspiel und draußen verschiedene Aufgaben bestehen. Ob du dabei in die Rolle eines schlaun Magiers oder einer starken Kämpferin schlüpfen möchtest, bleibt ganz dir überlassen.

 50% Rollenspiel


Dämmerheim
Junior 

Datum: 05.-07.02.
2016

Für alle Abenteuerer
von 8-10 Jahren

Leiter: Michael,
Passi, Zuwi
und Kathrin



die kunterbunte flimmerkiste

Der Tablet Video-Kurs am Dämmer!

Du hast ganz viel Fantasie und
liebst Geschichten?

Dann komm in die "Kunterbunte
Flimmerkiste"! Wir denken uns
zusammen Geschichten aus und
machen daraus einen Film. Damit
alles ganz einfach geht filmen und arbeiten
wir mit I-Pads. Mit der richtigen APP wird das
Filmemachen zum Kinderspiel!



Also komm mit ins Dämmerheim
und steig ein in die "Kunterbunte
Flimmerkiste"!




Dämmerheim
Junior 

Für Kinder von 8 bis 10 Jahren
vom 05. bis 07. Februar 2016
Leiter: Christian, Laura und...

Harvey Potter

UND DAS HEIM DER WEISEN



- Wolltest du schon immer einmal ein absolut magisches Wochenende weg von Zuhause verbringen?
- Mit den Mitgliedern deines Hauses um den Gewinn der Hausmeisterschaft kämpfen?
- Auf Besen ein Spielchen in einer überall beliebten Zaubersportart wagen?

Dann komm an diesem Wochenende ins Heim der Weisen, setz den sprechenden Hut auf und erfahre alles über Zaubertränke, Verwandlungen und die anderen Bereiche der Magie.

Bau deinen eigenen Zauberstab!

Für Hexen und Zauberer zwischen 8 und 10 Jahren
 Datum: 05.-07. Februar
 Professoren: Tasi, Marie, Svenja, Nion und Jonas

Einsatz in 4000 Wänden

Wir alle lieben das Dämmerheim – doch es gibt ein paar Ecken, Räume und Wände die neu gestaltet werden dürften. Und wer könnte das besser als ihr? Immerhin ist es euer Dämmerheim.

An diesem Wochenende wollen wir mit dir diese Wand neu gestalten

Sei mit dabei und verschönere das Dämmerheim nach deinen eigenen Vorstellungen.

Für alle im Alter von 12 bis 15 Jahren
 19. bis 21. Februar 2016
 Leiter:
 Anka, Joe, Lauren, Kira

GAMECRAFT

**Craften, craften und nochmal craften!
Oder auch einfach im Kreativmodus bauen, was das Zeug hält.**

das ist ja schon ganz cool,...

**Aber das macht alleine nur halb so viel Spaß wie
gemeinsam im Dämmerheim!**

Wenn du keinen eigenen Computer mitbringen kannst, dann melde dich bitte spätestens **eine Woche vor Kursbeginn** beim Jugendamt. Wir bringen dir dann einen mit.

An diesem Wochenende wollen wir mit euch Minecraft nach Dämmerheim-Art spielen. Ihr findet euch in eurem Stamm mit eigener Kultur und eigenen Gewohnheiten wieder, die nicht immer fuer Jedermann verstaendlich sein muessen. Wenn du Lust auf Minecraft mal anders hast, dann meld dich an und werde zum Craftguru des Dorfes!

(Bitte nur bei EINEM Gamecraft-Kurs anmelden!)

Keine Minecraft-Lizenz?
Kein Problem, wir leihen dir eine.

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 15 Jahren.
Datum: 19. - 21. Februar 2016
Leiter: Alex und Timo

20

Font „Minecraft“ by PurePixel. CC-BY-NC-ND



Die zwei KONSOLEROS

-Let's Play-

Wir suchen unerschrockene Spieler, die Lust haben, sich ein ganzes Wochenende lang in völlig neue Abenteuer zu stürzen. An diesem Wochenende zocken wir Konsolenspiele, die ihr garantiert noch nicht kennt.

Wir freuen uns drauf!
Eure

KONSOLEROS



Für alle Jugendlichen zwischen
12 und 16 Jahren
Datum: 19.-21. Februar 2016
Leiter: René und Timo G.



21

Gefangen im SCHAU SPIEL HAUS



Ihr seid gefangen in einem alten Theater.
Auf dem Weg in die Freiheit werdet ihr
schwierigen Aufgaben begegnen, die ihr
nur gemeinsam mit Mut und Talent lösen
könnt. Gefragt sind Zusammenhalt,
Kreativität und Freude am Schauspielen.
Seid dabei und meldet euch an!

Datum: 19. - 21. Februar
Alter: 11 - 13
Leiter: Maire, Alina, Jojo



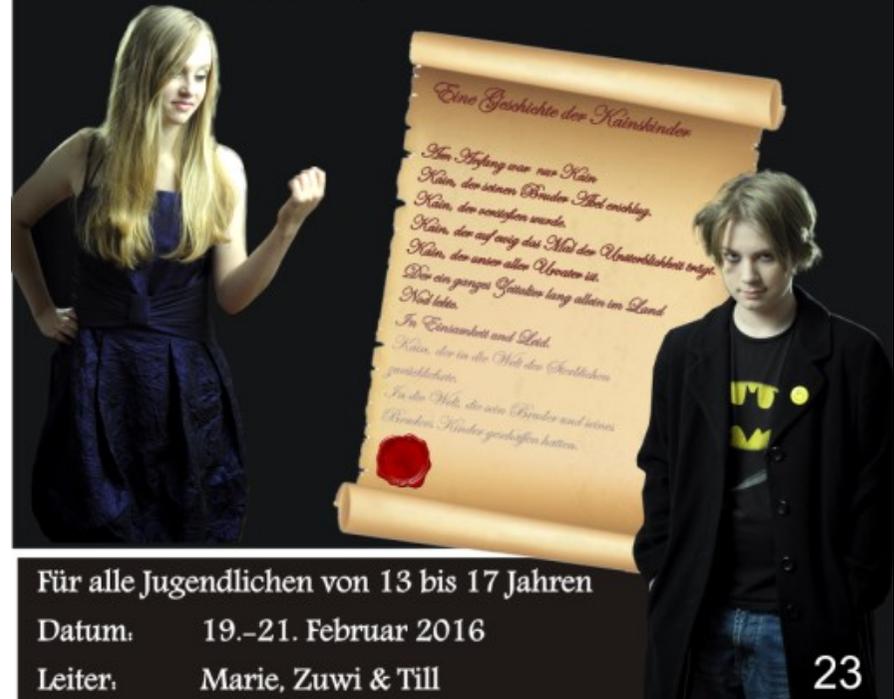
22

VAMPIRE

Im Schatten großer Ereignisse

An diesem Wochenende wollen wir mit euch
das Rollenspiel Vampire die Maskerade spielen.
Gemeinsam werden wir uns in eine dunkle Welt begeben.
Anfänger und Veteranen sind hier gleichermaßen willkommen.
Neue Spieler werden Gelegenheit erhalten sich ihren ganz
eigenen Vampir zu erschaffen, welcher im Laufe dieses und auch
künftiger Kurse verbessert und weiterentwickelt werden kann.
Charaktere aus vorangegangenen Kursen können natürlich
weitergespielt werden und neue Facetten erhalten.

Wir freuen uns auf euch!



Für alle Jugendlichen von 13 bis 17 Jahren

Datum: 19.-21. Februar 2016

Leiter: Marie, Zuwi & Till

23

Fantasywelten

Für Anfänger + Fortgeschrittene!

Hast du Lust, ein Wochenende in der Welt der Fantasie zu verbringen? Wolltest du schon immer in einer Gruppe aus mutigen Abenteurern gegen gefährliche Kreaturen kämpfen, knifflige Rätsel lösen und vergessene Welten entdecken? Dann bist du bei diesem Rollenspielwochenende genau richtig!

Ob am Rollenspieltisch oder in der Realität, an diesem Wochenende entführen wir euch in die Welt der Fantasie und werden mit euch viele spannende Abenteuer erleben.

Also meldet euch an, wir freuen uns auf euch!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 19.-21. Februar 2016
Leiter: Marieke, Jonas und Julia

Was man als Junge können muss...



Hast du Lust darauf, draußen zu sein, etwas zu bauen, Abenteuer zu erleben und Dinge zu lernen und auszuprobieren, die du in der Schule nicht lernst?

Dann melde dich schnell zu diesem Kurs an.



Für alle Jungs
zwischen 12 und 15 Jahren
Datum: vom 19. bis 21.02.2016
Leiter: Raphael & Hendrik



Für Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren
Datum: 19. bis 21. Februar 2016

STARQUEST

DER NEUSTART!

FÜR EINSTEIGER, TEAMSPIELER,
ZOCKER UND HARTE MÄDELS!



Leiter: Michael, Falk, Eike, Passi & Nikolas

Wir sind wieder zurück und beginnen mit einer ganz neuen Art unsere lieben Minis zu "schubsen"!

Dieser Kurs bietet vor allem Einsteigern mit geringen Kenntnissen oder auch völligen Neulingen einen kleinen Einblick in die Welt von

Warhammer 40K! Aber vor allem neben der Platte werden altgediente Spieler viele Veränderungen bemerken.

Es wird Geschichten zu den einzelnen Spielerunden geben, die klassischen Dämmerheimspiele kommen wieder verstärkt zum Einsatz und selbstverständlich stehen wir euch auch mit viel Rat und auch Tat zur Seite.

Wer gemeinsam mit uns viel Dämmerheimfeeling, Spaß, Spannung und viel Action erleben möchte, der ist hier genau richtig!



CUBE

Würfel
Dich
ins
Glück

In "Cube" überlegt ihr euch zusammen, was an diesem Wochenende passieren könnte und worauf ihr Lust habt. Dann lasst ihr den Würfel entscheiden!

Was wollt ihr machen?

- 1 = etwas Kreatives
- 2 = etwas draußen
- 3 = etwas mit Ätschen
- 4 = etwas drinnen
- 5 = etwas in der Stadt
- 6 = etwas am Computer



So oder anders! Ihr habt jetzt sicher begriffen, wie es geht. Habt ihr Mut, genügend Ideen und seid spontan genug, um euch auf dieses Abenteuer einzulassen?!? Dann meldet euch an, um das auszuprobieren, was ihr schon immer machen wolltet. Die Frage ist nur: **Wie entscheidet der Würfel?!**

Ihr würfelt die 2! Was wollt ihr draußen machen?

- 1 = Strockbrot am Lagerfeuer
- 2 = Kanu fahren
- 3 = Schwimmen gehen
- 4 = draußen schlafen
- 5 = Waldspiele
- 6 = Geo cachen

Ihr würfelt die 5! Auf welche Spiele habt ihr Lust?

- 1 = Capture the flag
- 2 = Trollball

...
usw.

Für alle Jugendlichen zwischen
11 und 13 Jahren
Datum: vom 19. bis 21. Februar 2016
Leiter: Evi und Stephan



Schlag den Leiter

Auf ein Neues...

Leiter vs. Teilnehmer
0 : 1

Ein Spielemix aus Geschick, Sport, Wissen und Wagemut entscheidet über Sieg und Niederlage...

Schafft ihr es, die Leiter noch einmal zu besiegen?

Für alle Jugendlichen zwischen
11 und 13 Jahren
Datum: vom 19. bis 21. Februar 2016
Leiter: Jana, Bernd, Christian



Die Spur der Großen Alten

Wir schreiben das Jahr 1920. Die Menschheit befindet sich in einem dunklen Zeitalter. Doch Viele haben keine Ahnung welche Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.

Eines morgens erwachst du von einem schrecklichen Albtraum. Doch war es wirklich nur ein Traum?
Die Erinnerungen verschwimmen vor deinen Augen.

Ein Friedhof...
Eine Stadt am Grunde des Ozeans...
Ein Wort... Cthulhu...

Was hat das zu bedeuten?

In diesem Kurs werden wir am Rollenspieltisch sowie in der Realität in die Welt der Großen Alten eintauchen.
Nervenkitzel und kosmischer Horror erwarten euch.

Können ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17
Leiter: Raphael, Zuwi und Eike
Datum: 04.-06. März 2016



FILM ab

-One Take-

Wie der Name schon sagt, werden wir einen Film ohne einen einzigen Schnitt drehen. Das bedeutet, der komplette Film spielt sich als eine zusammenhängende Szene ab.

Dabei kommt es darauf an, dass die Schauspieler ihre Rolle überzeugend spielen, das Kostüm steht, der Weg für die Kamerafahrt festgelegt und das Set komplett aufgebaut ist. Denn kleinere Fehler lassen sich in einem One-Take-Film am Ende nicht mehr beheben. Hier müssen alle gut vorbereitet sein.



Auch ohne aufwendigen Schnitt und Effekte sind euren Ideen (fast) keine Grenzen gesetzt. Wenn du Lust hast, was Neues auszuprobieren, dann sei dabei!!!

Für alle Jugendlichen von 13 bis 17 Jahren
Datum: 04. bis 06.03.2016
Leiter: Flo, Evi, Maire

30

WAS EIN "NERD" KÖNNEN MUSS...!

Rollenspiel, Tabletop, Tradingcards & ein Werbeclip!
Die Bestseller vom Dämmerheim!

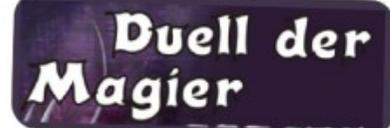


Dieser Kurs ist nicht nur eine super Gelegenheit, einige der coolsten Kurse des Dämmerheims in kurzer Zeit auszuprobieren, ihr könnt auch dem gesamten Fantasybereich helfen, einen wirklich sensationellen Werbefilm für genau diese Kurse zu erstellen. Den fertigen Clip könnt ihr dann auch mit Sicherheit auf der Jugendechseite bewundern.

STARQUEST



Wenn ihr also Lust auf einen "Schnupperkurs" mit Filmelementen habt oder immer schon mal selbst entscheiden wolltet was ihr nerdiges starten wollt, dann meldet euch an!



Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 17 Jahren
Leiter : Michael, Svenja, Kathrin & ...
Datum : 04. bis 06. März 2016

31

DER
TISCHTENNISRAUM



EINSATZ IN 4000 WÄNDEN

DER TISCHTENNISRAUM VERLANGT EIN DESIGN-UPGRADE UND HOFFT AUF DIE NÄCHSTEN BANKSYS. STEIGT MIT UNS EIN INS THEMA STENCIL/SCHABLONEN-GRAFFITI UND VEREWIGT EUCH IM DÜMMERHEIM.



04 -06 MÄRZ 2016
FÜR ALLE VON 13-17 JAHREN
MIT PIA & FÄBZ



SLACK PARKOUR



SCHONMAL VON
Slackline
ODER
Parkour GEHÖRT?
Nein?
Nicht schlimm!

LAUF MIT UNS NICHT DEN NORMALEN WEG ZUM ZIEL!
KLETTER ÜBER MAUERN, SPRING DURCH FENSTER UND BALANCIERE AUF EINER SLACKLINE!

NORMAL WAR GESTERN!

**Sportkleidung
nicht vergessen!**



Alter: 11 - 13
Leiter: Jannik, Rene , Nion
Datum: 04.-06. März

Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe spielen und

die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 13 bis 16 Jahren

Datum: 04. bis 06. März 2016

Leiter: Christian, Sabs, Alex, Kira

34

SINGSTARS IM TONSTUDIO



An diesem Wochenende dreht sich mal wieder alles rund um die Themen Singen und gemeinsam Musik machen. Diesmal soll der Schwerpunkt vor allem darauf liegen, die eingeübten Lieder aufzunehmen.

Ihr lernt die Aufnahmetechnik kennen und könnt bei den Aufnahmen eure eigenen Ideen einbringen. Vielleicht wolltet ihr schon immer mal einen Song für einen besonderen Menschen aufnehmen oder einen eigenen Text einsingen oder einfach gemeinsam mit einer coolen Gruppe einen Song aufnehmen.

Euren Ideen sind hier (fast) keine Grenzen gesetzt und wir (Britta, Anja und Marieke) wollen euch dabei kräftig unterstützen.

Falls ihr ein eigenes Instrument habt, dann dürft ihr das natürlich gerne mitbringen!



Datum: 04. - 06.03.2016

Teilnehmer: Mädchen und Jungen von 12-17 Jahren

Leiter: Britta, Marieke und Anja

35

HEXENAKADEMIE

An diesem Wochenende könnt ihr alles ausprobieren, was eine waschechte Junghexe können muss um ihre Hexenprüfung zu bestehen. Zaubertränke brauen, magische Kräuter sammeln und das Durchführen eines Feuerrituals. Außerdem benötigt jede Hexe natürlich einen eigenen personalisierten Hexenbesen, den wir gemeinsam gestalten wollen.

Die Oberhexen erwarten euch!

Alle Junghexen, die in diesem Jahr ihre Hexenlizenz erwerben wollen, werden aufgefordert, sich zur Hexenprüfung anzumelden.

Der Hexenrat

Für alle Jugendlichen von 11-13 Jahren
Datum: 04.-06. März 2016
Leiter: Marie, Tasi und Alexandra

36

GAMER GESUCHT!



Du hast Lust, neue Computerspiele kennen zu lernen?
Du hast Lust, mit vielen Leuten im LAN zu zocken?
Du hast vielleicht sogar eigene Spiele, die du anderen zeigen möchtest?

Dann bist du hier genau richtig! Denn wir wollen mit euch zusammen Computerspiele anzocken und sie auf Dämmerheimtauglichkeit testen. Dabei heißt es, nicht gleich aufzugeben und den Blick auch mal auf andere Dinge zu richten.

Wenn du also Lust auf ein Wochenende rund um Computerspiele hast, dann solltest du dich schnell anmelden!

Für alle Jugendlichen von 12 bis 14 Jahren
Datum: 04. bis 06. März 2016
Leiter: Fabian, Timo W. und...

37

Die ~~Dümm~~erheimer Schriftstellerschmiede



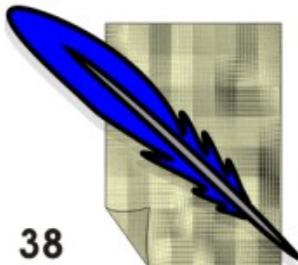
**Du schreibst gerne?
Egal ob Geschichten, Gedichte oder Songtexte.
Egal ob Liebe, Horror, Ballade, Drama, Fanfiction, Komödie,
Action, Märchen oder irgendetwas anderes.
Dann gehörst du in die Schreibwerkstatt!**

**Wir wollen ein ganzes Wochenende zusammen kreativ werden
und einfach schreiben.
Hier geht es nicht um die richtige Rechtschreibung oder
Grammatik!
Ihr seid bei diesem Wochenende richtig, wenn ihr Spaß daran
habt, für euch und andere zu schreiben!
Natürlich erwarten euch auch jede Menge Spiele und ganz viel
Dümmenheim Action!**

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 17 Jahren

Datum: 04. bis 06. März 2016

Leiter: Joe und Till



38

(s)TEAM ROYAL



Endlich ist es soweit!
Wir betreten neue Plattformen und suchen das Team schlechthin!
Dieses Wochenende steht im Zeichen des Beefs!

Beef?! Was ist denn das?

An diesem Wochenende werdet ihr in kleinen Teams gegeneinander verschiedene Herausforderungen meistern müssen, die ihr euch selbst ausdenkt oder von uns serviert bekommt! Ob am PC, im Schlamm, im Forum oder einfach im Gruppenraum... Zeigt den anderen, worin ihr gut seid und wo der Hammer hängt!

Bock bekommen?

Dann meldet euch an und packt eure Sachen!

Für Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 20.-22. Mai 2016
Leiter: Kai, Jannik & Wiebke

39

CHAOS AUF DER WESTERNRANCH

Dieses Wochenende wollen wir gemeinsam mit euch auf einer echten Westernranch verbringen. Neben einer Einführung ins Westernreiten, gemütlichen Lagerfeuerrunden und verrückten Spielen, wollen wir uns an diesem Wochenende nicht nur selbst um unsere vierbeinigen Kursteilnehmer, sondern auch um unsere eigene Verpflegung kümmern.

Also seid dabei wenn es heißt: Dämmerheim goes Rodeo!



Erfahrung mit Pferden ist nicht erforderlich!

Für alle Jugendlichen von 11-13
Datum: 20-22. Mai 2016
Leiter: Marie, Anka, Kathi & Svenja

40

Body-painting

An diesem Wochenende brauchen wir keine Leinwand, sondern werden mit **Airbrush**, **Schwämmen** und **Pinzeln** unseren eigenen Körper in ein bewegliches Kunstwerk verwandeln. Ob **ANFÄNGER** oder **FORTGESCHRITTENE**, Junge oder Mädchen – **MELDET EUCH AN!**

20. - 22. Mai
14-17 Jahre
Leiter: Maire, René, Marika

41

DEUS X Tec. schlägt zurück!

RUNNERS POINT

SHADOWRUN



- => Gemein
- => Schnell
- => Hart
- => Fies

Ein Run!
Ein Team!
Ein gemeinsames Rollenspiel auf allerhöchsten Niveau. Wir werden wieder durch die Welt reisen, Abenteuer erleben und neben dem Rollenspiel auch noch die ein oder andere Aktion in die Wirklichkeit umsetzen! Wir warten auf Freiwillige...

Viel Action und Bewegung!

Diesmal kein Sport!



Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 17 Jahren

Datum : 20. bis 22. Mai 2016
Leiter : Tasi, Michael & Passi

DÜMMERHEIM GAMES ACADEMY

Trollball, Touching, Tüchergreifen, die Dümmerheimklassiker kennt jeder. Es wird Zeit, technisch und taktisch das nächste Level freizuschalten. Ein Wochenende lang, Spiel, Spaß & Action. Besser im Team spielen, richtiges Tackling und Blocken, Schlachtrufe und geiles BBQ. Zwei Footballer zeigen euch die besten Tricks. Packt eure alten Sportsachen ein und greift mit uns an!

Hanno, Cedric, Pia
20-22 Mai 2016
Alle von 13 -17 Jahren

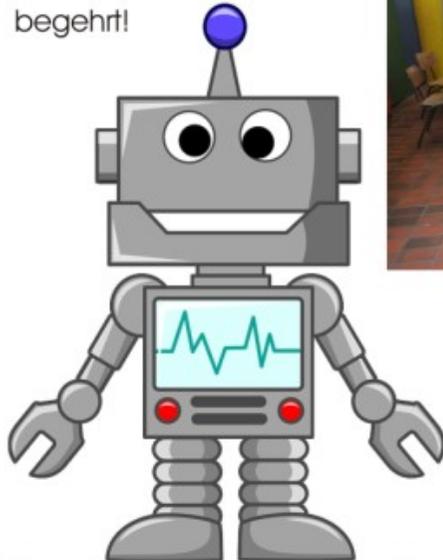
MAKE YOUR OWN ROBOTER

Techniker und Baumeister aufgepasst!

An diesem Wochenende wollen wir mit euch einen Roboter bauen! Der soll am Ende nicht nur cool aussehen, sondern auch alleine fahren können. Natürlich bauen wir noch ein paar besondere Extras ein, lasst euch da einfach überraschen!



Meldet euch schnell an, denn die Plätze sind heiß begehrt!



Für alle Jugendlichen
zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 20. bis 22. Mai 2016
Leiter: Joe und Freunde

WIR FREUEN UNS
AUF EUCH!

Die Auserkorenen

Dieses Wochenende werden wir in das Universum von Warhammer 40.000 abtauchen.

In der Haut eines einfachen Imperialen Bürgers oder der eines reichen Händlers kämpft ihr an diesem Wochenende als Teil der Bevölkerung gemeinsam mit euren Teamkameraden gegen verschiedene Bedrohungen und versucht, eure Götter zufriedenzustellen.



Wir werden in diesem Kurs ein Warhammer-Rollenspiel spielen, in dem ihr die Rolle eines der Helden übernehmen dürft, der ganz nach euren Vorstellungen gebaut und auch gestaltet wird und sich als Modell auf den Warhammer-Platten seinen Weg bahnen kann. Wir warten auf euch!

Für alle Jugendlichen zwischen
11 und 15 Jahren
Datum: 20. bis 22. Mai 2016
Leiter: Zuwi & Eike

Waldläufer der Kurs

Outdoor für Jungen



Tauche ein in die Welt der Waldläufer. Erfahre das Leben im Schutz des Waldes und werde eins mit der Natur.

Mache sie dir zu Nutze und lerne den Umgang mit Pfeil und Bogen, sowie weitere Überlebensfähigkeiten. Tief in den Wäldern, abseits der Zivilisation, errichten wir unser Lager, bezwingen die Gefahren der Wildnis und bereiten uns einen großen Braten auf dem offenen Feuer zu.

Der Stamm der Waldläufer erwartet dich...

**Für alle Jungen
zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 20. bis 22. Mai 2016
Leiter: Fäbz, Raphi und Hütti**

46

VIDEO-ACTION

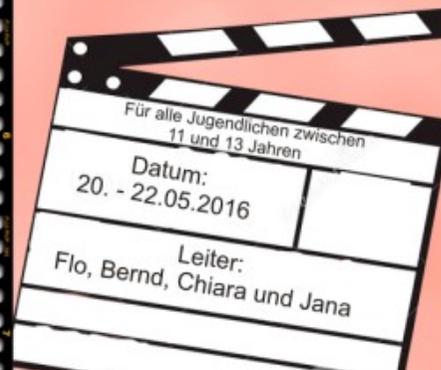
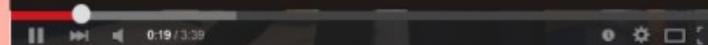
YouTube
Edition

Millionen Klicks auf einem Clip...

An diesem WE wollen wir mit euch zusammen, wie die bekannten YouTuber LeFloid, Y-Titti, Dagi Bee oder andere, Tutorials, Parodien oder abgedrehte Musikvideos drehen.

Findet mit uns heraus:
Was macht eine Parodie witzig und gut?
Was kommt bei Zuschauern gut an?
Wie wird ein YouTube Video eigentlich wirklich cool?
Fühlt euch an diesem Wochenende selbst wie ein YouTube-Star!

Eure Ideen und Wünsche sind gefragt!



**Natürlich
entscheidet ihr,
mit wem ihr die
Parodie teilt!**

47



Willkommen im Rockhaus

MISSION DÜMMERHEIM SPEZIAL

Wir wollen mit euch gemeinsam eine große Band auf die Beine stellen und einen Song eurer Wahl einüben!

Egal, ob du bereits ein Instrument spielst oder es einfach mal testen möchtest! Sei dabei bei diesem besonderen, musikalischen Wochenende mit ganz viel DÜMMERHEIMFEELING!

Dieses Wochenende verbringst du mit einem großartigen Team, nämlich mit Sandra, Britta, Brömmel, Caro, Steffen und Nion!

Wir freuen uns mega auf euch!



Für alle ab 13 Jahren mit und ohne Handicap
Datum: 20.-22.05.2016

Dieser Kurs ist für alle Teilnehmer ab 13 Jahren mit und ohne Handicap, die Lust auf ein cooles Wochenende im ROCKHAUS haben!

48



Falls ihr ein eigenes Instrument habt, dann dürft ihr es natürlich gerne mitbringen!



Escape Room

Der Raum sieht ganz normal aus, doch plötzlich fällt hinter euch die Tür zu!

Eingesperrt!

Ihr seid auf euch alleine gestellt! Wie kommt ihr hier raus? Stellt euch den Herausforderungen und meistert die kniffligen Rätsel!

Nur wenn ihr als Gruppe aufmerksam den Hinweisen nachgeht und geschickt kombiniert, werdet ihr lebend aus dem Escape Room heraus kommen!

1 Raum
1 Team
1 Wochenende
Mission: accepted!

Alter: 11-13 Jahre
Datum: 10.-12. Juni 2016
Leiter: Jana, Joe



- Let it fly -

Hast du schon mal einen Bumerang geworfen? Oder wolltest du es schon immer mal ausprobieren? An diesem Wochenende hast du nicht nur dazu die Gelegenheit, sondern wirst auch erfahren, wie man aus einer einfachen Sperrholzplatte einen Bumerang baut und so wirft, dass er zu dir zurückkommt.

Durch deine kreativen Ideen und eigenen Muster wird der Bumerang zu deinem unverwechselbaren Kunstwerk.

Wenn du also Spaß daran hast, mit Holz zu arbeiten und gerne draußen bist, dann melde dich schnell für dieses Wochenende an! Am Sonntag wirst du dann deinen eigenen Bumerang mit nach Hause nehmen können und andere Leute mit deinen Wurfkünsten zum Staunen bringen.



Leiter: Gidde und Flo
Alter: 11 – 13
Datum: 10. - 12. Juni

X WING

IMPERIUM GEGEN REBELLEN



Gehörst du zur dunklen Seite der Macht oder bist du eher ein Streiter des Lichts?

Eine Frage, auf der du hier eine Antwort bekommen wirst! In verschiedenen Spielen, im Dümmerheim aber auch in freier Wildbahn, werden wir testen ob ihr wahre Kämpfer seid.

Egal ob du ein Einsteiger oder ein Veteran bist, in diesem Kurs ist für jeden etwas dabei und zusätzlich bleibt uns noch jede Menge Zeit, um gemeinsam Spaß zu haben! Wer möchte, darf gerne seine eigenen Flieger mitbringen, wir haben aber auch genug für jeden da!



DAS LICHT GEGEN DIE DUNKELHEIT



Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren
Datum:

10. bis 12. Juni 2016

Leiter:

Michael, Christian & Eike

die endzeit GLADIATOREN

Die modernen Gladiatoren des 23. Jahrhunderts sind die Jugger, die nomadengleich von Dorf zu Dorf ziehen, um gegen die Juggermannschaft des jeweiligen Dorfes anzutreten.

Bei dem Spiel handelt es sich um eine Art Rugby der Zukunft. Die Spielregeln sind einfach: Auf jeder Seite eines freien Platzes werden zwei Zielstöcke in den Boden geschlagen. Das Spiel beginnt in der Mitte, wo ein Kreis gezogen und ein "Hundeschädel" in die Kreismitte gelegt wird. Jede Mannschaft besteht aus drei Schlägern (mit



Der Jugger-Kurs

Stangen ausgerüstet), einem Verteidiger (mit Kette an einem Stab) und einem Läufer. Allein dem Läufer ist es erlaubt, den Schädel mit den Händen zu berühren, zu tragen und auf den Zielstab zu speißen.

Habt ihr Lust, in die Liga der Jugger aufgenommen zu werden und eure eigenen Wettkämpfe auszutragen?

Dann meldet euch an!



Für alle Jugendlichen im Alter von 13 - 17 Jahren

Datum: 10.-12.06.2016

Leiter: Raphi, Passi, Tasi und Kathi

52

FÄ HÜ PI KURS



10-12
JUNI

#action #lagerfeuer #dämmerheimfeeling #achdaskannmanwaschen #freunde #floßbauen #immergutelaune #wirsindgut #abenteuer #stockbrot #dümmer #werduschtzuerst #rätselosen #geilezeit #bladerfleck #singsang #selberkochen #meineklamottenstinkennachrauch #outdoor #cityhaik #lieblingsteilnehmer #flussüberqueren #bigfamily #feuerspucken #besserzuvielalszuwenig #dreckigmachen #tücher greifen #touching #freundschaften #geilerkurs #allesstutweh #allwetterkurs #werhatnocheinsaubereresoberteil #loiswirdzuritanic #pizza #trollball #dassindmeinedümmerheimklamotten #wald #jurte #allesaußerkreaundrollenspiel #jurte #muskeltater #allesklassiker #ihrschafftdasschon#gewinner#anmelden



♥ Für alle von 13-17 Jahren

53

Sherlock Holmes 2065



London, 21. Juli 2065:

Eine Serie seltsamer Einbrüche sorgt in der Stadt für Unruhe. Jedes Mal gelingt es den Tätern, den Sicherheitskräften und der Polizei zu entkommen. Über die Motive der Einbrüche ist bisher nichts bekannt. Auch ob die Täter Erfolg bei ihrem geplanten Vorhaben hatten ist unbekannt.

Es bleibt abzuwarten, wie die Behörden weiter vorgehen wollen und ob es ihnen endlich gelingen wird, diese Typen zu schnappen.

(Wat)

An diesem Wochenende wollen wir uns ins Jahr 2065 begeben und uns als moderne Detektive auf Spurensuche machen. Im Rollenspiel und in Livespielen, werden wir gemeinsam versuchen, das Verbrechen aufzuklären und die Täter dingfest zu machen. Dafür kann sich jeder von euch einen eigenen Charakter mit speziellen Fähigkeiten und Kenntnissen erstellen und zusammen könnt ihr beweisen, dass es keinen Gangster gibt, der euch ein Schnippen schlagen könnte.

Wir freuen uns auf euch!

Datum: 10. - 12. Juni 2016
Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren
Leiter: Marie und Zuwi



AUS ALTEM MACH NEU!

Hast du nicht auch ein paar alte Sachen, die zu schade sind zum wegwerfen? Aber du hast keine Ahnung was man damit

anstellen soll? Dann komm zu uns!

An diesem Wochenende wollen wir mit euch unseren alten Kram in Designer-Stücke verwandeln und aus den Resten noch ein paar Skulpturen zimmern.

Also melde dich an und pack deinen Kram zusammen!



Für Jugendliche zwischen 14 und 17 Jahren
Datum : 10. bis 12 Juni 2016
Leiter : Rene, Chiara & Wiebke

GAMECRAFT

Schon mal versucht mit der Hand einen Baum zu fällen?
Oder mit Dreckklumpen einen Turm in den Himmel zu bauen? Nein? Dann wird's Zeit!

Dieses Wochenende dreht sich alles um Minecraft... und um Herausforderungen, die wir gemeinsam versuchen zu lösen,

Coop-
Edition!



Wenn du keinen eigenen Computer mitbringen kannst, dann melde dich bitte spätestens eine Woche vor Kursbeginn beim Jugendamt. Wir bringen dir dann einen mit.

InGame wie auch im Reallife, in bester Dümmerheim-Manier! Laune bekommen? Dann melde dich an!

(Bitte nur bei EINEM Gamecraft-Kurs anmelden!)

Keine Minecraft-Lizenz? Kein Problem, wir leihen dir eine.

Für Jugendliche im Alter von 13 bis 16 Jahren
Datum: 10.-12. Juni 2016
Leiter: Alex & Freunde

56

Font „Minecraft“ by PurePixel; CC-BY-NC-ND

Duell der Magier

MAGIC

The Gathering

Magic - das ist ein Sammelkartenspiel, bei dem sich Zauberer mit Hilfe von epischen Beschwörungen und fiesen Kreaturen duellieren.

Und wer sind diese Zauberer? Das seid ihr! Wenn du Lust hast, ein Wochenende lang Magic kennenzulernen, dich mit anderen am Spieltisch zu messen und eine Menge Spaß zu haben, dann bist du hier genau richtig!

Egal ob Neuling oder Profi, hier ist jeder willkommen.

Wenn du schon eigene Karten besitzt, dann kannst du sie natürlich mitbringen, wenn du keine hast, bekommst du welche von uns.

Also, melde dich schnell an!

Du brauchst keine eigenen Karten mitzubringen!!!

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 17 Jahren
Datum: 10. - 12. Juni 2016
Leiter: Jannik, Nion und... 57



**Einsatz in
4000
Wänden**

Wir alle lieben das Dümmerheim – doch es gibt ein paar Ecken, Räume und Wände die neu gestaltet werden dürften. Und wer könnte das besser als ihr? Immerhin ist es euer Dümmerheim.

In dieser Woche wollen wir mit dir den Tunnel neu gestalten

Sei mit dabei und verschönere das Dümmerheim nach deinen eigenen Vorstellungen.

Für alle im Alter von 14 bis 17 Jahren
29.03.2016 – 03.04.2016
Leiter: Joe, Lauren, Maire, Alina, Marie

58

Ruf der Suche nach dem Abenteuer

Ihr spielt schon seit längerer Zeit Rollenspiel und habt schon mehrere Male bei einem Rollenspiel-Kurs mitgemacht? Eure letzten Aufgaben in den fantastischen Reichen haben euch nicht mehr zu 100% gefordert und ihr seid auf der Suche nach neuen Abenteuern?

**Wichtig!!!
Unbedingt
alle Klamotten
mitbringen!**

Dann seid ihr hier genau richtig. Ihr werdet in diesem Kurs noch mehr Zeit und Möglichkeiten für eure Charaktererschaffung bekommen, um euch den neuen Gefahren und Rätseln zu stellen. Durch verschiedene Spielinhalte und Aktionen, werdet ihr noch tiefer in die Spielwelt eintauchen und auch die angehenden Spielleiter unter euch, werden einige Tipps mit auf den Weg bekommen.

Seid ihr dazu bereit?

**Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 29.03. bis 03.04.2016
Leiter: Raphael, Daniel und...**

59

ZEICHNEN LERNEN

29. März - 03. April 2016

Es ist so einfach, dass es jeder lernen kann. Lernt mit uns richtig zu sehen und damit realistisch zu zeichnen. Je schlechter man zeichnet, desto größer werden die Erfolge sein. Eine spannende und etwas andere Dämmerheimwoche wartet auf euch. Feiert mit uns die Erfolge und seid stolz auf eure neuen Zeichenskills.

Mit Pia und Nion
Für alle von 11-17 Jahren



We want you!
In dieser Woche geht es nicht nur darum, vor dem Rechner abzuhängen, Chips zu essen und Cola zu trinken...
Das wird eine Woche voller Action und Herausforderungen! Zudem wollen wir eine ultimative Endzeit-Challenge über eine komplette Nacht mit euch bestreiten!
Also, versuch dich anzumelden ...wenn du dich traust!

Die Woche

GAME CHALLENGE

25% Outdoor

Für Jungen von 13 bis 17 Jahren
Datum: 29.03. bis 03.04.2016
Leiter: Markus, René und..

Bitte bring deinen PC oder Laptop mit! Wenn das nicht geht, melde dich bitte spätestens eine Woche vorher im Jugendamt.

Für Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren
Datum: 29. März bis 03. April 2016

STARQUEST

Geheimdienstbericht:

Die Liste

Heimliches Treffen der besten
Generäle und Kommandantinnen.

Leiter: Michael, Marie, Falk, Eike & ???



Hier könnten
dein Bild,
dein Name,
deine Farben
und der Name
deiner
Armee stehen!

Die Erfahrung der
Teilnehmer scheint keine
Rolle zu spielen solange
ihr Ego stimmt!

Top Secret!!!
Lords of War 2016



Spielen bis zum Umfallen

Du willst endlich mal...

- ... eine ganze Woche lang nur spielen
- ... so richtig dreckig werden
- ... viele neue und coole Leute kennenlernen
- ... Ferien erleben, von denen du noch lange erzählen kannst?



Dann melde dich
schnell an!



Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
29.03. - 03.04. 2016
Leiter: Jannik, Wiebke und Mike

Erlebe das Leben!

Du hast Lust auf eine erlebnisreiche WOCHE mit ganz viel DÜMMERHEIMFEELING? Dann bist du bei uns genau richtig. In dieser Woche entscheidet IHR als Gruppe, was ihr erleben möchtet: Egal was... egal wie... egal wo...

IHR habt das Programm der Woche in der Hand!
Gemeinsam versuchen wir, das Unmögliche möglich zu machen!

Wir sind gespannt auf eure Ideen!

Alter: 13 - 17 Jahre
Datum: 29.03 - 03.04.2016
Leiter: Jana, Brömmel & Britta

64

In einer Gruppe können wir Pläne schmieden und Unmögliches möglich machen. Denn das Dümmerheim verfügt über Fahrräder, Ruderboote, Schlafsäcke und vieles mehr... All dies kann in eure Planung miteinbezogen werden - oder vielleicht baut ihr auch selber etwas. Euren Ideen sind (fast) keine Grenzen gesetzt.



Das Camp - Mittelalter Edition

Im "Camp" wird es dieses Jahr um das Lagerleben wie im Mittelalter gehen. Mittelalter, das sind Ritter, Burgen, Hexen, Burgfräulein, Ritterspiele und vieles mehr! Mittelalter heißt aber auch Brot backen, Feuer machen, schmieden, nähen, schnitzen...

Aber auch Nachtwanderungen und normale Zeltlageraktivitäten werden nicht zu kurz kommen!

Wenn auch du Lust hast, eine tolle Woche ganz im Zeichen des Mittelalters zu verbringen, wenn du Spaß am campen hast und Lagergemeinschaft erleben willst, dann bist du im "Mittelaltercamp" genau richtig!

Also los, melde dich an!

Jeder ist willkommen, denn nur zusammen können wir die Aufgaben des Mittelalters meistern!



100% Outdoor

Für alle Jugendlichen zwischen 10 und 16 Jahren
Datum: 25. bis 29. Juli 2016
TN-Beitrag: 40 Euro

Deutsch-Tschechischer Jugend- austausch



in Tschechien

Es ist mal wieder soweit...

...wir brechen auf zu unseren Freunden in Tschechien! Auch in diesem Jahr werden wir wieder einiges erleben dürfen. Sei es klettern an der Steilwand, wandern in den Bergen, Kanu fahren auf den Tschechischen Flüssen oder Städtetouren durch Prag und Krumlov! Also, meldet euch an und kommt mit auf eine unvergessliche Tour

Eure internationale Crew




Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 01.-10. Juli 2016
Leiter : Martin, Rene, Marika, Jannik, Becky
TN-Beitrag: 96 Euro

66

Die Dracheninseln ^{14-Tage}



Noch länger, noch cooler, noch besser!

In diesem legendären Kurs wollen wir mit euch das Fantasy-Rollenspiel AD&D spielen und es verschlägt uns in das Königreich von Bram Schwarzdorn, auf die Dracheninseln. Aber natürlich gibt es noch viele andere Gründe, warum ihr diese 14-Tage Sommeraktion auf keinen Fall verpassen solltet:

- ... die ersten 4 Tage verbringen wir auf einem Reiterhof
- ... wir wollen einen eigenen Würfelbeutel nähen
- ... eine Schatzkiste bauen
- ... zusammen kochen
- ... und noch viele andere coole Aktionen machen



Datum: 19.07. - 01.08.
 Für alle zwischen 13 und 17
 Leiter: Michael, Passi, Marie, Zuwi, Eike und Tasi
 TN-Beitrag: 134 €

67



GRUPPEN-LEITERGRUNDKURS

Du willst Jugendgruppenleiter werden? Im Verein, Verband, Jugendtreff oder sonstwo mit Kindern und Jugendlichen arbeiten? Dann kannst du hier lernen, was eine Gruppe überhaupt ausmacht, wie das "Leiten" funktioniert u.v.m..

*Sei kein "Gruppenboss"!
Lerne, Gruppen zu verstehen und zu leiten!*

Meld´ dich an beim Gruppenleitergrundkurs.



Achtung!!! 2 Termine!!!

Für die Gruppenleiterausbildung gehören zwei Termine verbindlich zusammen! Eine Teilnahme an nur einem Block ist nicht möglich.

Block 1:	29.03. - 03.04. (Osterferien)
Block 2:	20. - 22.05. (Wochenende)
Alter:	ab 16 Jahren
Leiter:	Lena, Marieke, Hendrik
Kosten:	35 € für beide Termine zus.

Vorgesehene Themen:

- ⚡ Gesellschaftliche Situation v. Kindern und Jugendlichen
- ⚡ Persönlichkeitsentwicklung
- ⚡ Gruppenpädagogik
- ⚡ Ziele und Aufgaben
- ⚡ Programmgestaltung
- ⚡ Formen und Methoden
- ⚡ Geschlechterspezifische Jugendarbeit
- ⚡ Öffentlichkeitsarbeit
- ⚡ Rechtliche Grundlagen
- ⚡ Trägerspezifische Angelegenheiten

Ausbildungs-
wochenende
zum



ROCK MOBIL OPERATOR

Wer das Rock-Mobil ausleihen möchte, braucht dafür jemanden, der sich damit auskennt, die Veranstaltung betreut und sich um alles kümmert - einen OPERATOR!

Das kannst du mit dieser Fortbildung nun werden!

Du lernst alles Nötige über:

- Aufbau und Bedienung der PA
- Anschluss der Instrumente
- Grundlagen der Aufnahmetechnik
- Aufbau und Bedienung der Lichtenanlage
- Ladungssicherung

Am Ende bekommst du ein Zertifikat, das dich zum Einsatz des Rock-Mobils berechtigt.
Interesse? Anmelden!

Alter: Ab 18 Jahren Kosten: 11 Euro
 Datum: 15. - 17. April 2016
 Ort: Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer
 Voraussetzung Führerschein Kl. B

YOU CAN!

Ein Wochenende lang
Selbstbehauptung
für junge
Frauen & Männer



Kennst du schon
den Unterschied zwischen
"Selbstbehauptung" und "Selbstverteidigung"?

Ganz einfach! Selbstbehauptung kann dich viel besser vor Auseinandersetzungen, Bedrohungen oder Gewalt schützen. Denn Selbstbehauptung wirkt viel früher als Selbstverteidigung - nämlich BEVOR du dich mit Gewalt verteidigen musst. In diesem Seminar vermitteln dir professionelle Trainer mit jahrelanger Erfahrung, wie du schon alleine mit deiner Ausstrahlung, deiner Körperhaltung und deiner Stimme brenzlige Situationen meistern kannst. Du wirst viel über dich und dein Selbstbewusstsein lernen und du wirst viel Neues erfahren! Natürlich wirst du

auch einige ganz praktische Tricks und Handgriffe kennenlernen, die dir die notwendige Sicherheit geben, wenn es doch einmal ernst wird und zu Handgreiflichkeiten kommt. So wirst du selbstsicherer und du bist für den Fall der Fälle vorbereitet.

Als Fortbildung zur
Verlängerung der
JULEICA anerkannt

Alter: 16 bis 24 Jahre
Datum: 15. - 17. April 2016
Leiter: Andreas Hoenig und Gregor Wisniewski
Ort: Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer
Kosten: 11,00 € für Unterkunft und Verpflegung
Info & Anmeldung: 04441/898-2192
www.Schutzengelprojekt.de



70

Bilder: pixelio.de / Benjamin Thorn sowie Sara Hegewald

WIR SUCHEN DICH!

FÜR DAS
SCHUTZ ENGEL-Einsatz - Kommando

Du bist engagierter und begeisterter Schutzengel und hast Lust darauf, dich noch mehr einzubringen?
Dann haben wir hier genau die richtige Herausforderung für dich!

Gemeinsam mit weiteren Schutzengeln wollen wir DICH für Sondereinsätze im Schutzengelprojekt ausbilden.

Auf verschiedenen Veranstaltungen und Partys möchten wir uns als Schutzengel noch aktiver einbringen. Dafür absolvierst du an diesem Wochenende die ultimative Schutzengel-Ausbildung! Du lernst wie man in brenzligen Situationen richtig reagieren sollte und wie leckere alkoholfreie Cocktails gemixt werden. Außerdem wirst du etwas über Rechte und Pflichten als Schutzengel erfahren und du lernst die unterschiedlichen Schutzengel-Aktions-Materialien, von der Rauschbrille über den Alkoholtester bis hin zum Info-Stand, kennen und einzusetzen.

Alter: 16 bis 24 Jahre
Datum: 03. - 05. Juni
Ort: Soesteheim Friesoythe
Kosten: 11,00 € für Unterkunft und Verpflegung
Info & Anmeldung: 04441/898-2192
www.Schutzengelprojekt.de

71

Spielewerkstatt

-Fortbildungsseminar speziell für DEINEN Verein/Verband-

Aus dem Inhalt:

- Warum ist Spielen so wichtig?
- Was macht einen guten Spielleiter aus?
- Was für Spielearten gibt es überhaupt?

Dabei werden natürlich so viele Spiele wie möglich ausgiebig getestet:

- Kennelerspiele
- Kooperationspiele
- Actionspiele
- Geländespiele
- Vertrauensspiele
- u.v.m.

Weil ein gutes Spielerepertoire zum Grundhandwerkszeug eines guten Gruppenleiters gehört!



Wir "stricken" die passende Gruppenleiterfortbildung für deinen Verein/Verband. Übrigens auch für viele andere Themen. Meldet euch einfach bei uns im Jugendamt!



bereits Nr. 76
2. Halbjahr 2015

Jugend Echo

Angebote

- News
- Kurse
- Freie Plätze
- Forum
- Fotos
- Dümmerheimsong
- Dümmerheimfeeling
- Elterntecke
- Downloads
- Spiele
- Kontakt
- Impressum

Das Titelbild steht:

"Trommelwirbel" Tadaaaaa! Ihr habt euch entschieden! Mit einer Mehrheit von 50,98% hat sich Haik 2015 durchgesetzt. Ihr könnt das Foto also auf dem nächsten Jugendecho bewerten, allerdings noch bis kurz nach Weihnachtsgedanken, dann arbeiten wir auf Hochtouren daran!

Wählt das Titelbild für das kommende Jugend Echo!

Es ist wieder so weit. Die neue Ausgabe des Jugendechos ist schon in der Vorbereitung! Und neben den vielen Kursausreibungen fehlt uns zurzeit noch etwas ganz wichtiges:
Das Titelbild!
Und das könnt ihr jetzt per Abstimmung auswählen! Das Voting läuft ab heute zwei Wochen lang, also bis einschließlich 25.11.2015. Ihr könnt zwischen drei Bildern wählen - schaut sie euch einfach in Ruhe an (dafür müsst ihr auf "weiter" klicken) und entscheidet, wie euer nächstes Jugendecho aussehen soll!

Das war die Herbstwoche

Vom 19.-24. Oktober war das gute alte Dümmerheim mal wieder rappellvoll mit unseren Kursen. Gleichzeitig lief auch noch die internationale Jugendbegegnung in einem Selbstversorgerhaus auf der anderen Seite des Dümmer, so dass insgesamt rund 170 Dümmerheimer im Einsatz waren!
Die ersten Bilder sind auch schon drin, ihr findet sie wie immer unter Fotos.

Login

Benutzername
[]

Passwort
[]

Angemeldet bleiben
[Anmelden](#)

Passwort vergessen?
Noch kein Benutzerkonto?
[Registrieren](#)

Registriere dich und log ein, um im Forum mitzureden, zu voten, eigene Bilder hochzuladen, den... zu schreibe...

- Alle aktuellen Infos rund um das Jugendecho!
- Jede Menge Fotos aus den Kursen!
- Ständiger Austausch und Diskussionen im Forum!
- Titelbildvoting und und...

Wie du dabei sein kannst? Ganz einfach: Du gehst auf www.jugendecho.de
Wenn du dich dann noch auf der Seite anmeldest, kannst du auch alle Fotos sehen und im Forum mitschreiben.

73

Jugendtreffs im Landkreis Vechta

<p>Jugendzentrum Vechta</p> <p>Kontakt: Zitadelle 13 Tel. 04441-914180 www.gulfhaus.de info@gulfhaus.de</p>	<p>Lohner Jugendtreff</p> <p>Kontakt: Bakumer Straße 2 Tel. 04442-2236 www.lohner-jugendtreff.de info@lohner-jugendtreff.de</p>
<p>Jugendpflege Neuenkirchen-Vörden</p> <p>Kontakt: Küsterstr. 4 Tel. 05493-987110 reiner.fuchs@neuenkirchen-voerden.de</p>	<p>Jugendtreff Steinfeld</p> <p>Kontakt: Am Mühlenbach 20 www.jugendtreff-steinfeld.de Tel. 05492-981219</p>
<p>Jugendtreff Holdorf</p> <p>Kontakt: Badberger Str. 2b Tel. 05494-977924 www.jugendtreff-holdorf.de jugendtreff.holdorf@ewetel.net</p>	<p>Jugendtreff Damme</p> <p>Kontakt: Wiesenstr. 6 Tel. 05491-3660 www.jugendtreff-damme.de jugendtreff.damme@ewetel.net</p>
<p>Jugendtreff Visbek</p> <p>Kontakt: Corveyweg 15 Tel. 04445-988119 www.jugendtreffvisbek.de jugendtreff-visbek@gmx.de</p>	<p>Jugendtreff Dinklage</p> <p>Kontakt: Schulstraße 8 Tel. 04443-917796 www.rockthecity-dinklage.de jugendtreff-dinklage@ewetel.net</p>

Diesmal
im Portrait:

Der Jugend-
treff Holdorf




Öffnungszeiten im offenen Treff ab 5.Klasse:

Mo 16-20 Uhr
Di 16-19.30 Uhr
Mi 16-19 Uhr
(nur 5.+6. Klasse)
Do 17-20 Uhr
Fr 18-21 Uhr

Mädchentreff
1.-4. Klasse
Donnerstags 16-17 Uhr
5.-7. Klasse
Freitags: 17-18 Uhr

Kochen
3.-4. Klasse
Alle zwei Wochen
montags

Näähkurs
Ab 3. Klasse
Mittwochs von
16:00 - 18:00 Uhr

Weitere Infos unter:
www.jugendtreff-holdorf.de
www.facebook.com/jugendtreff.holdorf



Andrea
freut
sich
auf
euch!

75

**Die weiteren
Plätze des
Titelbildvotings:**



Herausgeber:
Landkreis Vechta
Der Landrat
Herbert Winkel

Redaktion:
Jugendamt
Kreisjugendpfleger
Frank Lawicka

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.