

## **Armeelisten => Lords of War => Feldmarschälin Marie Dierkes**

\*\*\*\*\* 1 HQ \*\*\*\*\*

### **Captain Celene Cato (Captain Cato Sicarius)**

- - - > 200 Punkte

\*\*\*\*\* 3 Elite \*\*\*\*\*

### **Ehrwürdiger Cybot „Hades“**

- Cybot-Nahkampfwaffe
  - Schwerer Flammenwerfer
  - Plasmakanone
  - Zusätzliche Panzerung
- - - > 200 Punkte

### **Terminator-Trupp**

5 Terminatoren

- 1 x Sturmkanone
  - 2 x Kettenfaust
- - - > 240 Punkte

### **Protektorgarde**

10 Veteranen

- 2 x Plasmakanone
  - + Upgrade zum Sergeant
    - 1 x Energiewaffe
    - Melterbomben
- - - > 290 Punkte

\*\*\*\*\* 3 Standard \*\*\*\*\*

### **Taktischer Trupp „Alpha“**

10 Space Marines

- Plasmawerfer
  - Plasmakanone
  - + Upgrade zum Sergeant
    - 1 x Plasma-Pistole
    - 1 x Energiewaffe
    - Melterbomben
- - - > 220 Punkte

### **Taktischer Trupp „Beta“**

10 Space Marines

- Flammenwerfer
- Multimelter
- + Upgrade zum Sergeant
  - 1 x Plasma-Pistole

- 1 x Energiewaffe
  - Melterbomben
  - Teleport-Peilsender
- - - > 220 Punkte

#### **Taktischer Trupp „Gamma“**

10 Space Marines

- Flammenwerfer
  - Schwerer Bolter
  - + Upgrade zum Sergeant
- - - > 170 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Sturm \*\*\*\*\*

#### **1 Land Speeder „Speedy II“**

- 1 x Schwerer Bolter
  - 1 x Typhoon-Raketenwerfer
- - - > 90 Punkte

#### **1 Land Speeder „Speedy I“**

- 1 x Schwerer Bolter
  - 1 x Sturmkanone
- - - > 90 Punkte

\*\*\*\*\* 2 Unterstützung \*\*\*\*\*

#### **Vindicator „Lepidemus“**

- Sturmbolter
  - Radar-Suchkopfrakete
  - Belagerungsschild
  - Zusätzliche Panzerung
- - - > 160 Punkte

#### **Whirlwind „Hermes“**

- Sturmbolter
  - Radar-Suchkopfrakete
  - Zusätzliche Panzerung
- - - > 120 Punkte

**Gesamtpunkte Space Marines : 2000**