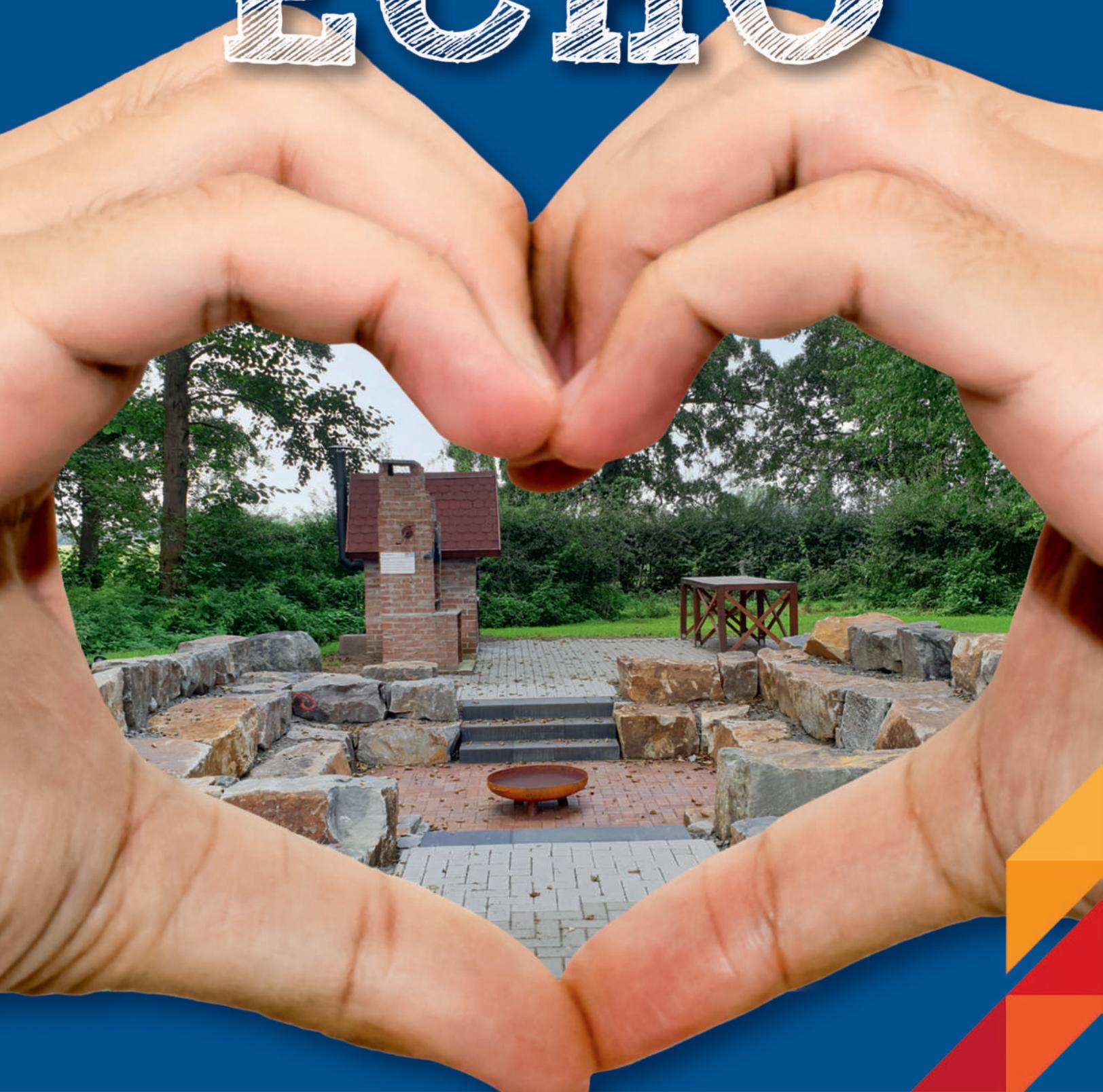


JUGEND ECHO



Inhaltsverzeichnis

Allgemeines		Wochenende 11. - 13.06.2021	
Wichtige Infos	03	Fantasywelten	34
Anmeldeinfos	04	Ruf der Wildnis	35
Anfahrt	05	Das schwarze Brett	36
Klartext	06	Einsatz in 4000 Wänden	37
Uffpassen	07	Werwölfe	38
Aus der Arbeit des Jugendamtes	08	Fight-Games	39
Aus der Arbeit des Jugendamtes	09	Film ab	40
Maxi Haik 2021	10	Dümmerheim Spezial	41
DH Junior 05. - 07.02.2021		Fifa Konsole vs. Real Life	42
AdsndA	11	Wochenende 02. - 04.07.2021	
Projekt Dance Force	12	AdsndA	43
Abenteuer am Mordkuhlenberg	13	Kanu Kids	44
Bastelkönig	14	Werwölfe	45
Märchenhafte Rätseljagd	15	Starquest The Mission	46
PC für Einsteiger	16	Die Rückkehr der Rampensau	47
Wochenende 19. - 21.02.2021		Pimp your wall	48
Geländebau Workshop	17	Abenteuer am Mordkuhlenberg	49
Ratten!	18	Couch Games	50
Bastelkönig	19	Osterferien 06. - 11.04.2021	
Best of Dümmerheim	20	Das Ding	51
AdsndA	21	Die perfekte Mädchenwoche	52
Crewmates vs. Imposters	22	Starquest Dschungel Woche	53
Crewmates vs. Imposters	23	Kanu Abenteuer	54
Nähwerkstatt	24	Die Spur der großen Alten	55
Wochenende 12. - 14.03.2021		Ninja	56
Magisches Wochenende	25	Game Challenge	57
Starquest Anfänger/Veteranen	26	Gruppenleiter-Grundkurs	58
Wilder Frühling	27	Sonstiges	
Schlag den Leiter PC	28	Sommerferien Hogwarts	59
Sherlocked	29	Sommerferien DH Talent	60
Choose your own!	30	Spielewerkstatt	61
Werwölfe	31	Jugendtreffs	62
It`s Showtime	32	Kreisentwicklungskonzept	63
Schere, Stein, Papier	33	Herausgeber:	Redaktion:
		Landkreis Vechta	Jugendamt
		Der Landrat	Kreisjugendpfleger
		Herbert Winkel	Frank Lawicka

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

Wichtige Infos

Die Termine für die Seminare in diesem Halbjahr lauten:

Dämmerheim-Junior-Kurse: 05. bis 07. Februar

1. Wochenende: 19. bis 21. Februar

2. Wochenende: 12. bis 14. März

3. Wochenende: 11. bis 13. Juni

4. Wochenende: 02. bis 04. Juli

Osterferienwoche: 06. bis 11. April

Maxi-Haik: 13. bis 16. Mai

Sommermaßnahmen: 25. Juli - 04. August / 23. - 27. August

CORONA - INFO

Wie schon im letzten Jugendecho wissen wir auch diesmal nicht, wann wir was genau dürfen. Wir stehen aber bereit und wenn es möglich ist, dann starten wir mit einem passenden Hygienekonzept durch!

Vorerst müssen wir allerdings weiterhin von Maßnahme zu Maßnahme entscheiden. Wenn ihr für eine Aktion angemeldet seid, bekommt ihr immer rechtzeitig Bescheid.

Oberwichtig!!!

Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die ruhig schmutzig werden dürfen!

Schließlich wollen wir zusammen viel Spaß und Action haben, dabei stört der "feine Zwirn" nur!

Landkreis Vechta
STARKE ARGUMENTE.

#Dümmerheimfeeling#Spaß#Action#Gemeinschaft#Gruppe#Erlebnis#Abenteuer#Zusammenhalt

JUGENDECHO

Landkreis Vechta Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See

News Angebote **Anmeldung** Über uns Forum Fotos Downloads Elternecke Links Kontakt

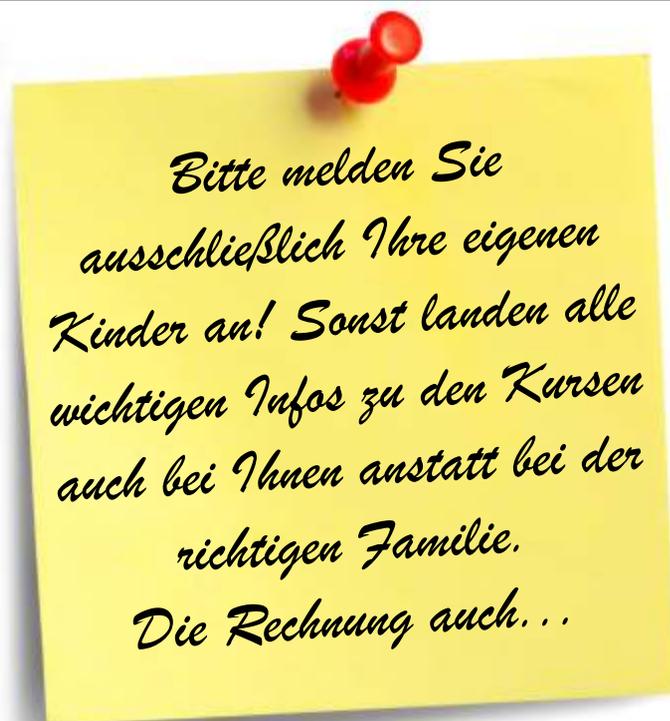
Die Anmeldung findet online statt auf www.jugendecho.de.
Die erste Anmeldephase läuft vom
30.12.2020 bis einschließlich 17.01.2021.
Während dieser Zeit spielt es keine Rolle, wann eine Anmeldung vorgenommen wird. Die Zuteilung erfolgt erst nach dem 17. Januar.
Danach folgt die zweite Anmeldephase, bei der ihr euch direkt die noch freien Plätze schnappen könnt!
Bei Fragen aller Art bitte melden unter 04441-8982192.



Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro und für Wochenkurse 48,00 Euro.

(Dieser Betrag umfasst die Unterkunft, Verpflegung, Bettwäsche und Programmkosten)

Die Kosten für die anderen Aktionen sind einzeln ausgezeichnet.



Wichtige Tipps für Eltern!!!

1. Empfänger/innen von ALG II und/oder Wohngeld können nach dem Bildungs- und Teilhabegesetz 15 Euro im Monat zu diesen Kosten hinzubekommen. Bitte wenden Sie sich dafür an Ihre zuständige Stadt oder Gemeinde.
2. Wenn es unabhängig davon Schwierigkeiten gibt, den Teilnehmerbeitrag aufzubringen, dann melden Sie sich bitte unbedingt im Jugendamt. Mit Unterstützung des JugendHilfeVereins im Landkreis Vechta e.V. finden wir eine Lösung.

04 Die Teilnahme darf (und wird) nicht am Geld scheitern!

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer statt.

Die Anfahrt dorthin muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wisst, wo ihr hin müsst, seht ihr hier eine Anfahrtsskizze:

Adresse für's Navi:
Dümmerstraße 42
49401 Damme

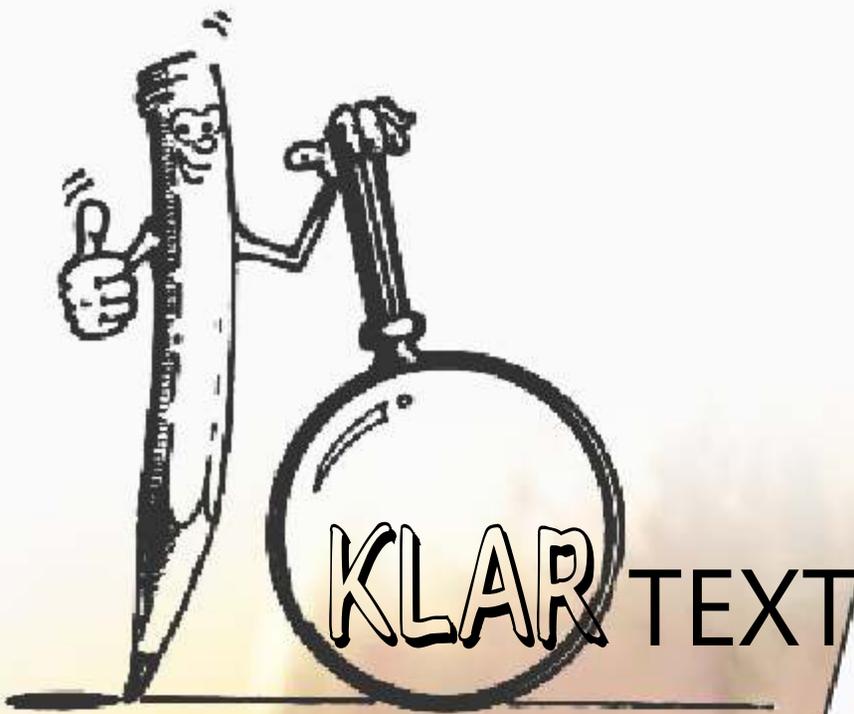
Einen Routenplaner findet ihr auf www.duemmerheim.de.
Dort findet ihr im Bereich "Jugendbildung" auch das Jugendecho-Forum, mit der Möglichkeit, euch in der Mitfahrzentrale zu Fahrgemeinschaften zusammenzuschließen.



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmer See ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.

Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 05491-97910) ab, die lotsen euch dann schon her!



Julia Pieper
(aus der Kreisjugendpflege)

Heute:

Schule und Schulpflicht

Wusstest du eigentlich schon wie lange man offiziell die Schule besuchen muss? Im deutschen Schulgesetz ist festgelegt, dass jedes Kind mindestens 9 Jahre an eine allgemeinbildende Schule, sprich an eine Grundschule und eine weiterführende Schule wie ein Gymnasium oder eine Ober-, Haupt- und Realschule, gehen muss. Im Anschluss folgt noch mindestens ein Jahr an einer berufsbildenden Schule. Das kann zum Beispiel auch die Berufsschule während der Ausbildung sein...

Mein Name ist Julia Pieper und ich kümmere mich im Jugendamt Vechta um Kinder und Jugendliche, denen es mal mehr und mal weniger schwer fällt, regelmäßig die Schule zu besuchen. Täglich lasse ich mich von euren Eltern, Klassenlehrer*innen, Schulsozialarbeiter*innen und Co. beeindrucken, wie sehr sie auch in schweren Zeiten hinter euch bzw. ihren Schüler*innen stehen und diese immer wieder motivieren, mit einem Lächeln und glücklich in die Schule zu kommen.

Dennoch gibt es zahlreiche Gründe, mal nicht zur Schule zu gehen und hier ist wichtig: Nicht jeder Grund für Schulversäumnisse muss Stress und Ärger verursachen! Wenn ich über die Schule von versäumten Unterrichtsstunden erfahre, lade ich die Familie zu einem Beratungsgespräch bei mir ein. Natürlich berate ich dich aber auch gerne, wenn du das Gefühl hast, dass dir der tägliche Schulbesuch zunehmend Bauchschmerzen bereitet. Ich bin täglich unter 04441/898-2122 erreichbar und freue mich, wenn du dich bei mir meldest.

Viele Grüße aus dem Jugendamt
Julia Pieper

UFFPASSSEN!

Die Jugendschutzseite im Jugendecho

Moin, moin zusammen,

die Nachrichten überschlagen sich mittlerweile seit Monaten. Fast minütlich kursieren immer neue Infos, Meinungen, Verschwörungstheorien, Warnungen und Zahlen zu COVID-19 durch die sozialen Medien. Dabei häufen sich auch Fake News & verwirrende Kettenbriefe. Da fällt es selbst uns Erwachsenen schwer, den Überblick zu bewahren, was nun seriöse Nachrichten sind und was nicht.

Die aktuelle Covid-19-Situation macht vielen von uns Sorgen oder erzeugt zumindest ein mulmiges Gefühl. Wir nehmen Falschmeldungen anders wahr, weil wir uns nicht die nötige Ruhe nehmen, um Fakten zu überprüfen.

Um dem Gefühl der Unsicherheit besser begegnen zu können, ist es wichtig, sich mit Nachrichten und Meinungen kritisch auseinander zu setzen. Ein paar Dinge solltet ihr immer beachten: Wer erzählt gerade was und kennt sich die Person damit aus? Aus welcher Quelle stammen die Nachrichten, und gibt es noch weitere seriöse Quellen zu diesem Thema? Teilt nicht einfach so Nachrichten und Bilder, wenn ihr euch nicht sicher seid, ob die enthaltenen Informationen stimmen. Und sprecht mit euren Eltern und Freunden über Themen, die euch bewegen.

Trotz aller Beschränkungen, die uns vielleicht noch in Zukunft betreffen, hoffe ich, dass wir uns bald im Dämmerheim wiedersehen.....und bis dahin - bleibt gesund!

Euer Markus

So weit alles klar?
Falls Du Fragen hast oder
Informationen brauchst, kannst Du Dich
bei Markus Büscherhoff unter Telefon
04441-898 2121 oder e-mail
2121@landkreis-vechta.de melden.
Deine Eltern natürlich auch!





**Ich lebe
erstmal
nicht in
meiner
Familie!**

**Aus der
Arbeit**

**Eine Möglichkeit kann sein:
Der/die Sozialarbeiter/in des Jugendamtes
sucht eine neue Lebenswelt mit dir.**

Es gibt vorübergehende Situationen in Familien, die ein Zusammenleben der Eltern mit ihren Kindern nicht möglich machen. Dies hat immer verschiedene Ursachen. Solche Krisen sind kein Einzelfall und können in jeder Familie vorkommen.

Eine von sehr unterschiedlichen anderen Hilfsmöglichkeiten kann sein, dass Du für eine bestimmte Zeit nicht zu Hause lebst. In diesem Fall würdest du für einen abgesprochenen Zeitraum in einer Pflegefamilie oder in einer Wohngruppe leben können. Deine Vorstellungen und Ziele kannst du in regelmäßigen Abständen mit dem/r jeweiligen Sozialarbeiter/in ausführlich besprechen.

Überall kann es dazu kommen, dass über das „Zuhause“ gesprochen wird. Dabei muss sich Niemand für seine Lebenssituation rechtfertigen.

Auch bei uns nicht.

Du wirst angenommen wie du bist! Du brauchst keine Hemmungen zu haben, unsere Angebote anzunehmen.

Die von der Jugendpflege des Landkreises Vechta angebotenen Bildungsmaßnahmen stehen für alle Jugendlichen offen.

Gerade bei den Kursen im Dümmerheim sind die jugendlichen Teilnehmer sowie die Leiter so tolerant, dass Hemmungen überflüssig sind.

Schwierige Situationen

kann ich mit der entsprechenden Unterstützung gut überstehen.

**Landkreis Vechta - Jugendamt -
Ravensberger Str. 20 / 49377 Vechta
04441/ 898-2120**

09

**Öffnungszeiten:
Mo - Do 8.00-16.00
Fr 8.00-12.30**

des Jugend- amtes

**Schlägerei!?
Diebstahl!?
Erpressung!?
Straftat, was nun?**

Die Jugendgerichtshilfe (JGH) kann dir helfen!

Wenn ein junger Mensch (14 - 20 Jahre) eine Straftat begeht, aus welchen Gründen auch immer, wird die Jugendgerichtshilfe des Jugendamtes informiert. Die JGH spricht mit dir und deinen Eltern und bringt die pädagogischen und sozialen Gesichtspunkte in der Gerichtsverhandlung mit ein. Gerade im Jugendstrafverfahren werden die Persönlichkeitsentwicklung und die aktuelle Lebenssituation berücksichtigt. So gibt die JGH wichtige Entscheidungshilfen zur Urteilsfindung.

Die JGH kann dazu beitragen, bei vorhandenen persönlichen Problemen oder familiären, schulischen und beruflichen Schwierigkeiten Lösungen zu finden, um deine Lebenssituation zu verbessern. Dazu bietet sie unterschiedliche Unterstützungsmöglichkeiten an.

Dieses können Einzelbetreuungen, Soziale Trainingskurse, Anti-Gewaltmaßnahmen, Verkehrsunterricht, Schulungs- und Freizeitmaßnahmen, Täter-Opfer-Ausgleich sein. Du bist nicht alleine, wir unterstützen dich und deine Eltern in dieser Situation.

Wende dich vertrauensvoll an uns:
Heike Suhr, 04441-8982131
Pauline Scholz, 04441-8982168
Thorsten Middendorf, 04441-8982151
Jana Wagner, 04441-8982174



Maxi Haik 2021

100% Outdoor
100% Abenteuer

Stelle dich der Herausforderung und erlebe ein Gefühl von nahezu grenzenloser Freiheit!

Am 13.05.2021 werden wir vom Jugend-und Freizeitzentrum am Dümmer aus zu unserem großen Abenteuer aufbrechen.

An welchem Ort wir ausgesetzt werden, um unsere Rucksack-Survivaltour zu starten und wohin die Reise gehen wird, bleibt geheim.

Nur so viel sei gesagt - es wird knifflig und abenteuerlich.

Wir werden Flüsse und Wälder durchqueren und dabei auf uns selbst gestellt sein!

Traut euch und begeht euch gemeinsam mit uns auf diese Reise - stets auf der Suche nach eurem täglichen Schlafplatz!

Seid gespannt und meldet euch an!

Für Jugendliche von 13 bis 17 Jahren

Kosten: 22 Euro

Zeit: 13. - 16.05.2021

Start: Jugend-und Freizeitzentrum am Dümmer



„Da ist er! Schnell, versteckt euch!“, schreit euer Anführer. „Zückt die Schwerter und wir schleichen uns an!“ Die Gruppe schreitet los und... Wie wird es weitergehen? Was wirst du in diesem Abenteuer machen? Wirst du gegen Orks kämpfen oder vielleicht sogar einem Drachen begegnen? Ziehe deine Würfel und wir finden es heraus!

An diesem Wochenende entführen wir insbesondere Einsteiger in die Welt der Fantasie. Mit Goldmünzen in der Tasche und dem Hammer am Gürtel werden wir mit euch zusammen jedes Abenteuer bestreiten, ganz gleich ob mit Würfeln am Spieltisch oder draußen in der Realität.

*Auf der Suche
nach dem*

Abenteuer



**Dümmerheim
Junior**



**Fantasy-Rollenspiel
mit Action!**

Bitte alte
Klamotten
mitbringen!

Für alle zwischen 8 und 10 Jahren

Datum: 05.-07.02.2021

Leiter: Henni und Jörn



PROJECT: DANCE FORCE

Jungs und Mädels aufgepasst!

Habt ihr Bock auf Hammermusik, eine coole Choreo
und jede Menge Spaß?

Dann anmelden!

Wir wollen an diesem Wochenende mit euch
tanzen, Musik hören und richtig abgehen!
Bringt eure coolsten Klamotten mit und macht euch
für die besten Tanzmoves bereit!



**Dümmerheim
Junior** 



05. - 07.02.2021
Alter: 8 bis 10 Jahre
Mit Tasi, Lena und Leila



ABENTEUER AM MORDKUHLENBERG

Lerne neue Freunde kennen, die zusammen mit dir spannende Abenteuer erleben und viel Neues ausprobieren. Tauche ein in die spannende Spielwelt auf dem Mordkuhlenberg und erforsche welche Stärken in dir schlummern und wie du sie dir zunutze machen kannst. Nach einem Tag voll Aktion und kniffliger Rätsel genießt du einen Lagerfeuerabend mit richtig gutem Essen, lauter Musik und tollen Geschichten. Komm alleine oder mit deinen Freunden und erlebe, wie ihr als Gruppe zusammenwachst, um gemeinsam alle Hindernisse zu überwinden.

- Lass deinen Schulalltag hinter dir und werde Teil einer großartigen Gruppe.
- Erfahre was in dir steckt und entdecke deine Talente
- Triff neue Freunde und werde ein Teil der Dämmerheim Community.



05.-07.02.2021
Alter: 8-10 Jahre
Leiter: Hütty, Pia, Lisa

FASTELEKÖNIG



Dämmerheim
♥ **Junior** ✨

Farbe
Holz
Leinwand
Perlen
Schwämme
Tupfer
Stoffe
Gips
Bänder
Jubiläum
Sommer
Sonne
Pinsel
Gemeinschaft
Spaß
Schere
Papier
Acrylfarbe
Dämmerheim



und vor allem:
Ganz viel Spaß!

Datum: vom 05. bis 07.02.2021

Alter: von 8 bis 10 Jahren

Leiter: Laura, Jonas, Febe & Enno

Märchenhafte Rätseljaagd



Der Prinz vom Dämmerheim ist verschwunden!

Kannst du der Prinzessin helfen, die Herausforderungen zu bestehen und den Prinzen wiederzufinden? Sei dabei und dich erwartet ein Wochenende voller Rätsel, Hinweise, spannender Spiele und märchenhafter Abenteuer!




Dämmerheim
♥ **Junior** 

Datum:
05.-07.02.2021

Leiter:
Timo & Kathi

Alter:
8-10 Jahre

PC FÜR EINSTEIGER




Dümmerheim
 **Junior** 

05. - 07.02.2021
Leiter: Christian
& Calle
Alter: 8 - 10 Jahre

Gemeinsam mit euch entdecken wir an diesem Wochenende den Computer. Was ist da eigentlich drin und was kann man alles damit machen? Außerdem wollen wir gemeinsam eine Spielerunde am PC wagen... und natürlich das Dümmerheim kennenlernen und coole Spiele in der echten Welt erleben!

Einen eigenen PC brauchst du nicht mitzubringen. Sei dabei!

Info für Eltern:

An dem Wochenende wird der PC kennengelernt, nicht nur "gedaddelt". Es gibt viel frische Luft, also bitte Kleidung einpacken die dreckig werden kann!

16



GELÄNDEBAU WORKSHOP

Kein Ende mit Gelände !

Geländebau für Rollenspiel und Tabletop



**Ihr spielt gerne Tabletop oder Pen und Paper ?
Ihr bastelt gerne und wolltet schon immer
einmal lernen, euer eigenes Gelände selber zu bauen ?
Dann ist dieser Kurs genau richtig für euch !
Hier könnt ihr eurer Fantasie freien Lauf lassen
und lernt, wie ihr euer eigenes Gelände selber gestalten
könnt.**



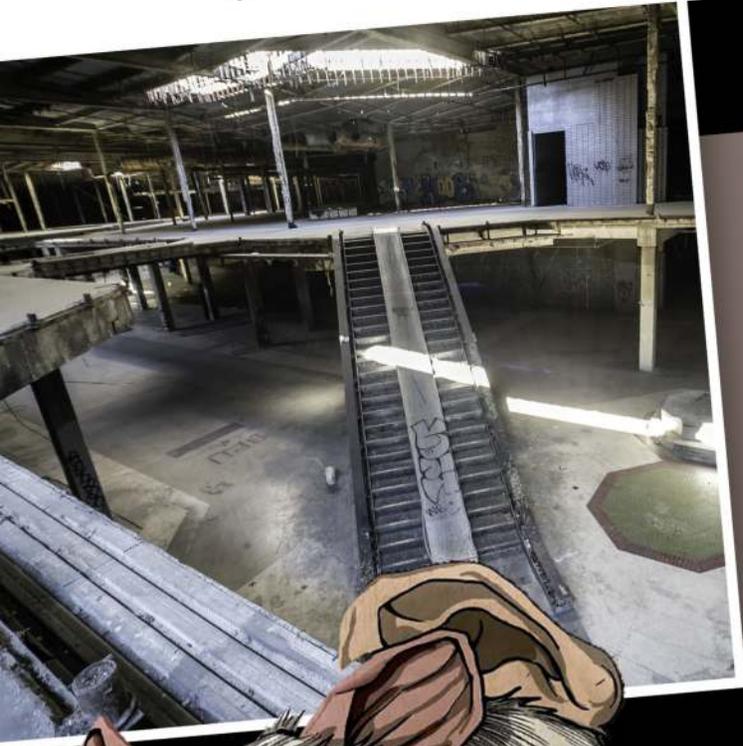
Alter: 12+

Leiter:

Alex, Kathrin und Julia

Datum: 19.-21.02.2021

RATTEN!



Es ist still im Einkaufszentrum...nein, in der Rattenburg.
Man hört ein Klackern, ein Knistern zwischendurch ein Fiepsen.
Sie sind los.... DIE RATTEN!

Gemeinsam mit euch wollen wir an diesem Wochenende das Rollenspiel „Ratten!“ zum Leben erwecken. Nachdem wir die Anatomie und Verhaltensweisen von den Nagern kennengelernt haben und besser verstehen, wollen wir in ihre Rolle schlüpfen. Brandratten, Schwimmer, Sammler und Scharfzähne sind unterwegs. Und natürlich warten neben den anderen Clans auch natürliche Feinde auf uns in dem verlassenen Einkaufszentrum ... unserem Zuhause, geschaffen von den „Erbauern“. Streitigkeiten und Abenteuer sowie verbotene Bereiche und merkwürdige Dinge warten auf unsere Jungnager.



Melde dich an
und erfahre,
wie aufregend
ein Rattenleben
sein kann!

Datum:
19.-21.02.2021

Leiter:
Oberratten Kai
& Calle

Alter:
11-13 Jahre

BAUSTEINKÖNIG

basteln
bauen
sägen
werken
malen
skizzieren
testen
zeichnen
gestalten
messen
feilen
hämmern
bohren
kleben
tüfteln
schrauben
streichen
flechten
filzen

und natürlich
spielen!



Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren
Datum: 19.- 21.02.2021
Leiter: Lauren, Anka, Pauline & Anja

BEST OF .. DÜMMERHEIM

Macht mit uns zusammen das perfekte Wochenende voller DH-Feeling möglich!



Datum:
19.-21.02.2021

Leiter:
Laura, Febe & Leila

Alter:
14-17 Jahre

Auf der Suche nach dem Abenteuer

*Ihr spürt den inneren Drang auf Abenteuer, Rätsel und hitzige Schwertkämpfe mit dunklen Kreaturen?
Dann macht euch mit uns auf in die fast vergessene Welt.*

Wir entführen sowohl Einsteiger, als auch Fortgeschrittene in die Welt der Fantasie!

Es spielt keine Rolle, ob du schon einmal dabei warst oder nicht. Mit Goldmünzen in der Tasche und dem Schwert am Gürtel, werden wir mit euch zusammen jedes Abenteuer, ob in der Fantasie oder Realität, bestreiten.

Seid ihr dazu bereit?

**Für alle Jugendlichen
zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 19. - 21.02.2021
Leiter: Raphi, Daniel, Henni, Mario**



Crewmates vs. Impostors

Youngsters

Für alle Crewmates
zwischen
11 und 13 Jahren

Datum:
19. - 21.02.2021

Leiter:
Joe, Jakob und...





Crewmates

vs. Impostors

Veterans



Für alle Crewmates
zwischen
14 und 17 Jahren

Datum:
19. - 21.02.2021

Leiter:
Jonas, Tobi und...

Die kreative Näh- Werkstatt

Wir werden an der Nähmaschine kreativ. Egal, ob du schon reichlich Übung hast oder noch gar keine Erfahrungen. Hier bist du genau richtig. Du kannst deine eigenen Ideen umsetzen oder erstmal klein anfangen. Wir haben reichlich Inspiration, Stoffe und Know-how im Gepäck.

Du kannst gerne eine eigene Nähmaschine, Stoff und alte Kleidung mitbringen

Alter:	11- 13 Jahre
Datum:	19. - 21.02.2021
Leiter:	Tasi, Jojo, Alina



Magisches Wochenende

mit Tasi, Henni, Pauline und Laura

Datum: 12. bis 14. März 2021

Alter: 11 bis 13 Jahre

Herzlich Willkommen auf Hogwarts!
Erkundet ihr das geheime Verlies?
Geht ihr in den verbotenen Wald?
Legt ihr euch mit bösen Wesen an oder genießt ihr
euren Schulalltag?
In diesem Rollenspiel ist alles möglich!

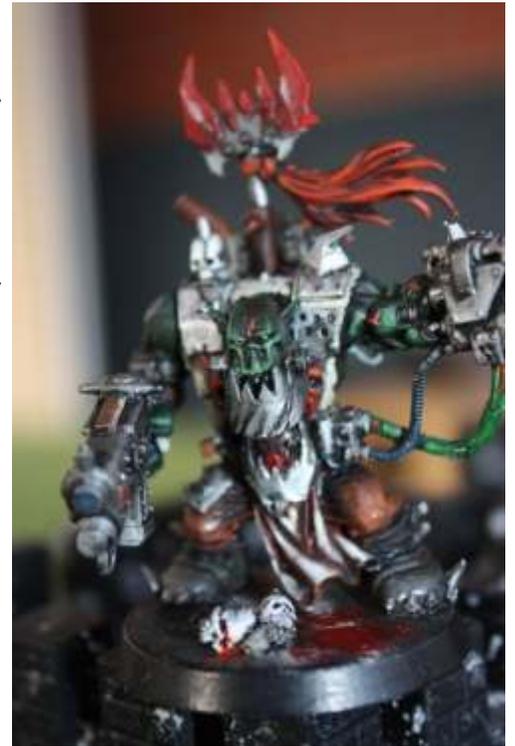
Ihr wollt selbst in die Zauberwelt eintauchen und
euer Abenteuer gestalten?
Bewaffnet euch mit Stift und Papier, schnappt euch eure
Würfel und los geht's!
Gemeinsam erstellen wir einen Charakter, den ihr in der
magischen Welt spielen könnt. Damit könnt ihr den Ausgang der
Geschichte, die wir euch erzählen, selbst mitgestalten!



STARQUEST

Anfänger und Veteranen

Dieser Kurs ist für jeden, der das Tabletop Hobby/Spiel: „Warhammer 40k“ gerne einmal ausprobieren möchte. Du hast vielleicht schon Spielplatten vom Dämmerheim oder Figuren von anderen Teilnehmern gesehen? Auch wenn du keine eigenen Figuren hast ist das kein Problem, wir können dir Figuren ausleihen. Ihr werdet durch kleine Spiele die Möglichkeit bekommen, Warhammer kennenzulernen.



Außerdem könnt ihr uns und den Veteranen jederzeit Fragen stellen. Natürlich werden die Veteranen im Kurs auch nicht zu kurz kommen.



**Für alle Jugendlichen
von 12 bis 17 Jahren**

Datum: 12. - 14.03.2021

**Leiter: Falk, Passi, Eike
und Torben**

Wilder Frühling

Der Frühling kommt und wir wollen raus hier! Wir wollen auf dem riesigen Dümmerheimgelände rennen, erkunden, Lagerfeuer, Schnitzeljagen, nachwandern und alles, was man sonst noch draußen spielen kann. Es gibt auf dem Gelände

bestimmt noch neue Outdoor-Spiele, unerforschte Wildnis und alte Schätze, die darauf warten von uns entdeckt zu werden. Komm vorbei und lerne die wilde Seite vom Dümmerheim kennen!

Bitte ausreichend wetterfeste Klamotten mitbringen, der Frühling am DH ist manchmal dreckig!



Für alle zwischen
11 und 13 Jahren
Datum: 12. - 14.03.2021
Leiter: Calle, Enno und...

SCHLAG DEN LEITER

**GAMING
EDITION**

**Stellt euch der Herausforderung
und schlagt den Leiter!**

Mut, Geschick, Teamwork und eine geniale Taktik ...
all das braucht ihr, wenn ihr es schaffen wollt,
die Leiter vom Gaming-Thron zu stoßen!



Bitte bringt
euren eigenen
Rechner mit. Falls
das nicht möglich
sein sollte, gebt das
bitte bei der
Anmeldung
mit an!

Datum:

12.-14.03.2021

Leiter:

**Christian, Tobi,
... Top Secret**

Alter:

12-16 Jahre

SHERLOCKED

In diesem Rollenspiel tauchst du ein in eine Welt voller böser Geheimnisse und finsterner Intrigen, denn im viktorianischen England lauert das Verbrechen überall.

Aber zum Glück gibt es Scotland Yard und dich: einen Polizisten, einen Gerichtsmediziner, einen Kriminologen – oder vielleicht eine Journalistin, die heimlich für die Zeitung schreibt?

Begib dich auf die Spuren von Sherlock Holmes und lerne das damalige England von einer Seite kennen, die du noch nie gesehen hast.



Alter: 14 bis 17 Jahre
Leiter: Kathrin, Juli & Alex
Datum: 12.- 14.03.2021



Pen&Paper

Dämmerheim

Choose your own!



Serviettentechnik, Origami, Ölfarbe, Acryl, Stoffmalfarbe, Nähen, Sticken, Kochen, Backen, Gärtnern, Peddigrohr, Holz, Knüpfen, Schmuck, Linoldruck, Seidenmalerei, Modellieren, Mosaik, Filzen, Macramee ...

Ihr entscheidet!

Bringt eure Ideen mit oder lasst euch von Pinterest, YouTube oder anderen Plattformen inspirieren.



*Wir machen mit euch,
worauf ihr Lust habt.*



Datum:

12.-14.03.2021

Leiter:

Ilonka, Mario
& Lena

Alter:

14-17 Jahre



Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

App-
Edition

...vom Dämmerwald

Wir wollen dieses Wochenende natürlich mit euch Werwölfe

spielen, aber dieses Mal werden wir auch unsere Smartphones im Spiel einsetzen. Neben einer Werwölfe- App wollen wir auch andere Apps ausprobieren, um das Spiel umzusetzen oder die Atmosphäre anzuheizen. Foto- oder Videohinweise, Hintergrundmusik oder geheime Chatgruppen sind dabei nur einige Beispiele, eurer Kreativität sind da keine Grenzen gesetzt. Das Werwölfespielen wird dabei selbstverständlich nicht zu kurz kommen. Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 12 bis 15 Jahren

Datum: 12.- 14.03.2021

Leiter: Timo und Markus



It's showtime!



Du wolltest schon immer mal in verschiedene Rollen schlüpfen? Einmal den harten Rocker, die zerstreute Professorin oder den beliebten Cheerleader der Highschool spielen? Dann bist du hier genau richtig!

Wir wollen dieses Wochenende improvisieren was das Zeug hält. Neben Spiel und Spaß erwartet dich die Herausforderung, mit deinem Team kleine Szenen einzuüben und aufzuführen. Ob Schauspielerei, Gesang oder eine Choreo, setze deiner Kreativität keine Grenzen.

Romeo und Julia war gestern- It's showtime, baby!

Für alle Jugendlichen im Alter zwischen 14 und 17 Jahren

Datum: 12.-14.03.2021

Leiter*innen: Anja & Steffi

Schere, Stein, Papier



Ist das nicht ein Spiel?

Ja, aber jetzt eben auch das Motto für dieses Bastelwochenende!
Wir wollen Basteln was das Zeug hält und testen,
was man aus Schere, Stein und Papier alles zaubern kann.
Lasst euch gesagt sein: Das ist ganz schön viel!



Gleich
anmelden!



Datum:
12.-14.03.2021

Leiterinnen:
Alina, Febe
& Leila

Alter:
11-13 Jahre

Hast du Lust auf spannende Abenteuer ?
Stellst du dich gerne großen Herausforderungen ?
Willst du dich als echter Kämpfer oder als große Magierin in
deiner Gruppe beweisen ?
Liebst du die Gefahr ?

Dann bist du in diesem
Rollenspielkurs genau
richtig !

Fantasywelten

Für Anfänger & Fortgeschrittene

Melde dich an &
zeige, dass ein
echter Abenteurer
in dir steckt!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Leiterinnen: Laura, Juli & Mina
Datum: 11.-13.06.2021

RUF DER WILDNIS

11. - 13.06.2021

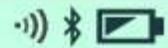
**Leiter: Raphi, Jonas
und Anja**

Alter: 14 bis 17 Jahre

Das Waldläuferwochenende

Tauche ein in die Welt der Waldläufer und werde eins mit der Natur. Im Schutz des Waldes errichten wir unser Lager und stellen uns den Gefahren der Wildnis. Abseits der Zivilisation erlernen wir Tarn- und Überlebensfähigkeiten. Mit LARP Bogen und Schwert treten wir den lauernden Orkhorden gegenüber. Genieße das Stammesleben und die über offenem Feuer zubereiteten Mahlzeiten. Werde ein Beschützer des Waldes. Der Stamm der Waldläufer erwartet dich.

Das schwarze Brett



Es geht in die dystopische Zukunft des Jahres 2080 nach Seattle.

Die Erde wird von Superkonzernen beherrscht und ihr findet euch als Runner auf ihren Straßen wieder. Ob als menschlicher Straßensamurai, elfischer Magier, riesiger vercyberter Troll oder etwas vollkommen anderem, ist euch überlassen.

Findet gemeinsam einen Weg, um euere Ziele zu erreichen. Doch vergesst das Wichtigste nicht: Überleben!

Risikiert alles! Die Wetten stehen gegen euch, denn das tun sie immer.

Mr. Johnson erwartet euch!



hauptwache7



Team:
Mario und Papschik
Alter:
14-17 Jahre
Datum:
11-13. Juni 2021



Einsatz in 4000 Wänden

Wir alle lieben das Dümmerheim – doch es gibt ein paar Ecken, Räume und Wände die neu gestaltet werden dürften. Und wer könnte das besser als ihr? Immerhin ist es euer Dümmerheim.



An diesem Wochenende wollen wir mit euch diese Ecke neu gestalten!



Sei dabei und verschönere mit uns das Dümmerheim nach deinen eigenen Vorstellungen!



Für alle im Alter von 11 bis 13 Jahren
11.-13.06.2021
Leiterinnen:
Joe, Leila, Lena



Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe

spielen und die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die

Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren

Datum: 11.- 13. Juni 2021

Leiter: Tobi, Christian, Febe & Anja

Fight-Games



Tuchziehen, Trollball, Touching, Sockencatchen sind keine Fremdbegriffe für dich?
Du hast Bock auf jede Menge Action und dich richtig dreckig zu machen?

Dann bist du hier an der richtigen Adresse.



Das ganze Wochenende Kräfte messen und Wettkämpfe bestreiten. Geh an deine Grenzen und behaupte dich gegen andere, alleine oder im Team.



Datum:

11.-13.06.2021

Alter:

14- 17 Jahre

Leiter:

Tasi, Timo, Zuwi
und Passi

FILM AB



“Film ab!” ruft der Regisseur und schon beginnt das Abenteuer vor der Kamera. Habt ihr tolle Geschichten im Kopf? Seid ihr auf der Bühne zuhause? Verwandelt ihr euch gerne mit Kostümen in jemand anderen? Oder wollt ihr euren Lieblingswitz auf der Leinwand sehen?



Wenn du Lust auf Medien, Schauspiel oder Filme hast, komm vorbei!
Mit euch zusammen werden wir eure Ideen in Kurzfilme umwandeln.

Für alle Jugendlichen
von 11 bis 13 Jahren
Datum: 11. - 13.06.2021
Leiter: Jacob & Calle

DÜMMERHEIM SPEZIAL



SPIELEN BIS ZUM UMFALLEN, LAGERFEUER MACHEN,
STOCKBROT ESSEN, ZUSAMMEN CHILLEN UND ABENTEUER
ERLEBEN. SELBER PLANEN, WAS MAN MACHEN WILL.
WIR KÖNNEN DIESES WOCHENENDE SO COOLE
SACHEN ERLEBEN. SEID DABEI!

Für alle Teilnehmer/innen mit und ohne Handicap

Leiter/innen: Lisa, Heinz und Freunde***Alter: ab 14 Jahren***Datum: 11.-13. Juni 2021

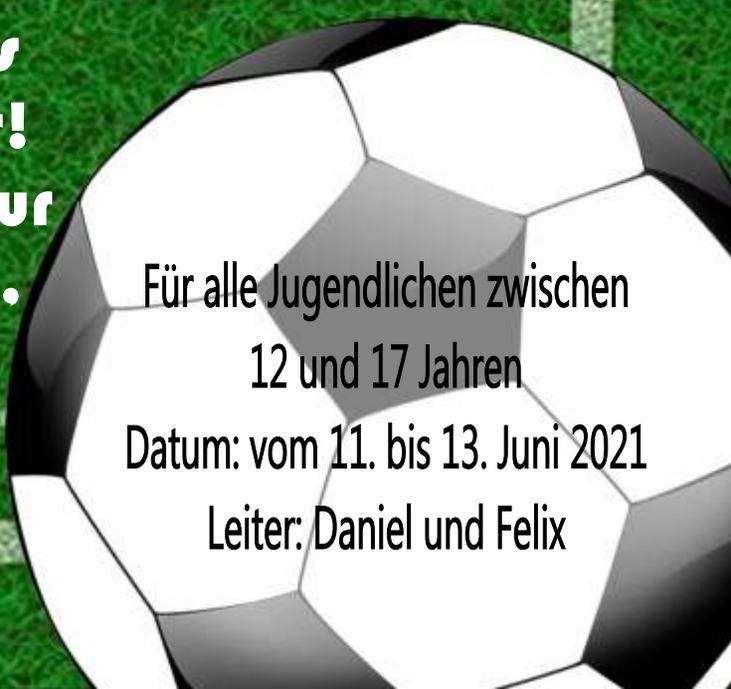
FIFA

KONSOLE ----VS---- REAL LIFE



**Meldet euch
an, zeigt was
ihr könnt oder
lernt was
andere
können!**

**An diesem Wochenende
wollen wir euch zeigen,
wie man richtig FIFA spielt
und dass man dazu ein
wenig mehr braucht als
nur ein paar Controller!
Wir werden uns nicht nur
an der Konsole battles,
sondern auch auf dem
echten Spielfeld!**



Für alle Jugendlichen zwischen
12 und 17 Jahren
Datum: vom 11. bis 13. Juni 2021
Leiter: Daniel und Felix

Auf der Suche nach dem Abenteuer

**Stell dir mal vor, du kannst zaubern.
Und du bist gar kein Mensch mehr, son-
dern ein Zwerg.**

**Was würdest du dann machen?
Vor allem, wenn dir hunderte Goblins
gegenüberstehen, die dir alle den Kopf
abreißen wollen!**

**Das wollen wir dieses Wochenende mit
dir zusammen am Rollenspieltisch he-
rausfinden. Bist du bereit dazu, deine
Fantasie zu nutzen, um alle Rätsel zu
lösen und Schlachten zu bewältigen?
Dann erschaffen wir deinen Charakter
und tauchen zusammen in die Welt von
Dungeons & Dragons!**

Datum: 02-04.07.2021

Leiter: Henni & Jörn

Alter: 11-13 Jahre



Kanu Kids



Du hast Lust auf paddeln?

Dann mach dich bereit für ein Abenteuer auf dem Wasser! Wir schnappen uns die Kanus und los geht's! Gemeinsam erkunden wir den Dämmer und die angrenzenden Flüsse. Wie richtige Abenteuerer übernachten wir dabei draußen.



Datum:

02.-04.07.2021

Leiter:

Tasi, Ilonka, Enno

Alter:

11-13 Jahre

Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe spielen und

die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 14 bis 17 Jahren

Datum: 02.-04. Juli 2021

Leiter: Laura, Lauren und Lisa



STARQUEST

-The Mission-

Besonders auch für Einsteiger geeignet!

An diesem Wochenende schreibt ihr Warhammer-Geschichte. Ihr werdet verschiedene Missionen gewinnen müssen, um die große Herausforderung zu meistern. Packt Teamwork und Durchhaltevermögen ein, um euch bis ans Ziel zu spielen. Dieser Kurs ist für Anfänger, die das Spiel kennenlernen wollen super geeignet, aber auch Teilnehmer mit Erfahrung kommen auf keinen Fall zu kurz.



**Für Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren
Datum: 02.-04.07.2021
Leiter: Falk, Passi, Eike und Zuwi**

DIE RÜCKKEHR DER RAMPENSAU



**Zu lang ist es her!
Jetzt ist sie wieder da!**

Dich muss man unbedingt gesehen und gehört haben?
Dann raus mit Dir!
Wir suchen diejenigen, die Bock auf Schauspiel, Action, Kamera
und Videodreh haben.
Gemeinsam mit Euch drehen wir durch, am Rad und die Dinge
mehr als um 180° ...
Handy, Go Pro, Kamera ... was ihr wollt ... nur bestimmt
nicht Däumchen drehen.



Datum:
02. - 04.07.2021

Leiter:
Mel & Kai

Alter:
13-16 Jahre

Wimp your wall

Wer kennt´s nicht? Die öde, weiße Wand in deinem Zimmer sieht einfach nur noch langweilig aus? Irgendetwas fehlt, aber du weißt nicht was? Dann bist du hier genau richtig, denn nun ist Schluss mit langweiligem Zimmer. Wir designen kleine und große Leinwände, die eurem Zimmer direkt nen neuen Look verleihen. Wie wärs mit einer Chanel, Prada oder Jordan Leinwand? Lass deiner Kreativität freien Lauf und verleih deiner langweiligen Wand einen neuen Glanz. Ebenso erwarten dich andere coole Kleinigkeiten, die du selbst gestalten kannst.

Also worauf wartest du noch? Einfach anmelden und du bist schon dabei!

Wir freuen uns auf dich!

Wann:

02.- 04.07.2021

Alter:

14- 17 Jahre

Leiter*innen:

Anja, Febe & Leila

ABENTEUER AM MORDKUHLENBERG



Lerne neue Freunde kennen, die zusammen mit dir spannende Abenteuer erleben und viel Neues ausprobieren. Tauche ein in die spannende Spielwelt auf dem Mordkuhlenberg und erforsche welche Stärken in dir schlummern und wie du sie dir zunutze machen kannst. Nach einem Tag voll Aktion und kniffliger Rätsel genießt du einen entspannten Abend mit richtig gutem Essen, lauter

Musik und gemütlicher Lagerfeuerunde. Komm alleine oder mit deinen Freunden und erlebe, wie ihr als Gruppe zusammenwächst, um gemeinsam alle Hindernisse zu überwinden. Lass deinen Schulalltag hinter dir, triff neue Freunde und werde ein Teil der Dämmerheim-Community. Melde dich jetzt an für dein Abenteuer.

02.- 04.07.2021

11-14 JAHRE

LEITER: FÄBZ, PIA, HÜTTI

49

COUCH-GAMES

**SCHUHE AUS, JOGGINGHOSE AN,
CONTROLLER IN DIE HAND, AB AUF DIE
COUCH UND ENTSPANNT EINE RUNDE
ZOCKEN.**

**EGAL OB MITEINANDER ODER
GEGENEINANDER, KOOPERATION ODER
BEEF - ES WIRD SPANNEND!
KOMM MIT AUF S OFA, TESTE NEUE
SPIELE UND STARTE TURNIERE.**

WIR FREUEN UNS AUF DICH!

Alter: 12 - 17

Datum: 02. - 04.07.2021

Leiter: Mina, Calle und Tobi



TIME TO SAY GOODBYE

Jedes Jahr

Das Ding

erneuern...

14-17 Jahre

06.-11. April

Alina, Jojo, Leila, Lena



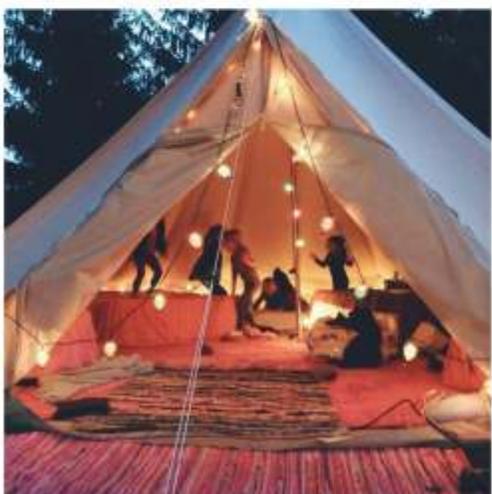
DIE PERFEKTE MÄDCHENWOCHE

Du hast Lust, andere Mädchen kennenzulernen?
Du hast Lust auf eine entspannte, spannende, kreative, actionreiche, aber auch gemütliche Woche und weißt genau, wie für dich eine perfekte Mädchenwoche aussieht?

Dann bist du in diesem Kurs genau richtig!
Wir wollen mit euch eine unvergessliche Zeit erleben und überlegen dafür gemeinsam mit euch, was wir machen werden.

Natürlich haben wir aber auch die ein oder andere Aktion/ Überraschung für euch schon vorbereitet!
Also lass dich überraschen und pack schon mal einen gemütlichen Schlafanzug und gute Laune ein!

Wir freuen uns auf Dich!



Joe

Pia

und...

06.-11.
April

Für Mädchen von
11-13 Jahren

STARQUEST

Dschungel Woche

In dieser Woche wollen wir die alte Dschungelplatte komplett überarbeiten. Wir haben euch dafür schon ein paar Tempel aus dem 3D-Drucker organisiert – welche Farbe, wo sie stehen und ob irgendwo noch ein Fluss fließen soll, bleibt euch überlassen.

Außerdem stehen, wie von euch gewünscht, ein paar große apokalyptische Schlachten an, bei denen ihr in Teams auf größeren Platten spielen könnt.

Und natürlich haben wir wie immer noch die eine oder andere Überraschung für euch im Programm.

KANU ABENTEUER

Du hattest schon immer Lust auf ein Abenteuer mit deinen Freunden? Dann bist du hier genau richtig! Wasser, paddeln, kentern, Lagerfeuer und draußen schlafen bekommst du alles diese Woche!



**MELD
DICH
AN!**



Datum:
06.-11.04.2021

Leiter:
Tasi, Tobi & Jonas

Alter:
13-17 Jahre

Die Spur der großen Alten

The background of the page is a dark, atmospheric landscape. It features jagged, dark mountains under a stormy sky with rain falling. In the foreground, a bright, fiery waterfall or lava flow cascades down a rocky slope on the right side. The overall mood is ominous and mysterious.

Wir schreiben das Jahr 1920.

Die Menschheit befindet sich in einem dunklen Zeitalter.

Doch viele haben keine Ahnung, welche Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.

Finstere Götter aus dem All haben den Kampf um die Erde aufgenommen und du befindest dich auf ihrem Schlachtfeld.

Hast du genug Mut, dich dem kosmischen Horror zu stellen?

In diesem Kurs werden wir völlig in die Welt von Cthulhu und seinen Schergen abtauchen. Eine Woche voller Rollenspiel, Live-Action und Nervenkitzel erwarten euch.

Könnt ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17 Jahre

Leiter: Mina, Andrea, Jakob

Datum: 06.-11.04.2021



DÜMMERHEIM

WARRIOR

Ninja gesucht! Du bist schnell, stark und ehrgeizig? Du hast Bock mit uns für das große Ninja Warrior Turnier zu trainieren? Du bist ein echter Ninja und denkst, du kannst die einzigartigen Hindernisse überwinden?

Dann melde dich jetzt an und zeig uns was in dir steckt!

3 - 2 - 1 - NINJA

06.-11.April

Alter:
11-13 Jahre

Leiter/innen:
AX NINJA und...

We want you!

In dieser Woche geht ihr an eure Grenzen! Ob Tag oder Nacht, am PC oder draußen - ihr geht an euer Limit und werdet vor Aufgaben gestellt, die ihr nur als Team lösen könnt. Wenn du Bock auf eine actionreiche Computerwoche mit vielen Outdooraktionen hast, dann melde dich gleich an!

Die Woche

GAME CHALLENGE

25% Outdoor

**Für alle von 13 bis 17 Jahren
Datum: 06. - 11.04.2021
Leiter: Christian, Ole und Felix**

Bitte bringt euren eigenen Rechner mit. Falls das nicht möglich sein sollte, gebt das bitte bei der Anmeldung mit an!

GRUPPEN- LEITERGRUNDKURS

Du willst Jugendgruppenleiter werden? Im Verein, Verband, Jugendtreff oder sonstwo mit Kindern und Jugendlichen arbeiten? Dann kannst du hier lernen, was eine Gruppe überhaupt ausmacht, wie das "Leiten" funktioniert u.v.m..

*Sei kein
"Gruppen-
boss"!
Lerne,
Gruppen zu
verstehen und zu leiten!*

Vorgesehene Themen:

- ✗ Gesellschaftliche Situation v. Kindern und Jugendlichen
- ✗ Persönlichkeitsentwicklung
- ✗ Gruppenpädagogik
- ✗ Ziele und Aufgaben
- ✗ Programmgestaltung
- ✗ Formen und Methoden
- ✗ Geschlechterspezifische Jugendarbeit
- ✗ Öffentlichkeitsarbeit
- ✗ Rechtliche Grundlagen
- ✗ Trägerspezifische Angelegenheiten

Meld´ dich an beim
Gruppenleitergrundkurs.



Datum: 06. - 11.04.2021

Alter: ab 16 Jahren

Leiter: Steffi und...

Kosten: 24 €

58

Hogwarts



Schule für Hexerei und Zauberei

Sehr geehrte/r Mr/Miss _____

wir freuen uns, Ihnen mitteilen zu können, dass Sie an der Hogwarts-Schule für Hexerei und Zauberei aufgenommen sind. Beigelegt finden Sie eine Liste aller benötigten Bücher und Ausrüstungsgegenstände.

Das Schuljahr beginnt am 25. Juli
Wir erwarten Ihre Eule.
Mit freundlichen Grüßen

Minerva McGonagall
Stellvertretende Schulleiterin

Die 10 Tage Aktion für alle Harry Potter Fans! Es ist Zeit zum Fachsimpeln, Quidditch spielen, Umhänge nähen, Rollenspiele testen und für vieles mehr. Seid dabei!

Alter : 14- 17 Jahre
Leiter: Laura, Joe, Tasi und Lauren
Datum: 25.07- 04.08. 2021
Kosten: 96,00 Euro



DAS DÜMMERHEIM TALENT



Sommer, Sonne, Bühnenshow...
Du kannst etwas was Niemand kann? Du
kannst besonders gut Gedanken lesen,
Bauchreden, Akrobatik, Grimassen schneiden,
Musik, Tanzen, Sachen merken, Sport, Tiere
imitieren und und und...
Du kennst dein Talent noch nicht? Dann finden
wir es gemeinsam heraus! Denn:
JEDER HAT EIN TALENT!

**Unsere Talentshow wird alle
begeistern! - Erst uns und später
unser Publikum...**



Sei in den Sommerferien bei der großen Talent-Woche dabei!

Leiter/innen:
Anja, Evi u.v.m.

Alter:
11 - 17 Jahre

Datum:
23.-27.08.2021

Kosten:
40,00 €

Spielewerkstatt

-Fortbildungsseminar speziell für DEINEN Verein/Verband-

Aus dem Inhalt:

- Warum ist Spielen so wichtig?
- Was macht einen guten Spielleiter aus?
- Was für Spielarten gibt es überhaupt?

Dabei werden natürlich so viele Spiele wie möglich ausgiebig getestet:

- Kennenlernspiele
- Kooperationsspiele
- Actionspiele
- Geländespiele
- Vertrauensspiele
- u.v.m.

Weil ein gutes Spielerepertoire zum Grundhandwerkszeug eines guten Gruppenleiters gehört!



Wir "stricken" die passende Gruppenleiterfortbildung für deinen Verein/Verband. Übrigens auch für viele andere Themen. Meldet euch einfach bei uns im Jugendamt!

Jugendtreffs im Landkreis Vechta

Jugendtreff Holdorf

Kontakt:
Badberger Str. 2b
Tel. 05494-977924
www.jugendtreff-holdorf.de
jugendtreff.holdorf@ewetel.net

Lohner Jugendtreff

Kontakt:
Bakumer Straße 2
Tel. 04442-2236
www.lohner-jugendtreff.de
info@lohner-jugendtreff.de

Jugendpflege Neuenkirchen-Vörden

Kontakt:
Küsterstr. 4, Tel. 05493-987110
Katharina.Hornemann@neuenkirchen-voerden.de

Jugendtreff Steinfeld

Kontakt:
Am Mühlenbach 20
www.jugendtreff-steinfeld.de
Tel. 05492-981219

Jugendzentrum Vechta

Kontakt:
Zitadelle 13
Tel. 04441-914180
www.gulfhaus.de
info@gulfhaus.de

Jugendtreff Damme

Kontakt:
Grüner Weg 2
Tel. 05491-3660
jugendtreff.damme@ewetel.net

Jugendtreff Visbek

Kontakt:
Corveyweg 15
Tel. 04445-988119
www.jugendtreffvisbek.de
jugendtreff-visbek@gmx.de

Jugendtreff Dinklage

Kontakt:
Schulstraße 8
Tel. 04443-917796
www.rockthecity-dinklage.de
jugendtreff-dinklage@ewetel.net

Ideen pflanzen - VERÄNDERUNGEN ERNTEN.

Mit deiner Idee kann alles anfangen. Vielleicht wird etwas ganz Großes daraus. Worauf wartest du? www.starke-entwicklung.de/markt-der-ideen



Du hast tolle Ideen für die Zukunft des Landkreises Vechta? Dann nutze die Chance und teile diese im Rahmen des Kreisentwicklungskonzeptes mit uns auf dem „Markt der Ideen“ unter <https://starke-entwicklung.de/markt-der-ideen>.

Mit dem „Kreisentwicklungskonzept“ erarbeitet der Landkreis Vechta seine Strategie für die Zukunft: Gemeinsam formulieren wir unsere Handlungsfelder, wählen Maßnahmen aus und setzen Prioritäten, an denen zukünftig Politik, Verwaltung und Bürgergesellschaft ihr Handeln ausrichten können.

Weitere Infos findest du unter <https://starke-entwicklung.de>



Unser
Landkreis **Vechta**
STARKE ENTWICKLUNG.

Jede*r kann Schutzengel sein.

