

JUGEND ECHO

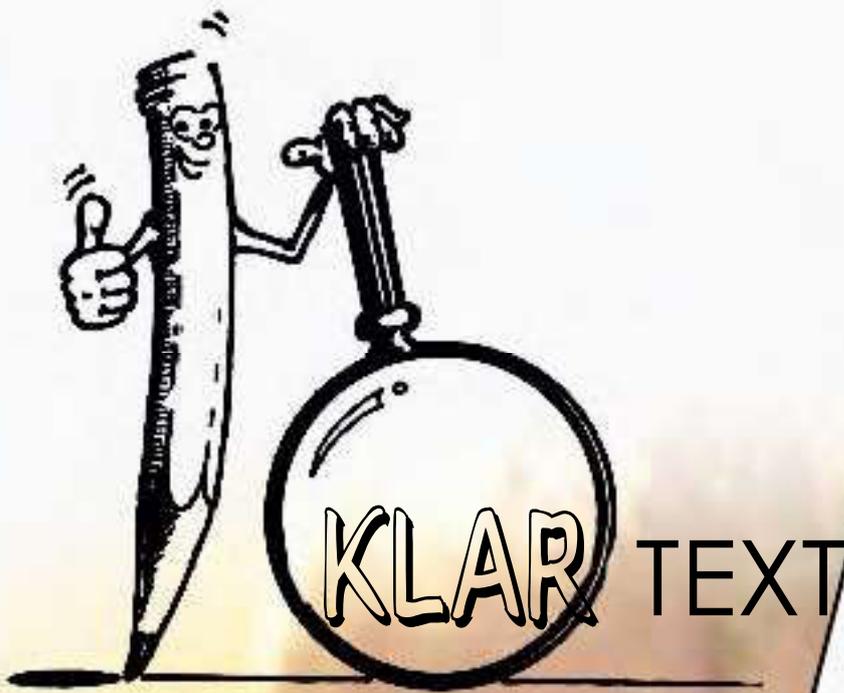


Foto: Teamkran aus dem Kurs "Dümmerheimkeramik" in den Herbstferien

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines		Wochenende 13. - 15.05.2022	
Klartext	03	Paper & Pen	35
Wichtige Infos	04	Fantasywelten	36
Anmeldung	05	AdSndA	37
Anreise	06	Kreamania	38
Uffpassen	07	Naturfilmer	39
Aus der Arbeit des Jugendamtes	08	Mini Haik	40
Aus der Arbeit des Jugendamtes	09	Endzeit Gladiatoren	41
		Mission DH Spezial: Best Of	42
Maxi Haik 2022	10	Wochenende 17. - 19.06.2022	
		Humbug	43
DH Junior 25. - 27.02.2022		Outdoor-Kochen	44
Spielen bis zum Umfallen	11	Ruf der Wildnis	45
Hobby Horsing	12	Kanu Kids	46
Project: Dance Force	13	FIFA	47
Mouseguard	14	Starquest Veterans	48
AdSndA	15	Die Spur der großen Alten	49
Flimmerkiste	16	Lichtermeer	50
		Osterferien 04. - 09.04.2022	
Wochenende 04. - 06.02.2022		Das Ding	51
Couch Games	17	BaKoBa	52
Magisches Wochenende	18	Spielen bzU	53
Mittelerde	19	Starquest Woche	54
Werwölfe	20	Die Spur der großen Alten	55
Werwölflinge	21	Werwölfe	56
3D-Druck	22	Gruppenleiter-Grundkurs	57
Starquest Malen	23	Sonstiges	
Bastelkönig	24	Sommer-Abenteuer	58
Schlag den Leiter	25	Manege frei!	59
		Spieltakel	60
Wochenende 18. - 20.03.2022			
Hogwarts	26	Herausgeber:	Redaktion:
Sherlocked	27	Landkreis Vechta	Jugendamt
Starquest Anfänger	28	Der Landrat	Kreisjugendpfleger
Dead Man	29	Tobias Gerdesmeyer	Frank Lawicka
Werwölfe	30		
Film ab!	31		
Bastelkönig	32		
Kreative Nähwerkstatt	33		
Flag Football	34		

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.



Tobias Gerdesmeyer
(Landrat)

Heute von

Liebe Kinder und Jugendliche,

als neuer Landrat schicke ich Euch viele Grüße aus dem Kreishaus! Seit dem 1. November bin ich nun ganz offiziell „Chef“ der Kreisverwaltung, zu dem auch unser Dümmerheim gehört. Wir können stolz darauf sein, ein so tolles Haus im Landkreis zu haben! Als Kind und Jugendlicher war ich selber häufig dort und habe das „Dümmerheim-Feeling“ erlebt. An die langen Abende im Forum, Deichwanderungen und wilde Kicker-Matches kann ich mich noch gut erinnern!

Vielleicht habt Ihr schon gehört, dass für den Außenbereich neue Attraktionen geplant sind. Rund 930.000 Euro gibt der Landkreis für ein echtes Hobbitdorf, einen Sport- und Klettergarten, modernisierte Sanitäreanlagen und andere Projekte aus. Auch der Olgahafen soll in Zukunft neu gestaltet werden. Seid gespannt!

Natürlich hoffen wir alle, dass bis dahin die Corona-Pandemie der Vergangenheit angehört. Auch das Programm in diesem Jugendecho steht unter „Corona-Vorbehalt“. Dank der Impfungen brauchen wir uns derzeit nicht so stark einzuschränken wie im letzten Jahr. Dennoch sollten wir aufmerksam und vorsichtig bleiben. Wir können nicht ausschließen, dass auch künftig Veranstaltungen ausfallen.

Eines steht aber weiter fest: Wenn es geht, ist Euer Leiter-Team für Euch da. Bleiben wir zuversichtlich!

*Viele Grüße
Euer Tobias Gerdesmeyer
Landrat*

Wichtige Infos

Die Termine für die Seminare in diesem Halbjahr lauten:

Dämmerheim-Junior-Kurse: 25. bis 27. Februar

1. Wochenende: 04. bis 06. Februar

2. Wochenende: 18. bis 20. März

3. Wochenende: 13. bis 15. Mai

4. Wochenende: 17. bis 19. Juni

Osterferienwoche: 04. bis 09. April

Maxi-Haik: 26. bis 29. Mai

Sommermaßnahmen: 25. - 29. Juli / 30. Juli - 06. August

CORONA - INFO

Wie schon im letzten Jugendecho wissen wir auch diesmal nicht, wann wir was genau dürfen. Wir stehen aber bereit und wenn es möglich ist, dann starten wir mit einem passenden Hygienekonzept durch!

Vorerst müssen wir allerdings weiterhin von Maßnahme zu Maßnahme entscheiden. Wenn ihr für eine Aktion angemeldet seid, bekommt ihr immer rechtzeitig Bescheid.

Oberwichtig!!!

Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die ruhig schmutzig werden dürfen!

Schließlich wollen wir zusammen viel Spaß und Action haben, dabei stört der "feine Zwirn" nur!

Landkreis Vechta
STARKE ARGUMENTE.

#Dümmerheimfeeling#Spaß#Action#Gemeinschaft#Gruppe#Erlebnis#Abenteuer#Zusammenhalt

JUGENDECHO

Landkreis Vechta Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See

News Angebote **Anmeldung** Über uns Forum Fotos Downloads Elterncke Links Kontakt

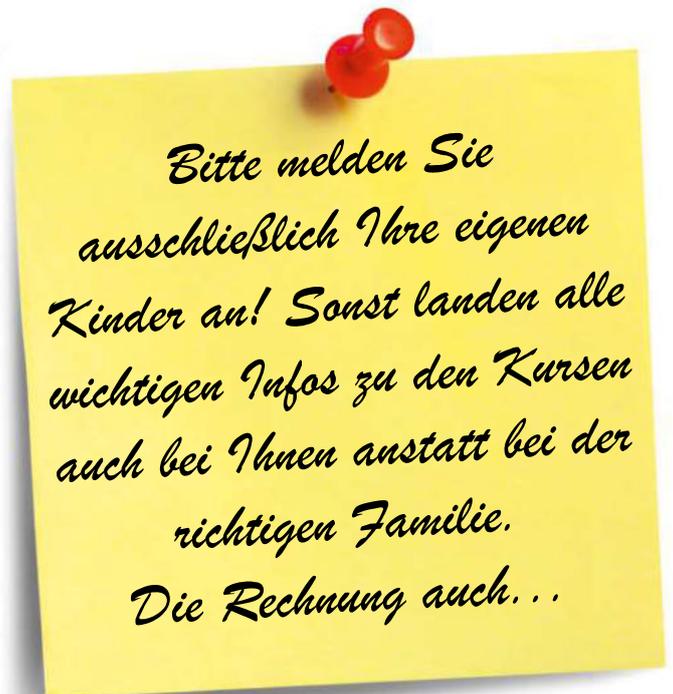
Die Anmeldung findet online statt auf www.jugendecho.de.
Die erste Anmeldephase läuft vom
27.12.2021 bis einschließlich 19.01.2022.
Während dieser Zeit spielt es keine Rolle, wann eine Anmeldung vorgenommen wird. Die Zuteilung erfolgt erst nach dem 19. Januar.
Danach folgt die zweite Anmeldephase, bei der ihr euch direkt die noch freien Plätze schnappen könnt!
Bei Fragen aller Art bitte melden unter 04441-8982192.



Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro und für Wochenkurse 48,00 Euro.

(Dieser Betrag umfasst die Unterkunft, Verpflegung, Bettwäsche und Programmkosten)

Die Kosten für die anderen Aktionen sind einzeln ausgezeichnet.



Wichtige Tipps für Eltern!!!

1. Empfänger/innen von ALG II und/oder Wohngeld können nach dem Bildungs- und Teilhabegesetz 15 Euro im Monat zu diesen Kosten hinzubekommen. Bitte wenden Sie sich dafür an Ihre zuständige Stadt oder Gemeinde.
2. Wenn es unabhängig davon Schwierigkeiten gibt, den Teilnehmerbeitrag aufzubringen, dann melden Sie sich bitte unbedingt im Jugendamt. Mit Unterstützung des JugendHilfeVereins im Landkreis Vechta e.V. finden wir eine Lösung.

Die Teilnahme darf (und wird) nicht am Geld scheitern! 05

Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Jugendecho finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer statt.

Die Anfahrt dorthin muss selbst organisiert werden.

Damit ihr wisst, wo ihr hin müsst, seht ihr hier eine Anfahrtsskizze:

Adresse für's Navi:
Dümmerstraße 42
49401 Damme

Einen Routenplaner findet ihr auf www.duemmerheim.de. Dort findet ihr im Bereich "Jugendbildung" auch das Jugendecho-Forum, mit der Möglichkeit, euch in der Mitfahrzentrale zu Fahrgemeinschaften zusammenzuschließen.



Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreuzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahrt auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmer See ausweist.

Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert.

Solltet ihr euch dennoch verfahren, sendet einfach einen Notruf direkt ans Dümmerheim-Team (Tel.: 05491-97910) ab, die lotsen euch dann schon her!

UFFPASSSEN!

Die Jugendschutzseite im Jugendecho

Moin, moin zusammen!

Wieder ist ein halbes Jahr vergangen und Corona schränkt uns irgendwie noch immer ein. Insbesondere junge Menschen leiden unter den andauernden Einschränkungen durch die Pandemie und immer wieder tauchen auch im Bereich Jugendschutz neue Themen auf, die möglicherweise damit zusammenhängen. Ein Thema, das aktuell sehr viel diskutiert wird, ist die Gewalt in den Medien – hier als Beispiel die Serie „Squid Games“. Oftmals kann die Darstellung von Gewalt in Film, Fernsehen und auch in Computerspielen sehr verstörend sein, besonders dann, wenn es sich um Inhalte handelt, die nicht für das eigene Alter geeignet sind. Natürlich sind solche Inhalte, besonders wenn alle drüber sprechen, spannend, doch solltet ihr trotzdem auf die Altersvorgaben durch die FSK und USK achten. Und ganz wichtig: bitte verzichtet auch darauf, solche Inhalte mit anderen, besonders jüngeren Freunden und Bekannten, zu teilen.

Solltet ihr mit solchen Inhalten in Kontakt kommen und ihr merkt, dass euch das irgendwie beschäftigt oder vielleicht belastet, dann wendet euch bitte an eure Eltern, Lehrer oder andere Erwachsene, denen ihr vertraut.

Wie immer gilt – achtet aufeinander!

Euer Markus

So weit alles klar?
Falls Du Fragen hast oder
Informationen brauchst, kannst Du Dich
bei Markus Büscherhoff unter Telefon
04441-898 2121 oder E-Mail
2121@landkreis-vechta.de melden.
Deine Eltern natürlich auch!



Aus der Arbeit Trennung und Scheidung tun weh und machen Angst

Deine Eltern haben sich getrennt. Das ist für Kinder und Jugendliche immer ganz schlimm. Für viele bricht eine Welt zusammen. Plötzlich musst du mit vielen Veränderungen klarkommen, die du überhaupt nicht gewollt hast. Das ist nicht leicht. Viele Gefühle können dann hochkommen manchmal sogar ganz heftig: Angst, Traurigkeit, Verzweiflung, Schmerz, Unsicherheit, Wut, Einsamkeit.



Partnerschaft vergeht
Elternschaft besteht!!!

Für jedes Kind stellen Trennung und Scheidung der Eltern ein einschneidendes Lebensereignis dar. Die Veränderung der familiären Situation bedeutet häufig eine große Belastung für die Kinder.

Lebensbereiche müssen neu gestaltet werden und vertraute Beziehungen verändern sich.

Die Trennungs- und Scheidungsberatung wird im Jugendamt durch einen Spezialdienst abgedeckt und steht dir für alle Fragen „Rund um das Thema Trennung und Scheidung“ zur Verfügung.

Du hast die Möglichkeit dich anonym beraten zu lassen, sei es persönlich, telefonisch oder auch über E-Mail. Du darfst auch gerne deinen Bruder/ Schwester, Freund/Freundin oder Bekannten/Bekanntete mitbringen, wenn du dich dann besser und sicherer fühlst.

des Jugendamtes

Wenn Papa oder Mama auszieht!

Wenn du möchtest, kannst du dich auch erst einmal im Internet unter www.landkreis-vechta.de informieren. Dort findest du den Flyer der Initiative für Kinder in Trennungs- und Scheidungsverfahren (KiTuSch).

Außerdem kannst du dich auch an die Beratungsstelle des Caritas Sozialwerkes Vechta wenden unter der Durchwahl 04441 8707 690 oder per Mail unter beratungsstelle@caritas-sozialwerk.de

Sprechzeiten des Jugendamtes:

Mo-Fr 8:30 Uhr - 12:30 Uhr

Do 14:30 Uhr - 17:00 Uhr

und nach Vereinbarung

Landkreis Vechta, Jugendamt

Ravensberger Str. 20

49377 Vechta

Tel. 04441/898-2154

(Frau Brinke)

04441/898-2145

(Herr Meyer)



Maxi Haik 2022

100% Outdoor
100% Abenteuer

Stelle dich der Herausforderung und erlebe ein Gefühl von nahezu grenzenloser Freiheit!

Am 26.05.2022 werden wir vom Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer aus zu unserem großen A b e n t e u e r aufbrechen.

An welchem Ort wir ausgesetzt werden, um unsere Rucksack-Survivaltour zu starten und wohin die Reise gehen wird, bleibt geheim.

Nur so viel sei gesagt - es wird knifflig und a b e n t e u e r l i c h.

Wir werden Flüsse und Wälder durchqueren und dabei auf uns selbst gestellt sein!

Traut euch und begeben euch gemeinsam mit uns auf diese Reise - stets auf der Suche nach eurem täglichen Schlafplatz!

Seid gespannt und meldet euch an!

Für Jugendliche von 13 bis 17 Jahren

Kosten: 22 Euro

Zeit: 26. - 29.05.2022

Start: Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer



SPIELEN BIS ZUM UMFALLEN


Dämmerheim
♥ Junior 

EINPACKEN:
WETTERFESTE
KLEIDUNG, DIE
DRECKIG
WERDEN DARF!

An diesem Wochenende erwarten dich viele neue Leute, Spaß und Action! Egal ob drinnen oder draußen; wir wollen spielen, uns auspowern, lachen, toben und Herausforderungen meistern.

Neben vielen coolen Dämmerheim-Spielen ist an diesem Wochenende bestimmt auch Zeit für dein Lieblingsspiel! Du hast kein Lieblingsspiel? Kein Problem, nach diesem Wochenende ganz bestimmt!

Wir freuen uns schon, wenn du dabei bist!

Datum:
25.-27.02.'22
Alter:
8-10 Jahre
Leiterinnen:
Steffi und Ilonka



HOBBY HORSING

Fehlt eurer Truppe noch ein starkes Zugpferd? Wolltet ihr schon immer mal im Galopp einen Apfel von einem Ast herunterstechen? Braucht ihr neue Ausrüstung, um euren Sandkasten zu beherrschen?

Dann seid ihr bei uns richtig! Wir malen, kleben, sägen, hämmern und fädeln uns unsere eigenen Rösser und machen damit das Dämmerheim zu unserem Reich...



Alter: 8-10 Jahre

Datum: 25. - 27.02.

Leiter/-innen:
Calle, Jakob und Leila



PROJECT: DANCE FORCE

Jungs und Mädels aufgepasst!

Habt ihr Bock auf Hammermusik, eine coole Choreo
und jede Menge Spaß?

Dann anmelden!

Wir wollen an diesem Wochenende mit euch
tanzen, Musik hören und richtig abgehen!
Bringt eure coolsten Klamotten mit und macht euch
für die besten Tanzmoves bereit!



**Dümmmerheim
Junior**



25. - 27.02.2022
Alter: 8 bis 10 Jahre
Mit Tasi, Lisa & Svenja



Mouse Guard

Erlebt als Wachtmaus zusammen spannende Abenteuer und beschützt das Reich der Mäuse gegen seine Feinde. Wachtmäuse sind die einzigen, die neben ihrer handwerklichen Aufgaben in der Gemeinschaft, lernen zu kämpfen. Sie beschützen die Wege und Gemeinden der Mäuse vor den lauernden Gefahren.

Zahlreiche Geschichten rund um die Hauptstadt Lockhaven warten darauf, von euch neu geschrieben zu werden.

Mouse Guard ist ein Pen&Paper Rollenspiel in einer kleinen mittelalterlichen Fantasy Welt im Jahre 1150 für junge AbenteuerInnen

14

Alter: 08 - 10 Jahre
Leiter: Alex und Kathrin
Datum: 25.-27.02.2022



„Da ist er! Schnell, versteckt euch!“, schreit euer Anführer. „Zückt die Schwerter und wir schleichen uns an!“ Die Gruppe schreitet los und... Wie wird es weitergehen? Was wirst du in diesem Abenteuer machen? Wirst du gegen Orks kämpfen oder vielleicht sogar einem Drachen begegnen? Ziehe deine Würfel und wir finden es heraus!

An diesem Wochenende entführen wir insbesondere Einsteiger in die Welt der Fantasie. Mit Goldmünzen in der Tasche und dem Hammer am Gürtel werden wir mit euch zusammen jedes Abenteuer bestreiten, ganz gleich ob mit Würfeln am Spieltisch oder draußen in der Realität.

Auf der Suche nach dem Abenteuer



**Dümmenheim
Junior**



Fantasy-Rollenspiel
mit Action!

Bitte alte
Klamotten
mitbringen!

Für alle zwischen 8 und 10 Jahren

Datum: 25. - 27.02.2022

Leiter: Henni, Tobi und Lena

15

die kunterbunte flimmerkiste

Der Tablet Video-Kurs am Dümmer!

Du hast ganz viel Fantasie und liebst Geschichten?

Dann komm in die "Kunterbunte Flimmerkiste"! Wir denken uns zusammen Geschichten aus und machen daraus einen Film. Damit alles ganz einfach geht, filmen und arbeiten wir mit I-Pads. Mit der richtigen APP wird das Filmmachen zum Kinderspiel!



Also komm mit ins Dümmerheim und steig ein in die "**Kunterbunte Flimmerkiste**"!



**Für Kinder von 8 bis 10 Jahren
vom 25. bis 27.02.2022
Leiter: Febe, Hanna und Ole**

COUCH-GAMES

**SCHUHE AUS, JOGGINGHOSE AN,
CONTROLLER IN DIE HAND, AB AUF DIE
COUCH UND ENTSPANNT EINE RUNDE
ZOCKEN.**

**EGAL OB MITEINANDER ODER
GEGENEINANDER, KOOPERATION ODER
BEEF - ES WIRD SPANNEND!
KOMM MIT AUFS SOFA, TESTE NEUE
SPIELE UND STARTE TURNIERE.**

WIR FREUEN UNS AUF DICH!

17

Alter: 12 - 15 Jahre
Datum: 04. - 06.02.2022
Leiter: Ole, Calle und ...

Magisches Wochenende

Datum:
04.-06.02.2022
Leiterinnen:
Laura, Pauline und Hanna
Alter: 11-13 Jahre

Herzlich Willkommen auf Hogwarts!
Erkundet ihr das geheime Verlies?
Geht ihr in den verbotenen Wald?
Legt ihr euch mit bösen Wesen an oder genießt ihr
euren Schulalltag?
In diesem Rollenspiel ist alles möglich!



Ihr wollt selbst in die Zauberwelt eintauchen und
euer Abenteuer gestalten?
Bewaffnet euch mit Stift und Papier, schnappt euch eure
Würfel und los geht's!
Gemeinsam erstellen wir einen Charakter, den ihr in der
magischen Welt spielen könnt. Damit könnt ihr den Ausgang der
Geschichte, die wir euch erzählen, selbst mitgestalten!

Reise nach Mittelerde

Արդարեւ տրիւս Երրորդ Երկրի

Mittelerde, die fantastische Welt J.R.R. Tolkiens
liegt vor euch.

Ihr wolltet schon immer einmal die Tiefen der Minen von Moria erforschen, Seestadt besuchen, die Dunkelheit des Fangorn Waldes erkunden oder bei einer Wanderung durch die Hügelgräberhöhen vergessene Schätze suchen?

Diese Abenteuer und noch mehr könnt ihr an diesem Wochenende in Angriff nehmen. In einem spannenden Rollenspielabenteuer stellen wir uns, mit dem Schwert am Gürtel und Goldmünzen in der Tasche, den Gefahren und Abenteuern in dieser fantastischen Welt. Auch Neulinge in der fantastischen Welt Mittelendes sind herzlich willkommen. Wir freuen uns auf euch!

Datum: 04.-06.02.2022

Leiter:

Raphael, Henni und Lukas

Alter: 14-17 Jahre

Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe spielen und

die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 14 bis 17 Jahren

Datum: 04. - 06. Februar 2022

Leiter*innen: Timo, Hennie & Kathi

Die Werwölf linge



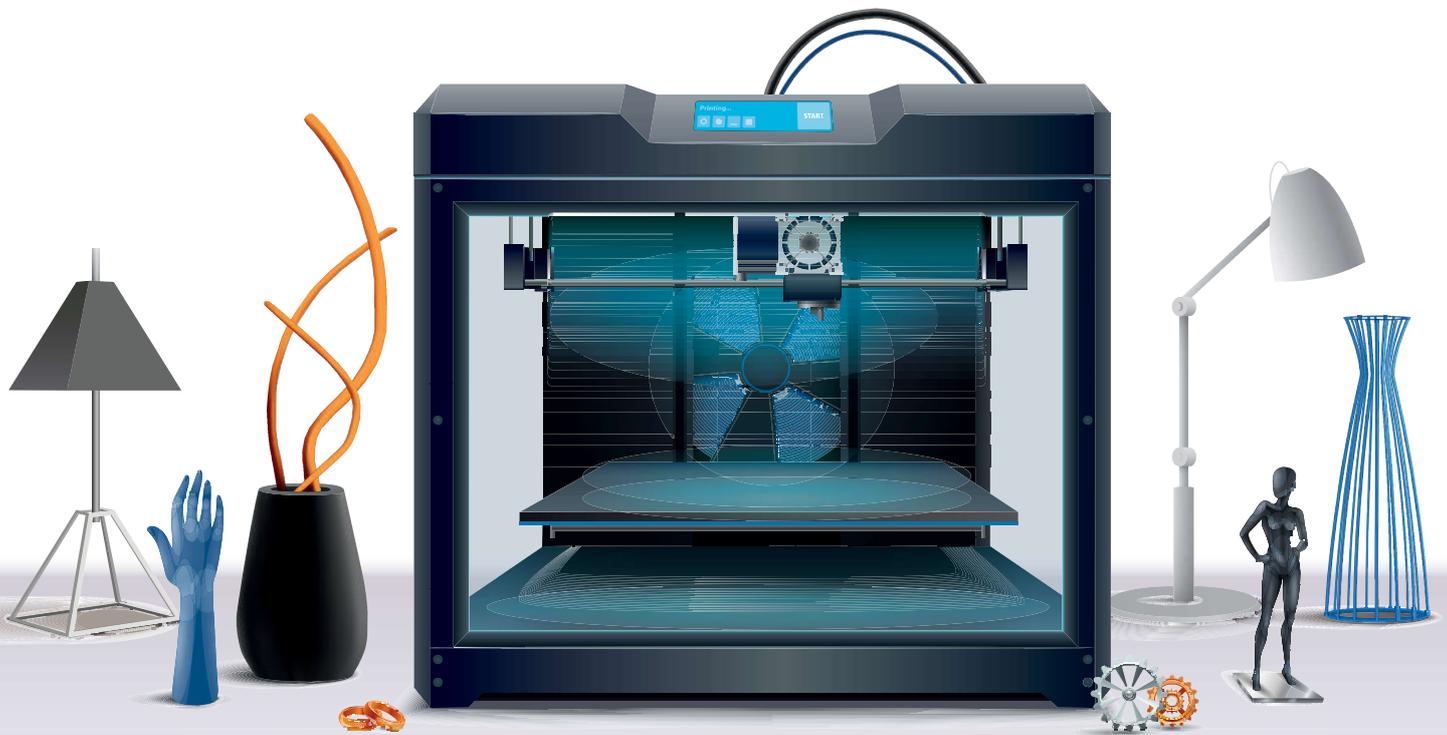
...vom Dämmerwald

Ein ganzes Wochenende rund um das Kultspiel! Aber wir wären ja keine echten "Dämmerheimer", wenn wir es einfach die ganze Zeit nur spielen würden! Deshalb schauen wir uns das Spiel auch einmal ganz genau an und erfinden mit Sicherheit jede Menge Variationen, Charaktere und und und...

Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren

Datum: 04. - 06. Februar 2022

Leiter*innen: Tobi, Lauren, Leila & Jacob



3D-DRUCK

Dieser Kurs bietet euch den Einstieg in die 3D-Druck-Welt. Ihr lernt den Aufbau und die Funktionen eines FDM 3D Druckers kennen und entwerft mit dem Programm Tinkercad digitale Vorlagen die ihr dann selbst drucken könnt.



Leiter:
Alex und Eike
Datum:
04. - 06.02.2022
Alter:
14-17 Jahre

STARQUEST

MALEN

Du möchtest deine neue Armee spielen und hast noch keine Figur angemalt?

An diesem Wochenende zeigen wir dir alle Tricks und Kniffe, um mit deiner eigenen Armee zu starten oder deine Truppen endlich spielfertig zu bekommen. Außerdem wird es eine neue DH Armee geben, bei der ihr mitgestalten könnt.

Teilnehmer ohne eigene Figuren können natürlich auch teilnehmen, denn es gibt immer etwas zu malen.

Datum: 04. - 06.02.
Alter: 12-17 Jahre
Leiter: Falk, Passi,
Torben, Eike

BASTELKÖNIG

basteln
bauen
sägen
werken
malen
skizzieren
testen
zeichnen
gestalten
messen
feilen
hämmern
bohren
kleben
tüfteln
schrauben
streichen
flechten
filzen

und natürlich
spielen!



Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren
Datum: 04.- 06.02.2022
Leiterinnen: Joe & Febe

Schlag den Leiter



**LET'S GET READY TO
RUMBLE!**

**TRAUT IHR EUCH MIT
GESCHICKLICHKEIT, TEAMWORK UND
EINER PRISE GLÜCK GEGEN UNS
ANZUTRETEN?**

**EURE STÄRKEN KÖNNTEN UNSERE
SCHWÄCHEN SEIN...**

**EIN LETZTES MAL HABT IHR DIE MÖGLICHKEIT UNS, LISA UND ENNO, ZU
BESIEGEN!**

WIR FREUEN UNS AUF FAIRE GEGNER UND GANZ VIEL SPASS!

Für alle Jugendlichen zwischen
11 und 13 Jahren

Datum: vom 04. bis 06. Februar 2022

Leiter: Lisa, Enno und...



Hogwarts



Schule für Hexerei und Zauberei

Sehr geehrte/r Mr/Miss _____

wir freuen uns, Ihnen mitteilen zu können, dass Sie an der Hogwarts-Schule für Hexerei und Zauberei aufgenommen sind. Beigelegt finden Sie eine Liste aller benötigten Bücher und Ausrüstungsgegenstände. Das Schuljahr beginnt am 18. März 2022. Wir erwarten Ihre Eule.

Mit freundlichen Grüßen

Minerva McGonagall
Stellvertretende Schulleiterin

Du wolltest schon immer mal ein Wochenende in Hogwarts verbringen? Du hast die einmalige Chance dabei zu sein! **Melde dich schnell an!**

26

Für alle Muggel zwischen 12 und 15 Jahren
Leiter: Laura, Joe und Lauren
Datum: 18. - 20. März 2022



SHERLOCKED

In diesem Rollenspiel tauchst du ein in eine Welt voller böser Geheimnisse und finsterner Intrigen, denn im viktorianischen England lauert das Verbrechen überall.

Aber zum Glück gibt es Scotland Yard und dich: einen Polizisten, einen Gerichtsmediziner, eine Kriminologin – oder vielleicht eine Journalistin, die heimlich für die Zeitung schreibt?

Begib dich auf die Spuren von Sherlock Holmes und lerne das damalige England von einer Seite kennen, die du noch nie gesehen hast.



Alter: 14 bis 17 Jahre
Leiter: Kathrin, Juli & Alex
Datum: 18. – 20.03.2022



STARQUEST

ANFÄNGER

Für alle, die schon immer
einmal wissen wollten, was
"STARQUEST" ist.

Reist mit uns in die Zukunft des
41. Jahrtausends, in dem die Mensch-
heit und zahlreiche andere Völker um
die Vorherrschaft und das Überleben
im Universum kämpfen. Befehligt eure
Armee in Schlachten gegen dämliche
Orks, seelenlose Roboter und
fanatische Mutanten-Mönche.

Das ist eure Chance!

Auch für Einsteiger sehr gut geeignet.
Wir haben alles da, damit ihr direkt
loslegen könnt.

Datum: 18. - 20.03.
Alter: 12-17 Jahre
Leiter: Falk, Passi,
Torben, Freddy



< QR Code zur
WhatsApp-Gruppe
(kein Muss!)



DEAD MAN ROLLENSPIEL

In dieser Welt leben nicht nur Menschen. Das Böse lebt mitten unter uns: Vampire, Werwölfe, Dämonen und andere Kreaturen existieren. Sie beeinflussen das tägliche Leben eines jeden. Diejenigen welche hinter den Vorhang der bekannten Realität blicken sind Jäger. Ihre Aufgabe ist es die Illusion der normalität für die anderen Menschen aufrecht zu erhalten. Sie ziehen durchs Land, retten Menschen und jagen Monster.

Sei auch du ein Jäger und stelle dich dem Bösen.

Alter: 14 - 17

Datum: 18. bis 20. 03. 2022

Leiter/-innen: Daniel, Tobi, Zuwi

Die Werwölfe

Ein ganzes Wochenende Werwölfe zum Anfassen und Spannung pur!!

...vom Dämmerwald

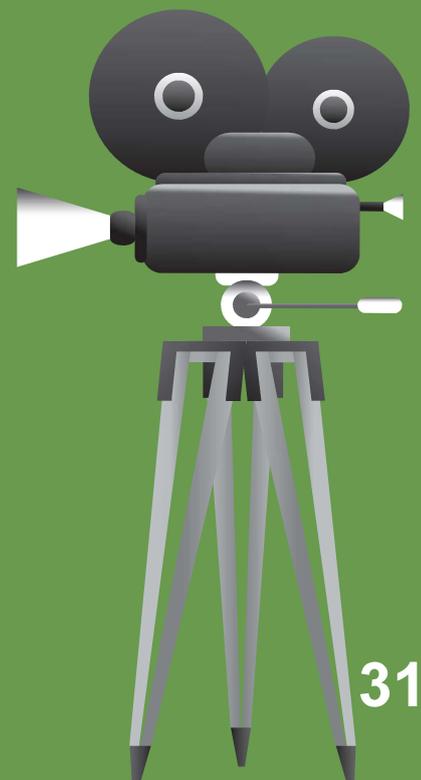
Wir wollen natürlich mit euch Werwölfe

spielen und die einzelnen Charaktere einmal genau unter die Lupe nehmen. Vielleicht entwickeln wir ja auch neue Charaktere oder Regeln, die das Spiel noch viel interessanter machen? Oder wir spielen einmal mit allen Erweiterungen, so dass die Suche nach den Werwölfen noch cooler wird. Oder doch etwas ganz Anderes? Lass dich überraschen und sei dabei, wenn die Werwölfe vom Dämmerwald wieder auf die Jagd gehen!

Für alle Jugendlichen von 12 bis 16 Jahren
Datum: 18.- 20. März 2022
Leiter: Markus & Christian



„Film ab!“, ruft der Regisseur und schon beginnt die Action vor und hinter der Kamera. Habt ihr tolle Geschichten im Kopf? Verwandelt ihr euch gerne mit Kostümen in jemand anderen? Seid ihr auf der Bühne zuhause? Wollt ihr vielleicht euren Lieblingswitz verfilmt sehen? Eine Talkshow moderieren oder einen Vampir in einem Horrorfilm spielen? Ob beim Schauspielen, beim Dreh, in der Maske oder beim Schnitt – hier ist für alle etwas dabei! Meldet euch an – mit euch zusammen werden wir eure Ideen in einen Kurzfilm verwandeln.



Leiterinnen:
Hanna, Leila & Lena
Datum:
18. – 20. März 2022
Alter:
12 – 15 Jahre

BASTELKÖNIG

basteln
bauen
sägen
werken
malen
skizzieren
testen
zeichnen
gestalten
messen
feilen
hämmern
bohren
kleben
tüfteln
schrauben
streichen
flechten
filzen

und natürlich
spielen!



Für alle Jugendlichen von 11 bis 13 Jahren
Datum: 18.- 20.03.2022
Leiterinnen: Ilonka & Lisa

Die kreative Näh- Werkstatt

Egal, ob du noch nie an einer Nähmaschine gesessen oder schon ein paar eigene Sachen genäht hast, hier bist du genau richtig! Du kannst eigene Ideen ausprobieren oder auch auf unsere mitgebrachten Inspirationen und Anleitungen zurückgreifen. Wir stehen dir auf jeden Fall mit Rat und Tat zur Seite.

Du kannst gerne eine eigene Nähmaschine, Stoff und alte Kleidung mitbringen.

Alter: 11 - 15 Jahre

Datum: 18. - 20.03.2022

Leiterinnen: Alina, Febe, Jana, Pia

FLAG FOOTBALL



Du guckst jeden Sonntag American Football und willst es unbedingt mal selber ausprobieren? Oder du bist neugierig, hast aber noch gar keine Ahnung, was dieser Sport eigentlich ist? Dann ist dieses Wochenende perfekt für dich! Zusammen werden wir lernen, wie man den Ball wirft, die Taktiken hinter den Spielzügen verstehen und in der Abwandlung des Flag Footballs richtige Matches machen. **Also pack deine Sportsachen und wir treffen uns auf dem Feld!**



Leiter: Henni, Jörn & Felix
Datum: 18.- 20. März 2022
Alter: 14 - 17 Jahre

34



Paper & Pen

... mal kein Rollenspielkurs!

Ihr liebt es, gute Geschichten zu lesen und selbst zu schreiben? Wir auch! Zusammen wollen wir die genialsten, gruseligsten, lustigsten, traurigsten und schönsten Texte aufs Papier bringen. Eurer Vorstellung werden keine Grenzen gesetzt – egal ob Fantasy, Krimi oder Romanze, egal ob Poetry Slam, Kurzgeschichte, Gedicht, Songtext oder FanFiction! Neulinge und erfahrene Schreiberlinge – hier können sich alle ausprobieren, die Spaß am Schreiben haben und gerne über ihre Werke sprechen. Außerdem erwarten euch coole Bastelaktionen und Spiele.



Alter:

12 – 17 Jahre

Datum:

13. – 15. Mai 2022

Mit Hanna, Franzi
& Calle

Hast du Lust auf spannende Abenteuer ?
Stellst du dich gerne großen Herausforderungen ?
Willst du dich als echter Kämpfer oder als große Magierin in
deiner Gruppe beweisen ?
Liebst du die Gefahr ?

Dann bist du in diesem
Rollenspielkurs genau
richtig !

Fantasywelten

Für Anfänger & Fortgeschrittene

Meldet euch an &
zeigt, dass echte
Abenteurer/-innen
in euch stecken!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Leiterinnen: Laura, Juli & Lisa
Datum: 13.-15.05.2022

Auf der Suche nach dem Abenteuer

*Ihr spürt den inneren Drang auf Abenteuer, Rätsel und hitzige Schwertkämpfe mit dunklen Kreaturen?
Dann macht euch mit uns auf in die fast vergessene Welt.*

Wir entführen sowohl Einsteiger, als auch Fortgeschrittene in die Welt der Fantasie!

Es spielt keine Rolle, ob du schon einmal dabei warst oder nicht. Mit Goldmünzen in der Tasche und dem Schwert am Gürtel, werden wir mit euch zusammen jedes Abenteuer, ob in der Fantasie oder Realität, bestreiten.

Seid ihr dazu bereit?

**Für alle Jugendlichen
zwischen 14 und 17 Jahren
Datum: 13. - 15.05.2022
Leiter: Raphi, Daniel, Henni, Mario**



KREAMANIA



Datum: 13.-15.05.2022
Leiterinnen: Alina & Joe
Alter: 11-13 Jahre

NATURFILMER

DÜMMER



Wir drehen kurze Filme über die Natur am Dümmer. Wir entdecken spannende Orte, beobachten die Tier- und Pflanzenwelt, schreiben Drehbücher, führen Regie, arbeiten mit professionellen Kameras und schneiden die Videos selbst zusammen. Am Ende des Kurses wollen wir dann einen Mini-Dokumentarfilm fertig haben, den wir präsentieren können. Ihr lernt von Profis, wie man Filme macht und natürlich ganz viel über die Pflanzen- und Tierwelt rund um das Dümmerheim.



Datum:
13. - 15. Mai 2022

Leiter:
Hütty, Hermann und ...

Alter:
13 - 16 Jahre



MINNI HAIK

**Auf den Rucksack, fertig los!
An diesem Wochenende wollen wir mit euch haiken. Du kennst das noch nicht? Das ist ganz einfach. Gemeinsam ziehen wir bequeme Schuhe zum Wandern an, packen den Rucksack und ab geht es, den Dämmer erkunden.**

Wir werden zusammen Rätsel lösen und Abenteuer bestreiten.

Eine Nacht verbringen wir draußen in unseren Zelten. Natürlich dürfen da Lagerfeuer, Stockbrot und viele coole Spiele nicht fehlen.

**FÜR ALLE
VON 11-13 JAHREN
13.-15.05.2022
MIT KAI, PIA UND TOBI**

ENDZEIT GLADIATOREN

Die modernen Gladiatoren des 23. Jahrhunderts sind die Jugger, die von Dorf zu Dorf ziehen, um gegen die Juggermannschaft des jeweiligen Dorfes anzutreten.

Bei dem Spiel handelt es sich um eine Art Rugby der Zukunft. Die Spielregeln sind einfach: Auf jeder Seite eines freien Platzes werden zwei Zielstöcke in den Boden geschlagen. Das Spiel beginnt in der Mitte und ein „Hundeschädel“ wird in die Kreismitte gelegt. Jede Mannschaft besteht aus drei Schlägern (mit Stangen ausgerüstet), einem Verteidiger (mit Kette an einem Stab) und einem Läufer. Allein dem Läufer ist es erlaubt, den Schädel mit den Händen zu berühren, zu tragen und auf den Zielstab zu speißen.

Habt ihr Lust, in die sagenumwobene Liga der Jugger aufgenommen zu werden und eure eigenen Wettkämpfe auszutragen?

Dann meldet euch an!

Datum:
13. - 15.05.2022

Alter:
14 - 17 Jahre

Leiter:
Mina, Cedric und ...





MISSION DÜMMERHEIM SPEZIAL: BEST OF!

Du hast Bock auf richtig coole Aktionen, verschiedene Spiele und andere lustige Dinge, die wir schon lange nicht mehr in unserem Kurs gemacht haben?

Angefangen von Lagerfeuer und Stockbrot machen, Grillen, Sing- & Kreativaktionen und vielen anderen lustigen Spielen wie A-kaputt, Mrs. Contacto oder was euch alten Hasen noch so einfällt?

An diesem Wochenende sollt ihr die Möglichkeit haben, selbst zu bestimmen, was ihr machen wollt bzw. wieder aufleben lassen möchtet.

Wer also Lust hat, schon fast vergessene coole Aktionen zu machen, sollte an diesem Wochenende nicht fehlen.

Natürlich ist der Kurs nicht nur für die „alten Hasen“, alle sind willkommen.

Für alle mit und ohne Handicap

Datum: 13. bis 15. Mai

Leiter/-innen: Lisa, Heinz und...

Alter: 14 +



HUMBUG

eiW rhi thes driw seseid ednenehcOW sella gitönnu treizilpmok

Wenn ihr schon immer wissen wolltest,
wie der Dämmerheim-Kakao mit Kohlensäure schmeckt,
ob man Kuchenteig in der Waschmaschine und Fisch
in der Spülmaschine zubereiten kann
und ob wirklich alles mit Stäbchen essbar ist,
dann meldet euch an und findet es heraus!

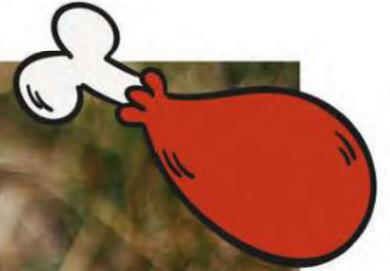
Unfug, Mumpitz und Freunde



Leiterinnen:
Laura & Mina
Datum:
17.–19. Juni 2022
Alter:
14–17 Jahre

Outdoor-Kochen

Einfach lecker!



Pulled Pork, Flammlachs, Krustenbraten oder frisches, warmes Brot gefällig?

Das und noch viel mehr wollen wir mit euch an diesem Wochenende zubereiten. Wir werden unsere Outdoor-Küche einmal richtig anheizen und alles ausprobieren, worauf ihr Lust habt.



INFO

17. - 19.06.2022
Von 14 - 17 Jahren

Kursleiter:
Tobi
Calle
Lena



RUF DER WILDNIS

17. - 19.06.2022

**Leiter: Raphi, Anja
und Hütli**

Alter: 14 bis 17 Jahre

Das Waldläuferwochenende

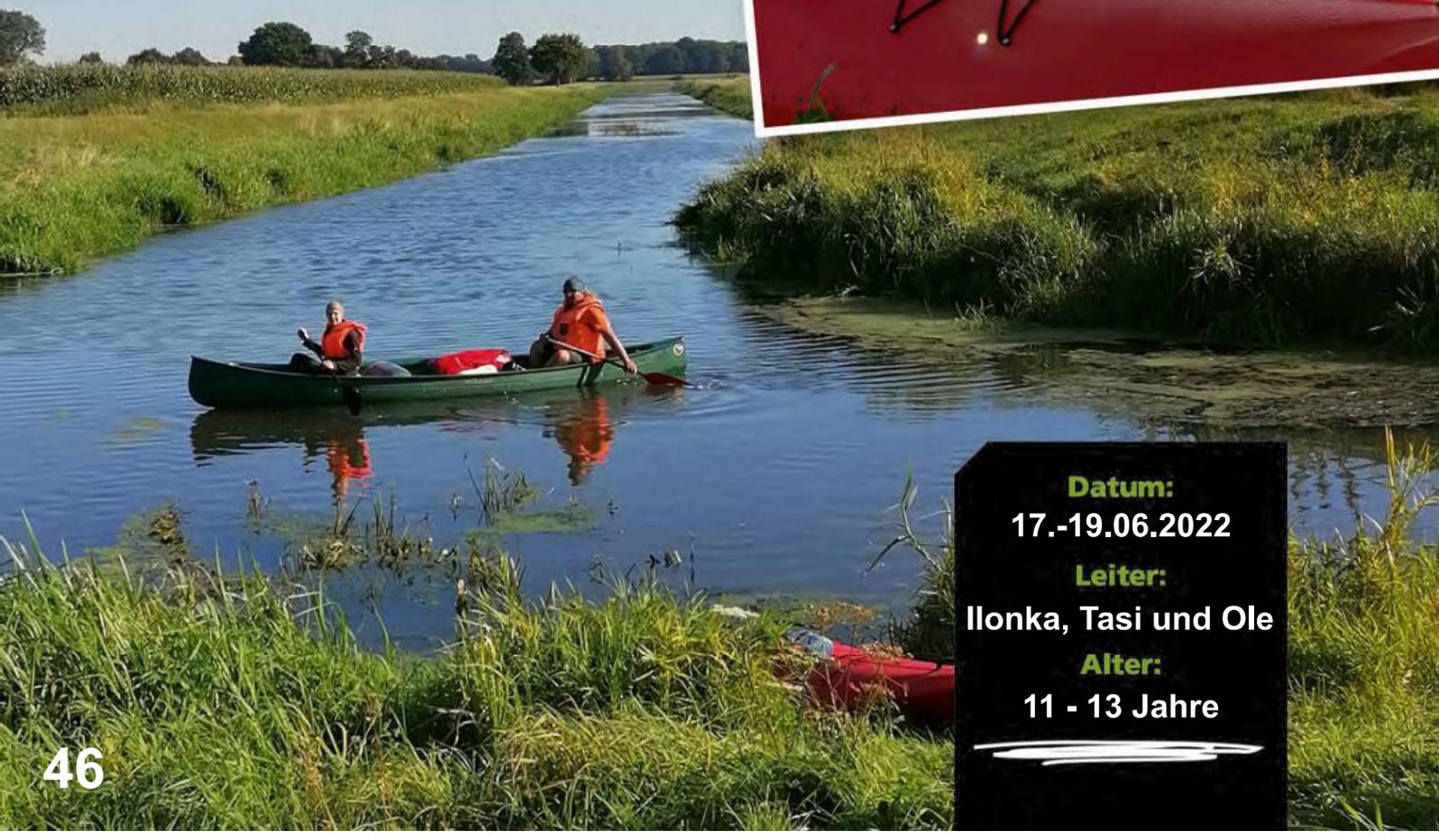
Tauche ein in die Welt der Waldläufer und werde eins mit der Natur. Im Schutz des Waldes errichten wir unser Lager und stellen uns den Gefahren der Wildnis. Abseits der Zivilisation erlernen wir Tarn- und Überlebensfähigkeiten. Mit LARP Bogen und Schwert treten wir den lauenden Orkhorden gegenüber. Genieße das Stammesleben und die über offenem Feuer zubereiteten Mahlzeiten. Werde ein Beschützer des Waldes. Der Stamm der Waldläufer erwartet dich.

Kanu Kids



Du hast Lust auf paddeln?

Dann mach dich bereit für ein Abenteuer auf dem Wasser! Wir schnappen uns die Kanus und los geht's! Gemeinsam erkunden wir den Dämmer und die angrenzenden Flüsse. Wie richtige Abenteuerer übernachten wir dabei draußen.



Datum:
17.-19.06.2022

Leiter:
Ilonka, Tasi und Ole

Alter:
11 - 13 Jahre

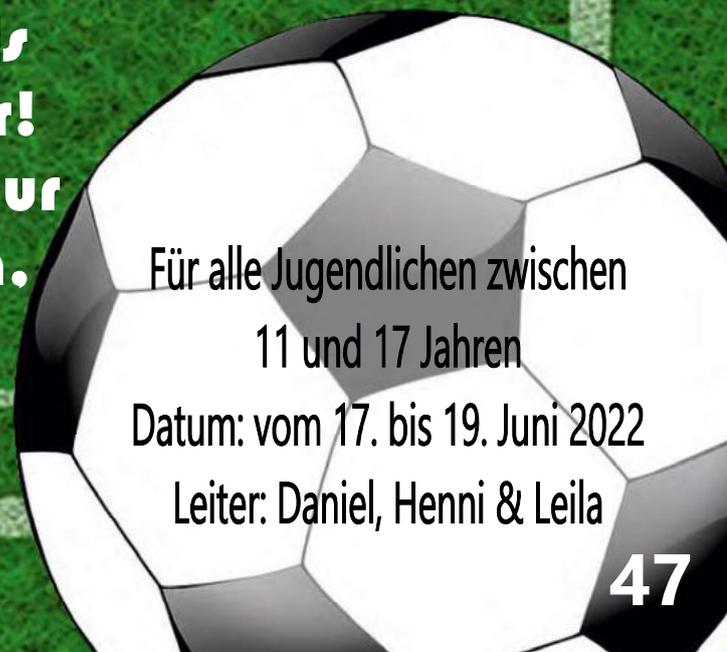
FIFA

KONSOLE ----VS---- REAL LIFE



Meldet euch an, zeigt was ihr könnt oder lernt, was andere können!

An diesem Wochenende wollen wir euch zeigen, wie man richtig FIFA spielt und dass man dazu ein wenig mehr braucht als nur ein paar Controller! Wir werden uns nicht nur an der Konsole battles, sondern auch auf dem echten Spielfeld!



Für alle Jugendlichen zwischen
11 und 17 Jahren

Datum: vom 17. bis 19. Juni 2022

Leiter: Daniel, Henni & Leila

STARQUEST

VETERANS

Egal ob Veteran oder Anfänger, an diesem WE kann jeder von euch wieder in das grenzenlose und fantastische Abenteuer der Sternenreiche und Welten von Starquest eintauchen.

Reist mit uns in die Zukunft des 41. Jahrtausends, in dem die Menschheit und zahlreiche andere Völker um die Vorherrschaft und das Überleben im Universum kämpfen. Befehligt eure Armee in Schlachten gegen dämliche Orks, seelenlose Roboter und fanatische Mutanten-Mönche.

Neue Herausforderungen warten auf euch!

Datum: 17. - 19.06.
Alter: 12-17 Jahre
Leiter: Falk, Passi,
Zuwi, Eike

Die Spur der großen Alten

Wir schreiben das Jahr 1920.

Die Menschheit befindet sich in einem dunklen Zeitalter.

Doch viele haben keine Ahnung, welche Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.

Finstere Götter aus dem All haben den Kampf um die Erde aufgenommen und du befindest dich auf ihrem Schlachtfeld.

Hast du genug Mut, dich dem kosmischen Horror zu stellen?

In diesem Kurs werden wir völlig in die Welt von Cthulhu und seinen Schergen abtauchen. Ein Wochenende voller Rollenspiel, Live-Action und Nervenkitzel erwarten euch.

Könnt ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17 Jahre

Leiter: Eike, Lukas & Febe

Datum: 17. bis 19.06.2022

Lichtermeer

Für lange Sommerabende auf der Terrasse
oder schon für den Herbst oder gar die Weihnachtszeit:
Wir bringen mit euch Licht ins Dunkel!

Dafür wollen wir zum Beispiel ...
... Lichterketten verschönern
... Windlichter gestalten
... Kerzen dekorieren und selbst gießen

**Wir freuen uns auf ein hell erleuchtetes
Wochenende mit euch!**



50

Leiter/-innen:

Hanna, Lauren & Jacob

Datum:

17. – 19. Juni 2022

Alter:

11 – 13 Jahre



TIME TO SAY GOODBYE

Jedes Jahr

Das Ding

erneuern...

13-16 Jahre

04.-09. April 2022

Pia und Leila

Bakoba

Basteln, Kochen, Backen



Wir starten
in der
Küche durch.

Gemeinsam wagen wir uns
an Schneidebrett, Kochtopf
und Backofen und kochen uns
leckere Sachen.

Egal ob ihr noch nicht so viel Erfahrung
habt oder schon Küchenprofis seid,
wir zaubern uns zusammen was Schönes,
gern auch mal ein bisschen ausgeflippter.
Die Lebensmittelfarbe ist auf jeden Fall
schon im Gepäck!
Daneben finden wir aber genug Zeit zum
Spielen und auch zum Basteln, so ein
Esstisch will gut dekoriert sein.



Alter:
11 - 13 Jahre
Datum:
4.- 9.4.2022
Leiter/-innen:
Alina und Mike

SPIELEN BIS ZUM UMFALLEN

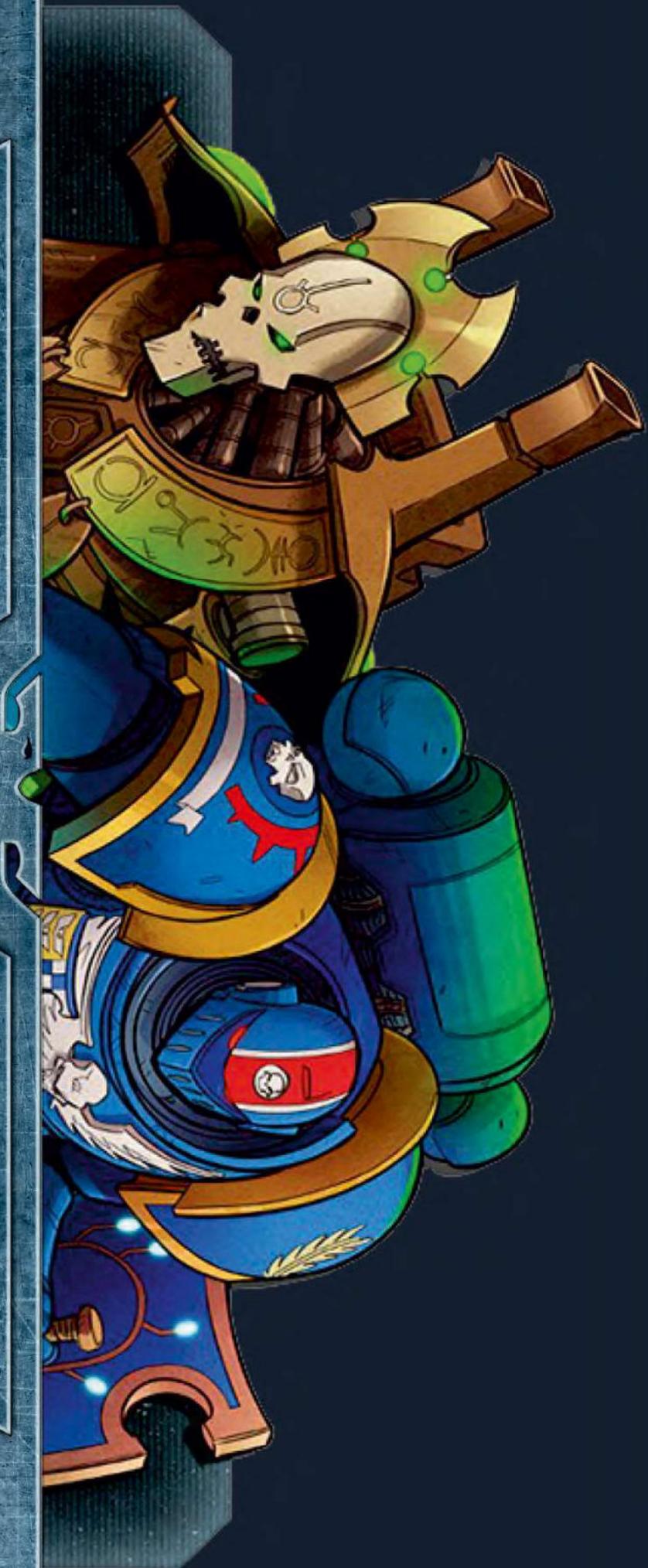
**EINPACKEN:
WETTERFESTE
KLEIDUNG, DIE
DRECKIG
WERDEN DARF!**

**IHR WOLLT ENDLICH MAL ...
... EINE GANZE WOCHE LANG NUR SPIELEN?
... SPAS & SPANNUNG BEI DEN VERSCHIEDENSTEN AKTIONEN?
... VIELE NEUE UND COOLE LEUTE KENNELERNEN?
... TAGE ERLEBEN, VON DENEN IHR NOCH LANGE ERZÄHLEN KÖNNT?**

**DANN MELDET EUCH AN ZUR
ULTIMATIVEN SPIELEWOCHE!**

**DATUM:
OSTERWOCHE
(4. - 9. APRIL 2022)
ALTER: 11 - 13 JAHRE
MIT HANNA, PAULINE
...???**





STÄRKE WOCHE

Es ist soweit. Das erste Team-Turnier im Dümmerheim kann beginnen!

Egal ob gepanzerter Marine, rasender Ork oder seelenloser Necron, in diesem Kurs werdet ihr Seite an Seite arbeiten müssen, um gemeinsam den Sieg davon zu tragen. Die Teams entscheiden, wen sie auf ein Schlachtfeld schicken und welche Armee am besten geeignet ist. Doch seid euch sicher, dass wir die eine oder andere Überraschung auf den Platten für euch bereit halten werden ...

04.-09.04.2022 | 12-17 Jahre | mit Zuwi, Passi, Eike, Falk

Die Spur der großen Alten

*Wir schreiben das Jahr 1920.
Die Menschheit befindet sich in einem
dunklen Zeitalter.
Doch viele haben keine Ahnung, welche
Gefahren in der Dunkelheit auf sie lauern.
Finstere Götter aus dem All haben den
Kampf um die Erde aufgenommen und du
befindest dich auf ihrem Schlachtfeld.
Hast du genug Mut, dich dem kosmischen
Horror zu stellen?
In diesem Kurs werden wir völlig in die
Welt von Cthulhu und seinen Schergen
abtauchen. Eine Woche voller Rollenspiel,
Live-Action und Nervenkitzel erwarten
euch.*

Könnt ihr dem Wahnsinn widerstehen?

Alter: 14 - 17 Jahre
Leiter: Mina, Ole, ...
Datum: 04. - 09.04.2022

Die Werwölfe

DIE WOCHEN !!

...vom Dämmerwald

Diese Woche steht ganz im Zeichen der Werwölfe. Egal ob live, drinnen in geselliger Runde oder abends an einem schaurigen Lagerfeuer - mit vielen spannenden Erweiterungen wird die Suche nach den Werwölfen nervenzerreißender denn je! Du entscheidest mit, was in dieser Woche passiert!

Für alle Jugendlichen von 14 bis 17 Jahren

Datum: 04. - 09. April 2022

Leiter*innen: Laura, Tobi & Johannes

GRUPPEN- LEITERGRUNDKURS

Du willst Jugendgruppenleiter werden? Im Verein, Verband, Jugendtreff oder sonstwo mit Kindern und Jugendlichen arbeiten? Dann kannst du hier lernen, was eine Gruppe überhaupt ausmacht, wie das "Leiten" funktioniert u.v.m..

*Sei kein
"Gruppen-
boss"!
Lerne,
Gruppen zu
verstehen und zu leiten!*

Vorgesehene Themen:

- ✗ Gesellschaftliche Situation v. Kindern und Jugendlichen
- ✗ Persönlichkeitsentwicklung
- ✗ Gruppenpädagogik
- ✗ Ziele und Aufgaben
- ✗ Programmgestaltung
- ✗ Formen und Methoden
- ✗ Geschlechterspezifische Jugendarbeit
- ✗ Öffentlichkeitsarbeit
- ✗ Rechtliche Grundlagen
- ✗ Trägerspezifische Angelegenheiten

Meld´ dich an beim
Gruppenleitergrundkurs.



Datum: 04. - 10.04.2022
(Achtung! Montag-Sonntag!)

Alter: ab 16 Jahren
Leiterinnen: Steffi und...

Kosten: 24 €

KANU ABENTEUER

Du hattest schon immer Lust auf ein Abenteuer mit deinen Freunden? Dann bist du hier genau richtig! Wasser, paddeln, kentern, Lagerfeuer und draußen schlafen bekommst du alles diese Woche!



**MELD
DICH
AN!**



Bei dieser Sommeraktion erkunden wir neue Gewässer und sind nicht im Dämmerheim!



Datum:

30.07. - 06.08.2022

Leiter:

Tasi, Ole, Ilonka,
Enno, Tobi, Chris

Alter:

11 - 13 Jahre

(Kosten: 64,00 €)

MANEGE FREI!



HEREINSPAZIERT!

DER ZIRKUS WIRD ERÖFFNET! EUCH ERWARTET EINE WOCHE VOLLER WORKSHOPS ZUSAMMEN MIT DEM TEAM VON ARTISTIKKA. DABEI KÖNNT IHR Z. B. AKROBATIK, JONGLAGE UND ANDERE AKTIONEN AUSPROBIEREN, EURE ZIRKUS-TALENTE ENTDECKEN, TRAINIEREN UND ZEIGEN, WAS IN EUCH STECKT! DOCH AUCH DAS DÜMMERHEIMFEELING MIT SPIELEN UND SINGSANG SOLL NATÜRLICH NICHT ZU KURZ KOMMEN.

AM ENDE DER WOCHE SEID IHR DANN BEREIT FÜR EURE VORSTELLUNG IM GROßEN ZIRKUSZELT – DAZU WERDEN AUCH EURE FAMILIEN EINGELADEN.

DATUM:
25.-29.07.2022
ALTER: 11-17 JAHRE
KOSTEN: 40 €
MIT HANNA, EVI
& ARTISTIKKA



Spieltakel

Spielen im Landkreis Vechta

Am 07. Mai 2022 von 10 bis 21 Uhr



PROGRAMM:

- Spielrunden mit Gesellschafts- und Kartenspielen für die ganze Familie
- Präsentation von Spieleneuheiten
- Rollenspielrunden
- Tabletop-Demorunden
- Spielturniere
- Verlosung für alle Besucher
- Großspiele im Foyer

In Zusammenarbeit mit



WIR
FREUEN
UNS AUF
EUCH!

EINTRITT
FREI
Letzter Einlass
um 19 Uhr



VERANSTALTER/ORT
Jugendamt des Landkreises Vechta
Ravensberger Straße 20
49377 Vechta
E-Mail: 2121@landkreis-vechta.de
Telefon 04441/898-2121