

# CSM

\*\*\*\*\* 2 HQ \*\*\*\*\*

Kharn der Verräter

- - - > 165 Punkte

Dämonenprinz

- Flügel

- Mal des Tzeentch

- Warpzeit

- Chaoswind

- - - > 205 Punkte

\*\*\*\*\* 1 Elite \*\*\*\*\*

10 Besessene Chaos Space Marines

- Upgrade zum Aufstrebenden Champion

- Ikone des Khorne

- - - > 300 Punkte

\*\*\*\*\* 5 Standard \*\*\*\*\*

12 Khorne Berserker

- 2 x Plasmapistole

+ Upgrade zum Schädelchampion

- Energiewaffe

- Plasmapistole

- - - > 326 Punkte

10 Chaos Space Marines

- Plasmawerfer

- Schwerer Bolter

+ Upgrade zum Aufstrebenden Champion

- Energiewaffe

- - - > 205 Punkte

15 Chaos Space Marines

- Ikone des Nurgle

- Plasmawerfer

- Maschinenkanone

+ Upgrade zum Aufstrebenden Champion

- Energiefaust

- - - > 340 Punkte

10 Chaos Space Marines

- Ikone des Khorne

- Flammenwerfer

- Melter

+ Upgrade zum Aufstrebenden Champion  
- Energiewaffe  
- - - > 225 Punkte

10 Chaos Space Marines  
- Plasmawerfer  
- Maschinenkanone  
+ Upgrade zum Aufstrebenden Champion  
- Energiefaust  
- - - > 215 Punkte

\*\*\*\*\* 3 Unterstützung \*\*\*\*\*

5 Chaos Space Marines Havocs  
- 2 x Laserkanone  
- 2 x Raketenwerfer  
+ Upgrade zum Aufstrebenden Champion  
- - - > 200 Punkte

Chaos-Vindicator  
- Zusätzliche Panzerung  
- Dämonenmaschine  
- Kombi-Flammenwerfer  
- - - > 170 Punkte

Chaos-Geißel  
- Kampfgeschütz  
- Schwerer Flammenwerfer  
- Zwillingmaschinenkanone  
- - - > 150 Punkte

Gesamtpunkte Chaos Space Marines : 2501