

## Anmeldung

Ab dem 23. AUGUST 2004 könnt
ihr euch unter der Tel.-Nr. 044 41/898-2121 informieren und anmelden!


Was kostet das?

Der Teilnahmebeitrag für Wochenendkurse beträgt 22,00 Euro, für Wochenkurse 48,00

Euro und
Gruppenleiterkurse kosten 11,00 Euro.
(Dieser Betrag umfaßt die Unterkunft, Verpflegung und Programmkosten)

Die Kurse und Aktionen finden im Jugend- und Freizeitzentrum am Dümmer See statt!
Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss selbst organisiert werden.
Die Anfahrtsbeschreibung findet ihr auf Seite 3!


##  



1. Hier wird die Gruppenleiterschulung Teil I vorgestellt, in denen man erlernen kann, wie man Gruppen leitet. Sie findet vom 26. - 28. November 2004 statt.
2. Ihr findet hier die Wochenendkurse, die in diesem Halbjahr an folgenden Terminen stattfinden:

$$
\text { 17. - 19. Sept. 2004, 05. - 07. Nov. } 2004
$$

und vom 26. - 28. Nov. 2004!!
3. Kurse, die in der Herbstferienwoche vom

$$
\begin{aligned}
& \text { 12. - 17. Oktober } 2004 \\
& \text { stattfinden. }
\end{aligned}
$$

4. Den Internationale - Jugendaustausch in den Herbstferien vom 08. - 17. Oktober 2004. Wir fahren zu einer "Outdoor-Tour" in die Tschechei.

Innerhalb der einzelnen Wochenenden und Wochen sind die Kurse dann nach Altersstempeln gegliedert.

5. Der Outdoor-Stempel kennzeichnet die Kurse, die mit viel Spaß im Freien stattfinden. Damit klar ist, welche Kurse das sind, schmückt der Outdoor-Stempel diese Kursseiten. Doch aufgepasst auch " $50 \%$ Outdoor"- Stempel tauchen im Jugendecho auf, womit Kurse gemeint sind, bei denen Teilnehmer vielleicht nur eine oder zwei Nächte draußen im Freien verbringen. Wenn ihr also Lust auf dieses Erlebnis habt, sucht die "Outdoor" - Stempel und stöbert nach Schlafsack, Iso-Matte und Rucksack.


Oberwichtig!!!
Bitte bringt zu allen Kursen Klamotten mit, die schmutzig werden dürfen, denn wir wollen viel Spaß und viel Aktion haben, da stört der "feine Zwirn" nur!

## Anreise zu den Kursen



Die Kurse und Aktionen aus dem Juzeitzentrum am Dümmer See statt.

Die Anfahrt zum Jugendzentrum muss

Damit ihr wißt, wo ihr hin müsst - hier eine Anfahrts-Skizze!


Wenn ihr aus dem Nordkreis anreist, dann fahrt ihr am besten über Vechta nach Lohne und von da aus in Richtung Steinfeld. An der Ampelkreutzung in Steinfeld biegt ihr dann links auf die B 214 - Richtung Diepholz ab und fahr auf dieser, bis rechts ein Schild den Dümmersee ausweist.
Von hier ab fahrt ihr immer der Nase nach (der Straße folgen), denn ab hier ist der Dümmer See bzw. später auch das Jugend- und Freizeitzentrum ausgeschildert. Solltet ihr euch dennach verfahren, sendet einfach einen Notruf
direkt ans Dümmerheim-Team ( Tel.: 054 91-97 91-0) ab, die lotzen euch dann schon her!

# Aus der A『bebt 

## Trennung und Scheidung tut weh und macht Angst



## Partnerschaft vergeht Elternschaft besteht!!!

Sie wollen sich von Ihrem Partner trennen? Sie haben Ihren Kopf und Ihr Herz voller Sorgen und Nöte? Dies ist verständlich und natürlich!

Aber vergessen Sie dabei nicht Ihre Kinder! Auch sie leiden unter einer Trennung. Sie werden von Ihren Trennungsgedanken mit Sicherheit etwas mitbekommen haben oder erahnen sie zumindest und haben Angst.

Achten Sie bitte darauf, dass Sie Ihre Kinder nicht in Ihre Partnerschaftskonflikte hinein ziehen. Ihre Kinder benötigen Sie beide, auch Ihren Partner, um sich seelisch gesund entwickeln zu können. Sie müssen rechtzeitig Ihr Leben und das Leben Ihrer Kinder neu ordnen. Dabei kann ein beratendes Gespräch mit Fachleuten hilfreich sein.

Die SozialarbeiterInnen des Jugendamtes geben Hilfestellung und beraten unverbindlich

## Wenn Papa oder Mama auszieht!

$$
\begin{aligned}
& \text { Trennung und Scheidung bedeutet etwas Gewohntes und } \\
& \text { Vertrautes aufzugeben und das kann verunsichern! } \\
& \text { Es ist nicht deine Schuld, wenn deine Eltern auseinander gehen. } \\
& \text { Sie werden dich beide weiterhin liebhaben. Natürlich tut dir diese } \\
& \text { Trennung weh und es wird sich manches für dich verändern, aber } \\
& \text { auch du wirst gefragt, wenn es z. B. darum geht, wo du nach der } \\
& \text { Trennung leben möchtest. Du musst dich nicht für Mama oder } \\
& \text { Papa entscheiden, Du kannst sie beide weiter liehaben. Es kann } \\
& \text { dir keiner den Kontakt zu beiden verbieten. Vielleicht wird es dir } \\
& \text { helfen, wenn du mal mit jemanden über diese Probleme reden } \\
& \text { kannst. } \\
& \text { Wende Dich einfach an die SozialarbeiterInnen des Jugendamtes. }
\end{aligned} \begin{gathered}
\begin{array}{c}
\text { Landkreis Vechta } \\
\text { - Jugendamt - } \\
\text { Ravensberger Str. } 20 \\
\text { (Kreishaus) } \\
\text { 49377 Vechta } \\
\text { Tel. 04441/898-2100 }
\end{array}
\end{gathered}
$$



## Jugend-Echo

## Endlich im Intemet!!!

Ab Schulbeginn findet ihr die Seiten des Jugend-Echo's auch auf der Homepage des Dümmerheims.

Jugendamt und Dümmerheim haben schon in diesem Frühjahr eine neue


Die Angebote des Dümmerheims für alle Gastgruppen und die Angebote des Jugendamtes für Jugendliche aus dem Landkreis sollten selbstverständlich zusammen bleiben. Dümmerheim ohne Angebote aus dem Jugend-Echo ist für uns genauso undenkbar, wie Jugendangebote ohne Dümmerheim.

Erforderlich war eine vollkommen neue Technik für die Oberfläche. Denn interaktiv und schnell musste die neue Homepage sein. So werdet ihr nicht nur das neue Jugend-Echo zum anschauen und downladen auf der linken Seite finden, sondern auch die Moglichkeit eigene Beitrage einzustellen, das Gästebuch zu benutzen oder im Forum zu stöbern. Auch eine Fotogalerie gibt es. Probiert einfach rum!

Nicht nur die Papierseiten des Jugend-Echo's könnt ihr dort finden, sondern auch Zusatzinformationen. Der grobe Stand der nmeldungen ist dort zu sehen. Ihr könnt Fragen zum Angebot an die Leiter oder an uns stellen. Die Leiter können euch über den neusten Stand der Vorbereitungen informieren. Auch gemeinsame Planungen mit euch sind möglich. Alles weitere müsst ihr selber herausfinden. -- Viel Spaß!!!


Kennt int schon den Dance Check?

Das ist die Disco für alle, die eigentlich noch zu jung sind, um in die Disco zu gehen!
Für alle, ab 14 Jahren, findet der "Dance Check" jeden 2. und 4. Samstag im Monat in der Discothek "Tenne" in Vechta statt.
Veranstaltet wird diese Disco von der Polizei Vechta, dem Präventionsrat Vechta, dem Gulfhaus und vom Jugendamt des Landkreises Vechta.


Also, wenn ihr Lust habt, mal wieder so richtig "abzuhotten", dann schaut nach der Sommerpause einfach mal bei uns rein!
Wie, wann und wo?
Das könnt ihr aus der Zeitung erfahren oder ihr ruft mich einfach unter der Telefonnummer: 04441-8982121 einfach mal an.
Bis bald,

## Seminar zur



## Erstes von drei Seminaren zur Erlangung eines Jugend(gruppen)leiterausweises

Das Jugendamt bietet erneut ein Seminar für (angehende) JugendgruppenleiterInnen ab 16 Jahren an. Dieser erste, von insgesamt drei Teilen der Grundausbildung, deckt die

Ausbildungsinhalte A, B, C, D, F nach den Ausbildungsrichtlinien des Kreisjugendringes Vechta ab und befasst sich folglich mit verschiedenen grundlegenden bzw. einführenden Themen rund um die Jugendarbeit.
\|Lelten lermenly

Wir reflektieren die eigenen Erfahrungen aus dem Kurs und ergänzen diese praxisnah mit dem notwendigen
 theoretischen Wissen. So schaffen wir die Grundlage für ein realistisches Lernen der Gruppenleitertätigkeit. Dies geschieht vor allen in praktischen Arbeitseinheiten wie z.B. Rollenspielen, Übungen, Podiumsdiskussionen etc.

Natürlich kann dieses Wochenende auch einfach zur Auffrischung oder aus sonstigem Interesse besucht werden.

Eine Teilnahme an den weiterführenden Lanclkiels Teilen, die im nächsten Halbjahr stattfinden werden verpflichtend. Vech $\mathfrak{c}^{\circ}$ a

## Von Vechta bis nach Olomouc!

prama -

otomoue ost

Wieder einmal bietet das Jugendamt des


Landkreises Vechta eine "Adventure-Reise" nach Tschechien an! Das hießt, eine Woche zusammen mit Jugendlichen aus dem Landkreis Vechta, aus Berlin und Jugendlichen aus der Tschechei in der Umgebung von Olomouc verbringen. Dabei werden wir jede Menge "Fun" und "Adventure" haben.


Jeder, der sich nicht vor dem Ausland und dem riesigen "Altvater-Gebirge" scheut, sollte sich schleunigst anmelden. Auch diesmal sind die freien Plätze begrenzt.

Wir freuen uns auf den jährlichen Jugendaustausch und auf dich!


Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren Datum: vom 08. bis zum 17. Okt. 2004 Leiter: Michael Striboll und Martin Bröer Kosten: für Verpflegung, Unterkunft und Programm beträgt 125,00€


In diesem Kurs habt ihr die Möglichkeit, einen
Drachen ganz nach euren Vorstellungen zu
bauen.


Aber wir wollen nicht kleine, kaum erkennbare Drachen bauen. Unsere Drachen sollen nicht nur bunt und auffällig werden, sondern auch verdammt groß und schrill. Durch die professionelle Hilfe, die wir uns holen, schaffen wir es bestimmt, unsere Drachen durch die Lüfte zu lenken, oder wir nutzen unsere Drachen als

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren Datum: vom 17. Sep. bis zum 19. Sep. 2004 Leiter: Ralf Pietsch und ...?


Ein wenig Zucker, etwas Pfeffer, ein Haufen bunter Sachen und die legendäre Chemikalie $X$ waren die Zutaten für die legendären
Powerpuff-Gírls, Blossom, Bubbles und Buttercup, die nun Heldenhaft ihre Stadt Townsville verteidigen
Und genau wie diese kleinen Mädchen werdet ihr an diesem Wochenende Dinge erleben die ihr euch noch nie erträumt habt oder schon immer mal ausprobieren wolltet aber nicht durftet. Hier gibt es Äktschenspaß, Spiele, Gespräche und einige spitzenmäßige Tipps wie man seine eigenen Ängste entgegen Lachen kann, genau so wie es die Powerpuff-Girls immer wieder vorleben.


Nach diesem Wochenende seit ihr so selbstbewusst wie Blossom, so niedlich wie Bubbles und so Taff wie Buttercup, so das ihr die Heldinnen vom Dümmerheim seit!!

Für alle Mädchen zwischen 11 und 13 Jahren Datum: 17. bis 19.September 2004 Leiter: Martina Bröer, Kathrin und Lena Kellermann


Alleine spielen ist ja sicher ganz lustig, Aber im Netzwerk ist das ja noch viel besser. Deswegen befassen wir uns diesmal mit neuen Spielen, die auf ihre Multiplayertauglichkeit und natürlich ihren Spaßfaktor getestet werden sollen.

## Die Mission:

- teste, beurteile und bearbeite Top-Spiele vom PC-Markt für eine große Bildschirmspieledatenbank (das heißt, euer
Testergebnis wird auch veröffentlicht!!!
- Geboten werden Spiele aus allen Bereichen (bloß nicht
"Monopoly" und
"Mensch ärgere Dich nicht")
- Gefragt sind Teamwork
und die Bereitschaft,
so viel $\mathrm{Spaß}$ wie nur
Irgend möglich zu haben und das an einem ganzen Wochenende.
Die Teilnehmer/ innen:
Gesucht werden 14 abgebrühte
 Zockerinnen und Zocker,
zwischen 11 und 13 Jahren, die ausdauernd sind und Spaß daran haben, Bildschirmspiele im Netzwerk auf Herz und Nieren zu überprüfen!


Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren Datum: vom 17. Bis zum 19. September 2004 Leiter: Tobias Fuchs und Philipp Momm
 Medium! Viedium!

"

## Der etwas andere Videokurs

## In diesem Kurs gehen wir his an unsere Grenze. Was trauen wir uns zu? Und was können wir nachstellen?

Wer hinter dieser Ausschreihung einen ganz normalen Videokurs vermutet, liegt ziemlich falsch. Gemeinsam mit euch zusammen wollen wir eine andere Art von Videostunts und Videomöglichkeiten auflehen lassen.

Wer "Hecking" oder "Dümmer-Jumping" kennenlernen möchte oder hereits kennt und "Bock" drauf hat, ist in diesem Kurs auf gar keinen Fall verkehrt. Natïrlich wollen wir auch von euch wissen, was ihr fiur "verriickte" Ideen habt. Oh unser Werk ein kompletter Film wird oder doch nur kleine Film-Sequenzen beinhaltet,


Was fiur uns zählt, ist die totale Action und voller Einsatz. Denn dieser Kurs ist von "Verrickten fïr Verriickte".
Wir freuen uns auf euch und eure Ideen Michael und Florian

Für alle Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren Datum: vom 17. Sep. bis zum 19. Sep. 2004

"Cube" ist ein Wochenende an dem das Würfelglück (fast) alles bestimmt. Fast nichts ist vorgeplant.

Ihr wollt etwas machen? - Es wird gewürfelt!
1 - wir bleiben im Dümmerheim
2 - wir fahren mit Booten irgendwohin
3 - wir Haiken irgendwohin
4 - wir fahren mit dem Fahrrad irgendwohin
5 - wir fahren mit dem Auto irgendwohin
6 - wir ziehen eine Ereigniskarte!
Es fällt die 2 ! Wo fahren wir mit den Booten hin? Es wird gewürfelt!
1 - wir fahren nach Lembruch
2 - wir fahren nach Hüde
3 - wir fahren nach Diepholz
4 - wir fahren einmal rund
5 - wir ziehen eine Ereigniskarte
6 - wir würfeln noch mal
Es fällt die 3 ! Wir sind in Diepholz angekommen, was machen wir? Es wird gewürfelt!
1- wir lassen uns mit dem Auto abholen
2 - wir grillen und fahren zurück
3 - wir übernachten dort
4 - wir gehen in die Stadt
5 - wir fahren mit den Booten zurück
6 - wir ziehen eine Ereigniskarte


## Für alle Teilnehmer zwischen 11 und 13 Jahren

 Datum: vom 17. Sep. Bis zum 19. Sep. 2004 Leiter: Sarah Vaske und...!


## Ein Outdoorwochen-

 ende der "EXTREME"!Dieses Wochenende ist eine Herausforderung für jeden, der schon immer
meinte, in der freien Wildnis, ohne Geschäfte,
Muttis Essen und elektronische Geräte auskommen zu können.

Alles, aber auch alles muss selbst bewältigt werden, ob wir nun waschen, ein Nachtlager bauen oder etwas zu Essen besorgen müssen! Wir werden euch zeigen, wie man in der Natur Brot backen kann oder wie man sich einen "Nacken" über dem Feuer brät.

Wir wollen mit euch entdecken, was die Natur uns zu bieten hat und wie man sich sein "Überleben"

sichert.
An diesem Wochenende wird sich zeigen, wer "HART" und wer zu "WEICH" für 100\% Outdoor-Action ist

Natürlich kommen Games und Spaß nicht zu knapp. Ob Tannenzapfenkampf oder verstecken im Dunkeln - ihr entscheidet, welches Spiel uns unterhalten soll.



Dieses mal kommen auch die Live-Aktionen nicht zu kurz als ein Team von Schattenkriegern bzw. Privatdetektiven erlebt ihr ein spannungsgeladenes Abenteuer $\qquad$
Auf den Spuren von Columbo, Charlies Engeln, CSI, Fast Lane und den X-Men jagd ihr die verchromten Bösewichter und Shadowrunner der Konzerne, verteidigt die Unschuldigen, löst Rätsel und versucht euren Charakter lebend durch die gemeinen Intrigen und hinterhältigen Fallen des Jahre 2064 zu lenken

Für alle Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren
Datum: 17. - 19. September 2004 Leiter: Michael Bröer, Ansger Mucha und
16 Daniel Hillebrand


Ja, du hast richtig gelesen: Wir machen eine Flossgrillparty!!! Und wenn du Lust hast, auf dem Dümmer zu grillen, spielen und nicht wasserscheu bist, dann solltest Du Dich auf jeden Fall zusammen mit Deinen Freunden Dabei ist natürlich Kreativität und handwerkliches Geschick von Mädchen und Jungen gefragt, um gemeinsam einen Tag auf einem selbstgebauten Floss auf dem Dümmer zu verbringen.



Wer sich solche Fragen stellt, ist erst mal richtig beim Schnupperkurs „Mitmischen - possible". Wir machen an diesem Wochenende ein bisschen was aus allen Kursbereichen: Zum Beispiel könnten wir ein kurzes Musikvideo drehen (mit Tanz und Verkleidung), wir werden viele Spiele im Haus und draußen machen, bestimmt wird etwas gebaut oder gebastelt. Wer Action will und auch mal wilde Spiele mag, kommt auf seine Kosten. Technik (vom Funkgerät bis zum Computer) kann eine Rolle spielen ...
Bei „Mitmischen" könnt Ihr die verschiedenen Kursangebote, das Dümmerheim und die Menschen, die dort bisher mitmischen kennen lernen. Danach könnt lhr euch leichter für Euren „richtigen Kurs" aus dem Jugendecho entscheiden.
Besonders ist bei diesem Kurs, dass er für Jugendliche ab 16 Jahren ist. Die meisten haben in diesem Alter schon „ihre Kurse" entdeckt daher waren Schnupperangebote bisher immer für Jüngere. Durch die Arbeit des Präventionsrates Vechta haben wir entdeckt, dass es bei älteren Jugendlichen und jüngeren Erwachsenen mit Behinderung schon ein großes Interesse an Jugend-Echo-Kursen gibt nur das mitmischen fällt bisher schwer. Deshalb dieser Kurs für alle älteren Jugendlichen, mit einer besonderen Einladung an diese interessierten Menschen mit Behinderung: „Meldet Euch mutig an wir wollen dass Ihr im Dümmerheim kräftig mitmischt"

Anmeldung:

Für alle Jugendlichen ab 16 Jahren Datum: 17. - 19 September 2004 Leiter: Markus Müller, Peter Kühling,

Uwe Helmes u.a.
Neben dem üblichen Weg ist auch eine Anmeldung über die Gruppenleiter des Andreaswerkes möglich, die uns bei der Durchführung Unterstützen

Schar
Moin, was geht!
Für unser Wochenende sind Jugendliche gefragt, die 15 Jahre oder älter sind und die Bock haben in ihrer Schule gemeinsam mit jüngeren Schüler/innen etwas Fettes auf die Beine zu stellen.

Das Wochenende läuft unter dem Motto:

- coole Angebote gegen Schulstress und Langeweile
- gemeinsame Aktionen in freien Schulzeiten und dadurch eine abgefahrene Atmosphäre in der Schule


Wenn du dir vorstellen kannst, eine oder mehrere deiner genialen Freizeitaktivitäten/Freizeitideen mit Jüngeren aus deiner Schule auszuprobieren, dann bist du hier genau richtig.

An diesem Wochenende sollst du mit deinen "Kollegen" und Freunden für die anstehenden Aufgaben in der Schule fit gemacht werden, so dass du mit dem entsprechenden Rüstzeug in deiner Schule gemeinsam mit Jüngeren coole Aktionen starten kannst .

Ideen und Wünsche solltet ihr in Massen mitbringen, denn nur ihr wisst was wirklich in der Schule abgeht.

Wer sich gerne neuen Herausforderungen an der Schule stellen möchte und sich vorstellen kann über einen entsprechenden Zeitraum mit anderen "Kollegen" regeImäßig und verantwortlich solch eine Aufgabe zu übernehmen, sollte sich schleunigst anmelden.

Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren Datum: 05. Nov. bis zum 07. Nov. 2004
Leiter: Kathrin Naber und Uwe Helmes



Na , wer besitzt die stärkeren Nerven? Die coolen Jungs oder die taffen Girls?
Also, finden wir es doch heraus. Meldet Euch für den Nervenkitzel pur an. Teamgeist und
Freundschaft bekommt eine ganz neue Bedeutung.
Diesses Wochenende seid ihr spannenden, witzigen und herausfordernden Situationen ausgesetzt!! Es freuen sich Thommes, Markus und Lena auf eure Überlebungs-

Qualitäten.


Für alle Jugendichen zwischen 13 und 17 Jahren
Datum: 05. Nov. bis zum 07. Nov. 2004
Leiter: Thommes Nentwig, Markus Gieske und Lena Kellermann


Dieser Kurs läuft anders ab, als ihr die Kurse sonst kennt.
Denn an diesem Wochenende wollen wir Leiter mal nicht nur alleine alle Aktionen vorgeben, sondern lassen uns genau wie Ihr Überraschen.
Denn keiner kann dieses Wochenende vorhersagen.
Per Zufall werden wir jeweils eine Aktion als Auftrag bekommen, die wir dann als Gruppe zu Iösen haben.

Ein bestimmter Teil der Aufgaben kommt von anderen Personen. Wer, Was, Wo??? Wir haben während des Wochenendes keinen Einfluss
darauf, was uns als
Nächstes erwartet.
Spannung ist somit garantiert.
Was wir allerdings sagen können, ist, dass wir zusammen eine Menge Spaß haben werden, alte Klamotten brauchen und Ihr Euch jetzt schnell anmelden müsst.

Wir sind gespannt!!


Für alle Jugendlichen im Alter zwischen 11 und 13 Jahren Datum: 05. bis 07. November 2004
citer: Christian Bröer, Eva-Marie Schonhöft und Sven Hanel


Tactical Ops., Team Fortress und Ghost Recon sind Begriffe, die Du als PC-Spieler kennst und auch spielen kannst?

- Ich glaub, Du solltest weiterlesen!

LAN's und Clan-Wars sind keine Fremdwörter für Dich?

- Vielleicht ist dieses Wochenende genau das richtige für Dich!

Mit Netzwerken kennst Du Dich ein bisschen aus und weißt vielleicht sogar, wie man so was Aufbaut und installiert?

- Dann könnte dieses Wochenende noch geeigneter für dich sein! Du weisst, wie man in einem Team, mit Taktik und Geschick, bei Netzwerkgames zum Ziel kommt?
- Vielleicht solltest Du Dich wirklich hier anmelden!

Du kannst mit Bye-Scripts und gutem Umgang der Waffen Dein Team führen?

- Dann bist Du einer der Player, die wir für diesen Kurs suchen!

Wer Lust hat, ein Wochenende im Team mit Gleichgesinnten und im Netzwerk zu
zocken und wer nebenbei noch ein bisschen Dümmerheimfeeling spüren möchte, kommt hier bei Tactical-Lan auf seine Kosten! Der Kurs richtet sich an junge Erwachsene, die wissen, was sie mit Ihrem Rechner tun und trotzdem das Zocken im Netzwerk nicht verlernt haben!

Wichtig!!



An diesem Wochenende wollen wir mit euch zusammen EURE Ideen verwirklichen.

## Von ganz einfachen

 Modetänzen bis hin zu ganz verrückten Tänzen, ist an diesem Wochenende alles erlaubt. Euren Ideen sind dabei keine Grenzen gesetzt.Wer immer schon mal sein
 eigener Choreograph sein wollte und dazu noch das Dümmerheim und seine Möglichkeiten kennen lernen möchte, ist hier genau richtig.



## Mit der Kiste auf die Piste

An diesem Wochenende wollen wir mit euch zusammen Seifenkisten nach euren Vorstellungen, Wünschen und Ideen entwickeln und natürlich auch bauen.


Sobald die Konstruktion gefertigt ist, machen wir uns Gedanken über die äußere Gestaltung. Ob er nun wie Michael Schumachers Ferrari aussehen soll oder doch lieber wie der alte gute Opel Manta.

Alles ist möglich.
Mit den verschiedensten Materialien werden wir unseren Ungetümen einen äußeren Pelz verleihen. Und erst wenn alles rundum fertig ist, gehts auf die Piste, um zu testen, welcher Flitzer der schönste oder
schnellste ist. Doch wie jeder weiß, zählen auf der Piste nicht nur Fahreigenschaften der Flitzer, sondern ganz besonders
Fahrerqualitäten, Nerven und das eigene Team.
Wer also Baumeister werden will, melde sich schleunigst an.


## goes Dümmerheim

## Noch Härter! Noch heftiger! Noch Genialer!

An diesem Wochenende steht alles im Zeichen von Big Brother. Wie bei der TV-Serie haben auch wir unsere Regeln,jJedoch ist im Dümmerheim alles ein wenig anders:
$\rightarrow 3$ Tage und 2 Nächte
$\rightarrow 14$ Personen in 2 Bereichen
$\Rightarrow$ Der reiche Bereich: Luxus überhäuft euch!
$\rightarrow$ Der Survivor Bereich: Der Kampf ums nackte Überleben!
$\rightarrow$ Harte Aufgaben bringen Belohnungen oder heftige Strafen!

## Mas ist aber mach lange nichtallas

Wer genug Mut hat, ein Wochenende komplett von der Außenwelt abgeschnitten zu überleben, teamfähig ist und natürlich Big Brother liebt, ist in diesem Dümmerkurs dermaßen richtig, das tut schon weh.


Für alle Jugendlichen zwischen 14 und 17 Jahren Datum: vom 05. bis zum 07. November 2004 Leiter: Florian Hinxlage und Simone Trockel
 Runde... die DÜMMER DJ CONVENTION!

Du hast die Möglichkeit, einmal die große Bühne der Musikstars zu betreten. Nein, wir werden nicht zu einem Konzert fahren.... VIEL BESSER! Wir werden selber Musik machen und produzieren. Du hast die Möglichkeit, an einem Computer deine musikalischen Ideen zu verwirklichen oder einfach mal auszuprobieren, was möglich ist. Egal ob House, Trance, Techno, Trip Hop, Ambient, Dance... oder was es sonst noch so gibt.
Vielleicht kreierst du ja einen ganz neuen Musikstil. Highlight wird an diesem Wochenende die DJCONVENTION, auf der alle Songs einem großen Publikum präsentiert werden!
Und schließlich haben die besten, coolsten, oder witzigsten Songs die Chance,
im Internet veröffentlicht zu werden.

Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 16 Jahren Datum: 05. Nov. bis 07. Nov. 2004
26
Leiter: Sebastian Wilken und Michael Striboll

## Schmeckt nich Gibt`s nicht!



Zutaten: 4 Hamburgerbrötchen; geriebener Käse; Butter; 4 Eier verquirlt; 2 Esslöffel gehackte Petersilie; 100g Schinkenwürfel Salz und Pfeffer

Brötchen halbieren, etwas aushöhlen. Ausgehöhlte Brötchen mit geriebenen Käse füllen. Butter in einer Pfanne zerlassen und bei geringer Hitze unter ständigem Rühren die Eier braten. Mit Salz und Pfeffer würzen. Rührei in die Brötchen füllen, mit Petersilie und Schinken bestreuen. 23 Minuten unter den Grill stellen, bis die Brötchen Jeicht getoastet sind

Das ist nur ein Beispiel, von dem, was wir dieses Wochenende alles Zaubern wollen.
Es soll nicht nur schnell und einfach gehen, sondern auch unwerfend aussehen.
Aber wir werden nicht nur kleine und größere Köstlichkeiten zaubern, die Ihr für Eure Silvesterparty, für Pyjamapartys oder Geburtstagsfeiern als Büfett aufbauen könnt, sondern sorgen für die passende Dekoration.

Wenn ihr Lust habt, dann backen wir auch kleine Weihnachtsleckerein, wie Lebkuchen und ganz, ganz viele Plätzchen.
Also ran an die Schüsseln, viel Spaß, Lust und Freude rein, gut durchrühren und mit Genuss löffeln.


Für alle Jugendliche zwischen 11 und 14 Jahren Datum: 05. bis 07 . November 2004 Leiter: Maike Ulbricht und Lena Suchalla




Hast du dir in einer Warcraft III Map schon immer mal gedacht: "Mann, das hätte ich an dieser Stelle aber anders gebaut" oder "Mist", wie wenig Holz habe ich hier nur zu Verfügung"?

Solchen Fragen kannst du bald aus dem Weg gehen, denn bald machst du deine Maps selber!

Wir wollen an diesem Wochenende zusammen mit Euch lernen, wie man Warcraft-Maps erstellt! Was muss man beachten, was darf nicht fehlen, wie muss man was machen?
Unter Anleitung versuchen wir, unsere eigene Map zu erstellen. Natürlich wollen wir zwischendurch auch mal spielen, um zu sehen, was man noch so alles bauen kann!
Doch hauptsächlich wollen wir kreativ am PC arbeiten, denn unser Ziel soll es sein, am Ende des Wochenendes eine Map zu haben, die wir getestet haben, so dass man sie im Netzwerk spielen kann und die man sich nachher
vielleicht sogar auf der Dümmerheim-Seite runterladen kann.

Also, wenn du kreativ bist, Warcraft III ein wenig kennst und Lust auf Arbeiten am PC hast, dann bist du an diesem Wafteqnonda bei uns genau richic


Für alle Jugendliche zwischen 14 und 17 Jahren Datum: 26. bis zum 28. November 2004


## uxddeln, <br> Zockentim Ausprobitho

Kennst Du Playstation, X-Box, Nintendo, Game- Cube und Sega? Und kennt du die Unterschiede zwischen diesen Konsolen und ihren Figurhelden?

An diesem Wochenende wollen wir durch viel viel testen, spielen und ausprobieren herausfinden, welche Konsole uns am besten gefällt und wo die Unterschiede liegen. Sobald wir alle Konsolen durch haben, schauen wir einmal "hinter die Kulissen" der Spiele und holen eines in die Realität.
Und wenn du eine Flimmerpause brauchst, gehts halt draußen an der frischen Luft zur Sache.
Jetzt fehlt nur noch dein anruf und du erlebst das "Daddel-
Wochenende am eigenen
Leib!!
Freaky Action Games nicht
zu verpassen.


Für alle Jugendlichen zwischen 12 und 15 Jahren Datum: vom 26. Nov. bis zum 28. Nov. 2004 Leiter: Florian Hinxlage und Christian Bröer

...soll eine Entdeckungsreise aus einem ganz neuen Blickwinkel werden. Ob vor oder hinter der Kamera, taucht ab, in die faszinierende Welt der Fotografie.
Girls und Boys verwandeln sich in Models, Stars, Leichen, Mumien... schlüpfen einfach in Fantasierollen und wir sorgen mit Schminkkoffer und

Klamottenberge für ein abgedrehtes FotoShooting!!! Soltet Ihr zufällig eine eigene Digitalkamera haben, bringt sie ruhig mit, dann machen wir auch aus nicht so perfekten Fotos, am Computer, TOP-

Fotos! Wir stellen Euch natürlich auch genügend Kameras zur Verfügung!


Für alle Jugendliche zwischen 13 und 17 Jahren Datum: 26.bis 28. November 2004
Leiter: Thommes Nentwig und Lena Kellermann

Schritt für Schritt können wir den Beschreibungen so mancher Bastelideen folgen oder auch selber welche erstellen, damit andere später einmal eure kreativen Ideen umsetzen können.
Schnell sind da die Bastelmaterialien zusammengesammelt und es kann losgehen. Meist braucht man auch nicht viel mehr als Schere, Pinsel, Farbe, Papier und Kleister.

Aus diesen einfachen Materialien lassen wir lustige Masken, gruselige Müllmonster oder auch witzige Spinnen entstehen. Wir werden aber auch die neuesten Techniken ausprobieren und euch einige Tricks zeigen.
Alles ist Möglich und man braucht wirdthich kein Künstler zu seín - kann aber eíner werden!



Hallo Äktschen-Girls
Schoppen gehen; auf die schlanke Linie achten, Haare stylen; telefonieren; Bravo lesen; mit Jungs flirten; Verbotene Liebe gucken und den ganzen Tag in der Sonne liegen. Al das wollon wi NICHT maton! Wir bieten viel GEILERES!!
Mädchen unter sich; so sein, wie ihr Bock drauf habt; dreckig werden; an die eigenen Grenzen stoßen; unter freiem Himmel schlafen; Action; Selbstbewusstsein stärken; eigene Entscheidungen treffen, Gelände; Abenteuer; gestellte Aufgaben meistern und vieles, vieles mehr...!!!

## Das Motto:

"Mädchen sind nett, lieb und hübsch".
Kannste knicken!!
Denn: Brave Mädchen kommen in den Himmel aber wilde Mädchen kommen

## überall hin!"



Für alle Mädchen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: 26. - 28 November 2004
34 Leiter: Eva-Marie Schonhöft und ...?
malen, sestalten, dekosiesen


neuen Gruppenraum, und dieser wartet
nun händeringend darauf, von Euch bemalt, gestaltet und dekoriert zu werden. Ihr entscheidet und bestimmt Thema, Farben, Materialien für Euren zukünftigen Clubraum! Alles ist möglich!!! Wir brauchen Euch, egal ob Ihr lieber malerisch, technisch,
handwerklich oder künstlerisch mitwirken wollt. Mädels, Jungens hier dürft Ihr Euch verewigen und sagt hinterher nicht, wir haben Euch nicht zu diesem spaßigen, kreativen Event eingeladen. Natürlich feiern wir mit Euch am Ende der Woche eine ClubraumEinweihungsparty!


Mädchen Mädchen
Was machen Mädchen eigentlich so unter sich? Lästern? Schminken? Shoppen? Oder gibt's da auch noch andere Dinge? NATÜRLICH!

Diese Woche steht ganz im Rahmen eurer Wünsche und Vorstellungen.

IHR ENTSCHEIDET, WAS WIR MACHEN!!!

Ob wir draußen
schlafen, entscheidet ihr!


Ob wir eine Modenschau vorbereiten, entscheidet ihr! Eure Woche und auch die Vorbereitung liegt dabei in euren und unseren Händen.
Also, greift schnell zum Hörer und meldet euch an!


Echte Schwerter! Echte Kämpfe! Echte Helden?
Hier wird Kämpfen nicht gespielt, sondern erlebt (hoffentlich auch überlebt). Dazu gehört Schwertkampf, Boxen, Messerkampf und der Umgang mit der Hellebarde. Wir üben am Vorbild historischer Fechtmeister.
Mittelalterliches Heerlagerleben gehört ebenso zum Programm, wie das Anschauen und Nachstelen von Kapfszenen aus Filmen (Herr der Ringe, Troja ...). Diese Show-Kämpfe und auch den freien Kampf gegeneinander wollen wir lebendig überstehen. Wer allerdings Angst vor blauen Flecken hat, sollte sich vielleicht die anderen Angebote auch

[^0]Ihr kennt das Dümmerheim? ... Wenn nicht, werdet ihr schnell merken, was man dort alles machen kann: Tischtennis, Kickern und Kiosk gehören genauso dazu wie das Forum, wo man mit anderen gemeinsam sitzen kann.

## Das Dümmerheim kann euch "gehören"!

## Aber an diesem Wochenende ist alles anders!

Ihr werdet euch die Möglichkeiten des Dümmerheims erst erspielen müssen, dann kann es euch
"gehören"!
Ihr wollt euch waschen? Mal wieder die Zähne putzen? Okay, aber erstmal müsst inr eine Aufgabe Iösen oder Prüfungen bestehen, wie z.B. ohne Schaden durch das Spinnennetz kommen, den Säureteich überqueren oder einen Weg durch den Seilegarten
 finden.
Aber ihr bekommt es nicht umsonst!

Dieser Kurs ist jedoch kein Egotrip, sondern die Aufgaben müssen gemeinsam mit allen gelöst werden. Teamgeist, Geschicklichkeit und

Köpfchen sind gefragt. Und denkt daran: Genauso wie bei den Siedlern in alter Zeit musst du darauf eingestellt sein, eventuell nass und schmutzig zu werden. Bring bitte ausreichend Klamotten mit!

Für alle Jugendlichen zwischen 11 und 13 Jahren
Datum: vom 12. Okt. Bis zum 17. Okt. 2004 Leiter: Sven Hanel und Anne Kühling

## Outdoor 100\% Outdoor Week

## Dieses Wochenende ist eine Herausforderung ...

...für jeden, der schon immer meinte in der freien Wildnis, ohne Geschäfte, Muttis Essen und elektronische Geräte auskommen zu können.
Alles, aber auch alles muss selbst bewältigt werden! Ob wir nun waschen, ein Nachtlager bauen oder etwas zu Essen besorgen müssen. Wir werden euch zeigen, wie man in der Natur Brot backen kann oder wie man sich einen "Nacken" über dem Feuer brät.


Wir wollen mit euch entdecken, was die Natur uns zu bieten hat und wie man sich sein "Überleben" sichert.
An diesem Wochenende wird sich zeigen, wer "HART" und wer zu "WEICH" für $100 \% \mathrm{Outdoor}$ - Action ist.

Natürlich kommen Games und Spaß nicht zu knapp.



## Für Jungs und Mädels von 11 bis 13 Jahren



Kennst du Playstation, X-Box, Nintendo, Game Cube und Sega? Und vielleicht Mario, Luigi oder Lara Croft?

Wenn ja, super! Wenn nicht ist es auch egal. Wir wollen an diesem Wochenende auch mal hinter die Kulissen dieser Spiele schauen und ein Konsolenspiel vom Bildschirm in die Realität holen. Das geht natürlich nicht ohne ausgiebiges Testen. Aber auch für genügend coole Action an der frischen Luft ist gesorgt. Also, meldet euch an, wenn ihr ein Wochenende voll Spaß, Action, DaddeIn und vielem mehr erleben wollt.

Natürlich bleibt auch genug Zeit, das Dümmerheim, die anderen Kurse und Leute kennen zu lernen.


Bis dann Tobias und Phillip

$$
\begin{aligned}
& \text { Fuir alle Jugendlichen zwischen } 11 \text { und } 13 \text { Jahren } \\
& \text { Datum: vom 12. Okt. bis zum } 17.0 k t .2004 \\
& \text { Leiter: Tobias Fuchs und Philinm. }
\end{aligned}
$$




Na , schon mal Auto gefahren, vom hohen Turm gesprungen, heldenreiche Kämpfe geführt, oder was es sonst noch für
Hoolywood-Gefühle gibt, einfach mal live erlebt???
Wenn ja, ist gut, wenn nicht, noch besser!!!


Dann lasst uns gemeinsam in dieser Woche den coolsten Film nach Euren grenzenlosen Ideen drehen, und natürlich "Mörder"-Spaß haben!


Diese Woche wird ein FantasySpektakel wie ihr es noch nie erlebt habt. Wir spielen gemeinsam das legendäre Vampire-Rollenspiel, Tagsüber LIVE und Nachts in kleinen Gruppen am Spieltisch. Die Geschichte der Spielleiter wird euch das Mark ind den Knochen gefrieren lassen, ihr werdet hier erst erfahren was es heißt sich wirklich zu gruseln! Das Finale am Freitag Abend ist der:
Tanz der Vampire
Der erste offizielle Ball im Dümmerheim!! keine Angst, alle alten Tänze und Schritte die ihr benötigt lernt ihr bei uns in den LIVE-Akte keine Standart Tänze sondern die alten mittelalter, Gruppentänze sind angesagt.
UND wir feiern wie die Vampire, von Dusk till Dawn, das heißt von Sonnenuntergang bis zum Sonnenaufgang!!! Auch die anderen Nächte werden sicher nicht zu kurz kommen, wir sind schließlich Kreaturen der Nacht)


Für alle Jugendliche zwischen 13 und 16 Jahren Datum: 12.bis 17. Oktober 2004 Leiter: Michael Bröer, Helmut Bauer und Maren Ulbricht




Jugendtreff mit Billard, Kicker, Dart, Playstation, laufend
Konzerte aktueller Bands!
Jugendcafè: Di.: 16.00-20.00 Uhr,, Do.: 16.00-22.00 Uhr, Fr.: 16.00-20.00 Uhr.
Internet-Cafè: Fr.: 15.00-19.00 Uhr,
Fragen zu aktuellen Kursangeboten, Projekten und Konzerten, sowie zu "Gulfhaus on Tour" (2x monatl. "Ausfluge") bitte direkt an: Haus der Jugend - Gulfhaus, Zitadelle 13 in 49377 Vechta, Tel. 044 41-914180/Email: gulfhaus@t-online.de

##  <br> Badberger Str. 2a, 49451 Holdorf

Offener Treff: Montags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr , Donnerstags für alle von 18.00 bis 21.00 Uhr.
Weiter Informationen und Veranstaltungstermine erfahrt ihr bei
 Angelika Möller, Tel.: 054 91-909 482

## 



Offener Treff im Heiligen Wall 15, 49434 Neuenkirchen Mittwochs für alle von 17.00 bis 20.00 Uhr
Montags für alle von 18.00 bis 20.00 Uhr mit Breakdance, Tischtennis und Dart

## 

Offener Treff im Martin-Luther-Haus, Große Hinterstr. 13 in Vörden Jeden Donnerstag vom 16.00-19.00 Uhr und jeden 3. Donnerstag im Monat auch in der Zeit von 16.00-21.00 Uhr Gabriele Rathmann, Tel.: 054 91-3660. Bei "Sorgen \& Nöten" könnt ihr Gabriele Montags von 15.00 17.00 Uhr unter der gleichen Telefonnummer erreichen.

| Anmelde-Infos | 1 |
| :---: | :---: |
| Wo finde ich was im Jugendecho? | 2 |
| Anreise zu den Kursen | 3 |
| Aus der Arbeit des Jugendamtes | 4 |
| Aus der Arbeit des Jugendamtes | 5 |
| Jugendecho - Endlich im Internet!!! | 6 |
| Dance Check | 7 |
| Seminar zur Gruppenleiterausbildung, Teil I | 8 |
| Adventure in Olomouc - Intern. Jugendbegegnung | 9 |
|  |  |
| Drachenbau | 10 |
| Muttraining | 11 |
| Games Inc. | 12 |
| Jäck it ... ! | 13 |
| Cube | 14 |
| Outdoor Weekend | 15 |
| Shadowtech | 16 |
| Floß-Grill-Party | 17 |
| Handy Cap | 18 |
| School Scout | 19 |
| Ausgesetzt | 20 |
| Überraschungskurs | 21 |
| Tactical Lan | 22 |
| Tanzworkshop - Black Music | 23 |
| Seifenkisten | 24 |
| Big Brother | 25 |




Herausgeber:
Landkreis Vechta
Der Landrat Albert Focke

Redaktion: Jugendamt Kreisjugendpfleger Rudolf Bröer

Alle mit vollem Namen gekennzeichneten Artikel geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.


[^0]:    Für alle Jungen zwischen 13 bis 16 Jahren
    Datum: 12. - 17. Oktober 2004
    Leiter:Christian Bröer und Asmus Teller
    37

